

Projecteur portable

VT700

Mode d'emploi



Le nom du modèle de projecteur indiqué par le label du projecteur est respectivement VT700 et VT700G.
Les deux modèles sont évoqués dans le manuel d'utilisation sous la référence VT700 excepté certaines pages de spécification.

1ère édition, Mai 2007

- IBM est une marque déposée ou une marque commerciale de International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X et PowerBook sont des marques déposées de Apple Inc. enregistrées aux Etats-Unis d'Amérique ou dans d'autres pays.
- Microsoft, Windows et PowerPoint sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation.
- VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association.
- Les autres noms de produits ou d'entreprises mentionnés dans ce mode d'emploi peuvent être des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

REMARQUES

(1) Le contenu de ce mode d'emploi ne peut pas être réimprimé partiellement ou en totalité sans autorisation.

(2) Le contenu de ce mode d'emploi est susceptible d'être modifié sans préavis.

(3) Une grande attention a été portée à l'élaboration de ce mode d'emploi ; toutefois, veuillez nous contacter si vous remarquez des points litigieux, des erreurs ou des omissions.

(4) Nonobstant l'article (3), NEC ne pourra être tenu pour responsable de pertes de profit ou d'autres pertes résultant de l'utilisation de ce projecteur.

Informations Importantes

Consignes de sécurité

Précautions

Veuillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur NEC VT700 et gardez ce manuel à portée de main afin de pouvoir y recourir facilement. Le numéro de série se trouve en dessous du projecteur. L'inscrire ici :

ATTENTION



Pour couper complètement l'alimentation, retirez la prise du secteur.
La prise du secteur doit être accessible et installée le plus près possible de l'appareil.

ATTENTION



POUR ÉVITER TOUT CHOC ÉLECTRIQUE, N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER.
A L'INTÉRIEUR SE TROUVENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION.
POUR TOUTE RÉPARATION, ADRESSEZ-VOUS À UN RÉPARATEUR AGRÉE.



Ce symbole avertit l'utilisateur que le contact avec certaines parties non isolées à l'intérieur de l'appareil risque de causer une électrocution. Il est donc dangereux de toucher quoi que ce soit à l'intérieur de l'appareil.



Ce symbole avertit l'utilisateur que d'importantes informations sont fournies sur le fonctionnement ou l'entretien de cet appareil.
Ces informations doivent être lues attentivement pour éviter tout problème.

AVERTISSEMENT : AFIN DE PREVENIR TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.
NE PAS UTILISER DE RALLONGE AVEC LA PRISE DE CETTE APPAREIL ET NE PAS NON PLUS LA BRANCHER DANS UNE PRISE MURALE SI TOUTES LES FICHES NE PEUVENT ÊTRE INSÉRÉES COMPLÈTEMENT.

DOC Avis de conformation (pour le Canada uniquement)

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le Matériel Brouilleur du Canada.

ATTENTION



Eviter d'afficher des images stationnaires pendant une période prolongée,

sinon ces images seront momentanément prolongées à la surface du panneau LCD.

Si cela se produit, continuer à utiliser votre projecteur. L'arrière-plan statique des images précédentes disparaîtra.

Mise au rebut du produit usagé



La législation européenne, appliquée dans tous les Etats membres, exige que les produits électriques et électroniques portant la marque (à gauche) doivent être mis au rebut séparément des autres ordures ménagères. Ceci inclus les projecteurs et leurs accessoires électriques ou lampes. Lorsque vous mettez au rebut ces produits, veuillez suivre les recommandations des autorités locales et/ou demandez conseil au magasin qui vous a vendu le produit.
Une fois ces produits mis au rebut, ils sont recyclés et de manière appropriée. Cet effort nous aidera à réduire les déchets et leurs conséquences négatives, comme par exemple celles causées par le mercure des lampes sur la santé humaine et sur l'environnement, même à faibles doses.
La marque figurant sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux Etats membres actuels de l'Union Européenne.

Mesures de sécurité importantes

Ces instructions de sécurité garantissent la longévité de votre projecteur et préviennent les risques d'incendie et de décharge électrique. Lisez-les et respectez les conseils.

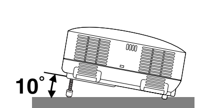


Installation

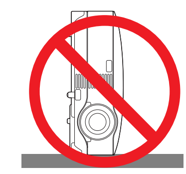
- Ne placez pas le projecteur dans les endroits suivants :
  - sur un chariot, un support ou une table instable.
  - près d'un point d'eau, d'un bain ou dans des pièces humides.
  - à la lumière directe du soleil, près de chauffages ou d'appareils émettant de la chaleur.
  - dans un environnement poussiéreux, enfumé ou embué.
  - sur une feuille de papier, une carpette ou un tapis.
- Si vous voulez installer le projecteur au plafond :
  - Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
  - Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
  - De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.
  - Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

Placez le projecteur en position horizontale

L'angle d'inclinaison du projecteur ne devrait pas excéder 10 degrés. Le projecteur ne devrait pas non plus être installé ailleurs que sur un bureau ou au plafond, sinon la durée de vie de la lampe risque d'être grandement écourtée.







 Précautions contre l'incendie et l'électrocution 

- Veiller à ce que la ventilation soit suffisante et à ce que les bouches ne soient pas obstruées afin d'éviter toute accumulation de chaleur à l'intérieur du projecteur. Laisser un espace d'au moins 4 pouces (10 cm) entre le projecteur et le mur.
- Ne touchez pas la sortie de ventilation qui se trouve sur la gauche (lorsqu'on regarde l'appareil de face) car celle-ci peut être très chaude lorsque le projecteur est allumé et immédiatement après son extinction.
- Eviter de faire tomber des corps étrangers comme des trombones et des morceaux de papier dans le projecteur. Ne pas essayer de récupérer des objets tombés dans le projecteur. Ne pas insérer d'objet métallique comme un fil ou un tournevis dans le projecteur. Si quelque chose venait à tomber dans le projecteur, le débrancher immédiatement et demander à un réparateur qualifié de retirer l'objet.
- Ne placez pas d'objet sur le projecteur.
- Ne pas toucher la prise d'alimentation pendant un orage. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
- Le projecteur a été conçu pour fonctionner sur une alimentation électrique de 100 - 240 V CA 50/60 Hz. Veiller à ce que l'alimentation électrique remplisse bien ces conditions avant d'utiliser le projecteur.
- Ne pas regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait provoquer de graves dommages oculaires.
- Tenir les objets tels qu'une loupe à l'écart du rayon de lumière du projecteur. La lumière projetée par l'objectif est puissante, par conséquent tout objet pouvant rediriger la lumière provenant de l'objectif peut provoquer des dangers inattendus comme un incendie ou blesser les yeux.
- Ne pas couvrir l'objectif avec le cache-objectif fourni ni avec un autre objet lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait faire fondre le cache et risquerait de vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par la lumière.
- Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face de l'objectif du projecteur ou près des orifices de ventilation.
  A défaut de respecter cette consigne, les objets en question pourraient fondre ou vous brûler les mains en raison de la chaleur produite par le faisceau de l'objectif et par les orifices de ventilation.
- Manipulez le câble d'alimentation avec précaution. Un câble endommagé ou égratigné peut entraîner une électrocution ou un incendie.
  - N'utilisez aucun autre câble d'alimentation que celui fourni.
  - Ne pliez pas ou n'écrasez pas le câble d'alimentation de manière excessive.
  - Ne placez pas le câble d'alimentation sous le projecteur ou tout autre objet lourd.
  - Ne couvrez pas le câble d'alimentation avec d'autres matériaux doux comme des tapis.
  - Ne soumettez pas le câble d'alimentation à la chaleur.
  - Ne manipulez pas la prise d'alimentation avec des mains mouillées.
- Eteindre le projecteur, débrancher le câble d'alimentation et faire réviser l'appareil par un technicien qualifi é dans le cas des problémes suivants :
  - Le câble ou la prise d'alimentation est endommagé ou égratigné.
  - Du liquide a été répandu à l'intérieur du projecteur, ou ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'eau.
  - Le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions décrites dans ce mode d'emploi.
  - Le projecteur est tombé ou le boîtier a été endommagé.
  - Les performances du projecteur ont décliné, indiquant un besoin de maintenance.
- Déconnectez le câble d'alimentation et tout autre câble avant de transporter le projecteur.
- Eteignez le projecteur et débranchez le câble d'alimentation avant de nettoyer le boîtier ou de remplacer la lampe.
- Eteindre le projecteur et débrancher le câble d'alimentation si le projecteur n'est pas utilisé durant une longue période.

ATTENTION

- Ne pas utiliser le pied à inclinaison réglable pour effectuer des réglages autres que ceux initialement prévus. Des utilisations non appropriées, telles que le fait de saisir le pied à inclinaison réglable ou de suspendre l'appareil au mur peuvent endommager le projecteur.
- Ne pas envoyer le projecteur dans la sacoche souple par service d'expédition ou par un transporteur de fret. Le projecteur se trouvant à l'intérieur de la sacoche souple pourrait être endommagé.
- Lors du transport du projecteur par la poignée de transport, s'assurer que les deux vis fixant la poignée de transport au coffret du projecteur sont bien serrées Si les deux vis ne sont pas suffisamment serrées, le projecteur risque de tomber et de provoquer des blessures
- Sélectionner [Haut] dans le Mode de ventilateur si le projecteur continue à être utilisé pendant plusieurs jours d'affilée. (A partir du menu, sélectionner [Paramétrage] → [Options] → [Mode Ventilateur] → [Haut].)
- Ne pas couper l'alimentation CA en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation lorsque le projecteur est en marche.
- Ne pas couper l'alimentation avant 60 secondes après avoir allumé la lampe et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait endommager prématurément la lampe.

Précautions se rapportant á la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Evitar toute chaleur chaleur excessive et l'humidité.
- Ne pas chauffer, démonter ou jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/–) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en méme temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au redut d'parés la réglementation locales.

Remplacement de la lampe

- Pour remplacer la lampe, suivre toutes les instructions de la page 50.
- Veiller à remplacer la lampe lorsque le message **[La lampe a atteint sa durée de vie maximum, prière de la remplacer.]** apparaît. Si l'on continue à utiliser la lampe après qu'elle ait atteint la fin de service, l'ampoule de la lampe risque de se briser en éclats, et des débris de verre risquent d'être dispersés dans le coffret de la lampe. Ne les touchez pas car ils peuvent vous blesser.
  Si cela se produit, prendre contact avec votre revendeur pour le remplacement de la lampe.

Caractéristique de la lampe

Le projecteur utilise une lampe au mercure à haute-pression comme source lumineuse.
Les caractéristiques de la lampe font que sa luminosité décline graduellement avec l'âge.
Egalement, le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment la lampe favorisera cette perte de luminosité.

 **ATTENTION:**

Lors du retrait de la lampe d'un projecteur monté au plafond, assurez-vous que personne ne se trouve sous le projecteur. Des fragments de verre pourraient tomber si la lampe a grillé.

A propos du mode Haute Altitude

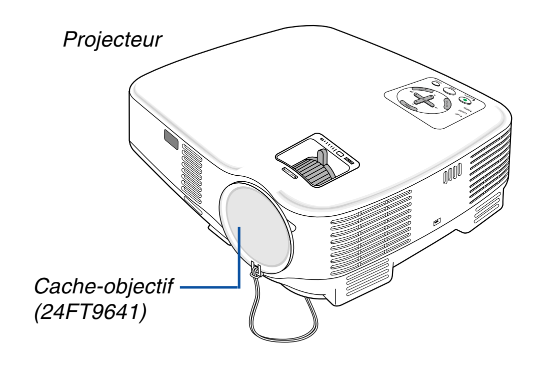
- Réglez [Mode Ventilateur] sur [Haute altitude] lorsque le projecteur est utilisé à des altitudes d'environ 5500 pieds/1600 mètres ou plus.
  Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5500 pieds/1600 mètres sans régler sur [Haute altitude] peut causer une surchauffe et le projecteur pourrait s'éteindre. Si cela se produit, attendez quelques minutes et allumez le projecteur.
- Utiliser le projecteur à des altitudes moins importantes que 5500 pieds/1600 mètres ou encore moins et régler sur [Haute altitude] peut provoquer une baisse de température trop forte de la lampe, et causer une oscillation de l'image. Commutez [Mode Ventilateur] sur [Auto].
- Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5500 pieds/1600 mètres ou plus peut raccourcir la durée de vie des composants optiques tels que la lampe.

Table des matières

1. Introduction

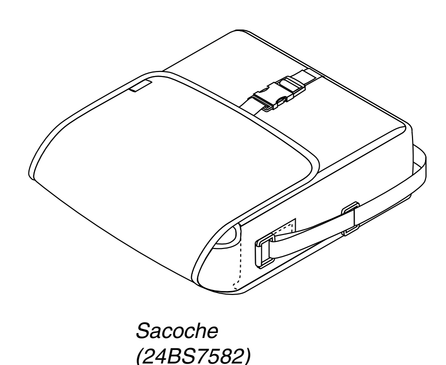
❶ Que contient la boîte ?

S'assurer que la boîte contient tous les éléments de la liste. S'il manque des pièces, contacter votre revendeur. Veuillez conserver la boîte et l'emballage d'origine au cas où vous auriez besoin de transporter votre projecteur.

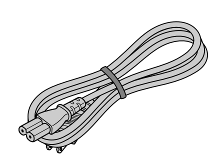


Projecteur

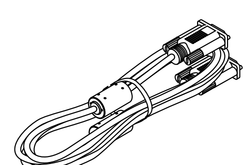
Cache-objectif (24FT9641)



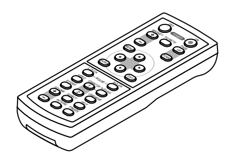
Sacoche (24BS7582)



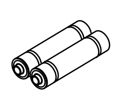
Câble d'alimentation (US: 7N080220) (EU: 7N080015)



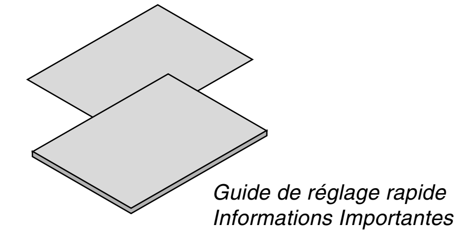
Câble de signal VGA (7N520052)



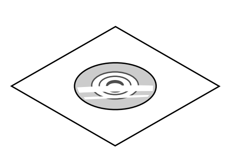
Télécommande (7N900731)



Piles (AAA×2)



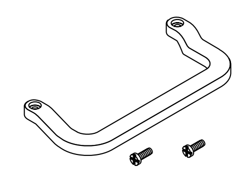
Guide de réglage rapide
Informations Importantes



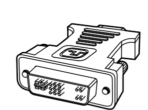
CD-ROM
Mode d'emploi

Pour l'Amérique du Nord uniquement
Carte d'enregistrement
Limitation de garantie

Pour l'Europe uniquement
Garantie



Poignée de transport (24FT9651)
Vis (M4•2: 24V00411)



Adapteur DVI à VGA (7N960232)

❷ Introduction au projecteur

Cette section vous présente votre nouveau projecteur et décrit ses fonctions et ses commandes.

Toutes nos félicitations pour l'achat de ce projecteur

Ce projecteur est l'un des meilleurs du marché à l'heure actuelle. Le projecteur vous permet de projeter des images précises jusqu'à environ 7,60 m dans le sens transversal (mesuré en diagonale) à partir de votre ordinateur PC ou Macintosh (fixe ou portable), de votre magnétoscope, lecteur DVD, caméra de documents ou lecteur de disque laser. Ce projecteur peut être utilisé en le plaçant sur une table ou un chariot pour projeter des images de derrière l'écran, ou il peut être fixé à demeure au plafond*1. La télécommande peut être utilisée sans fil.

*1 Ne pas essayer d'installer soi-même le projecteur au plafond.

Le projecteur doit être installé par des techniciens qualifiés pour garantir un bon fonctionnement et réduire le risque de blessures corporelles.

De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction. Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

Fonctions que l'on appréciera :

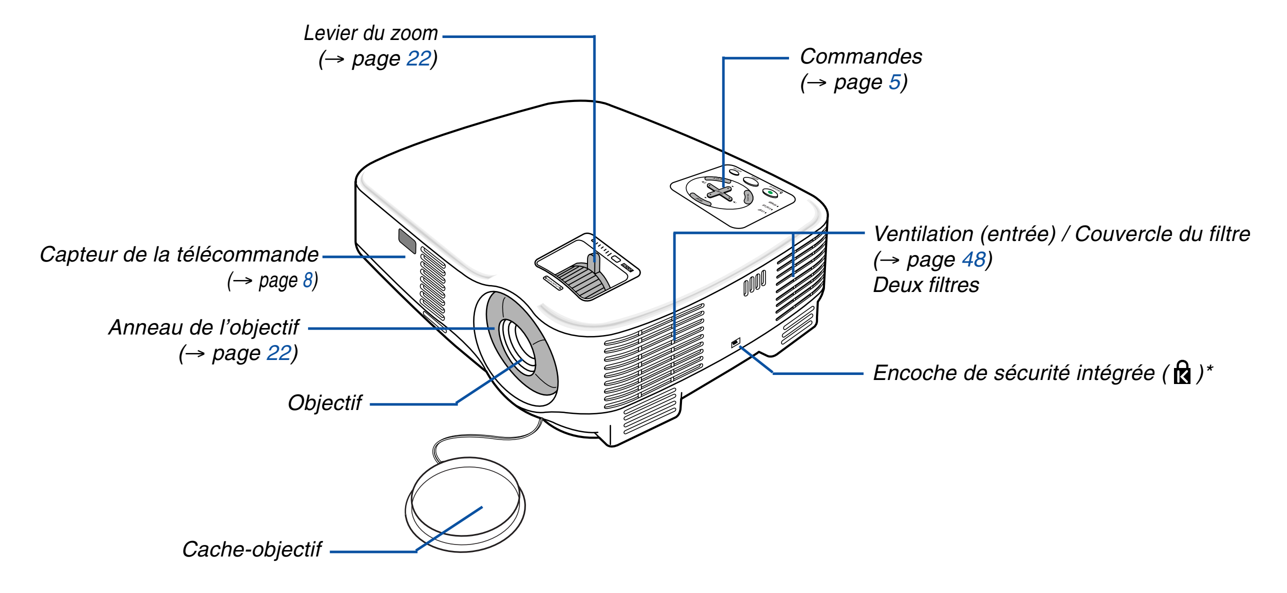
- Correction automatique de la distorsion trapézoïdale verticale allant jusqu'à +/– 30 degrés
- Pré-réglages de la Correction de couleur murale intégrée qui apportent une correction de la couleur adaptative lors de projections sur un écran qui n'est pas blanc
- Démarrage rapide & refroidissement rapide
  Huit secondes après la mise sous tension, le projecteur est prêt à afficher des images PC ou vidéo.
  Lorsque vous avez terminé, les ventilateurs s'arrêtent 30 secondes après l'extinction du projecteur, vous permettant ainsi de ranger rapidement le projecteur après une conférence ou une classe.
  Le projecteur peut également être mis hors tension en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation, même pendant la période de refroidissement qui suit l'extinction du projecteur.
- Connecteur d'entrée DVI(DVI-I 29 broches)avec HDCP supporté
- Compatibilité HDTV (1080i, 720p) et SDTV (576p, 480p)
- Système de gestion des couleurs
- Objectif de courte distance focale
- Affichage à écran large et rapports d'aspect plein écran – 16:9 et 4:3
- Enceinte intégrée pour une restitution des supports audio
- Affichage haute-résolution - compatible UXGA, résolution originale XGA.
- Multiples sélections de mode vidéo (en fonction de votre source)
- Protection de la sécurité à l'aide de la Fonction de sécuritéLa fonction de sécurité empêche les personnes non-autorisées d'utiliser le projecteur.
- Vous pouvez contrôler le projecteur avec un PC ou un système de contrôle utilisant le port de contrôle du PC.
- Facile à installer et à utiliser
- Le boîtier est de conception légère, compacte et s'adapte très bien à n'importe quel bureau ou amphithéâtre.
- Vous pouvez utiliser la télécommande sans fil fournie et le récepteur de souris à distance optionnel pour activer votre souris d'ordinateur à l'autre bout de la pièce. Le récepteur de souris à distance optionnel (NP01MR) est compatible avec presque tous les ordinateurs si vous l'utilisez avec une connexion USB.

A propos de ce mode d'emploi

La manière la plus rapide d'installer l'appareil est de prendre du temps et de procéder correctement dès la première fois. Prenez maintenant quelques minutes pour parcourir le mode d'emploi. Cela sera du temps de gagné plus tard. Au début de chaque section du manuel, se trouve une vue d'ensemble. Si la section ne correspond pas, passez à la suivante.

❸ Nomenclature du projecteur

Avant/Haut



* Cette encoche de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver®. MicroSaver® est une marque déposée de Kensington Microware Inc. Le logo est une marque qui appartient à Kensington Microware Inc.

Arrière

Panneau de bornes
(→ page 6)

Capteur de la télécommande
(→ page 8)

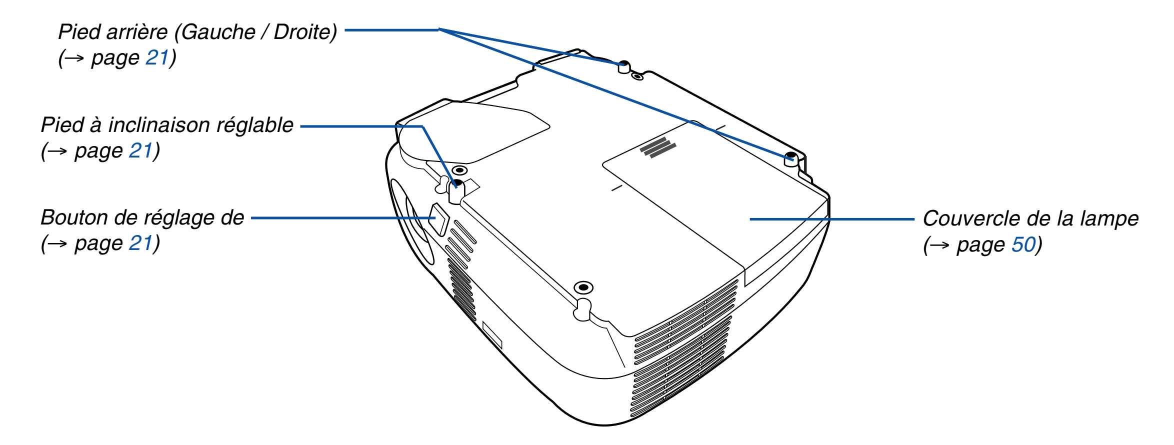
Enceinte mono
(5W)

Ventilation (sortie)
L'air chaud est expulsé par ici.

Entrée CA
Connecter ici la fiche à deux broches du câble d'alimentation fourni, et brancher l'autre extrémité dans une prise murale active. (→ page 17)

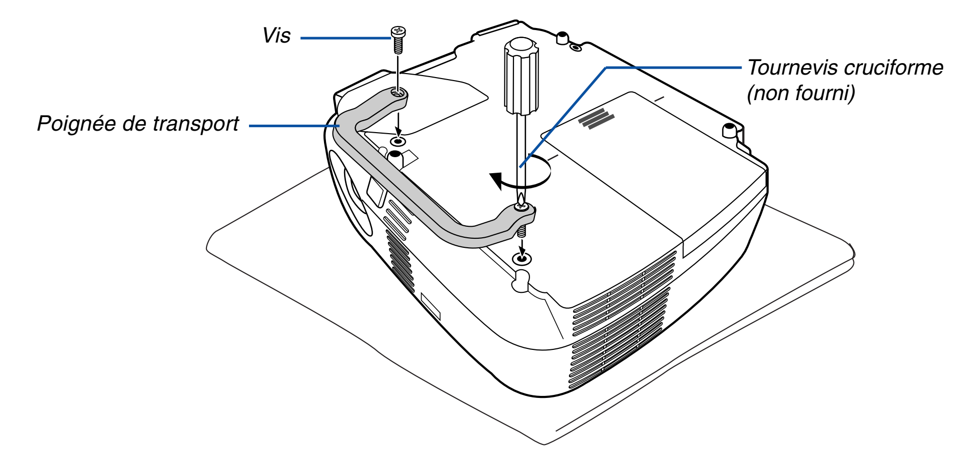
Interrupteur d'alimentation principale
Lorsque le câble d'alimentation fourni est branché dans une prise murale active et que l'interrupteur d'alimentation principale est mis sous tension, le voyant POWER devient orange et le projecteur entre en mode veille. (→ page 18,26)

Bas



Fixation de la poignée de transport fournie

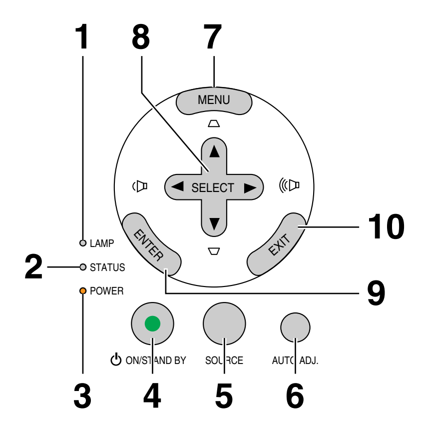
Il est possible de transporter le projecteur en attachant solidement la poignée de transport au projecteur.
Pour fixer la poignée de transport fournie, utiliser un tournevis cruciforme et les deux vis fournies.
Placez un chiffon doux sur la surface de travail avant de retourner le projecteur afin d'éviter de rayer le couvercle supérieur. Assurez-vous que la poignée de transport est fixée dans le sens correct comme indiqué ci-dessous.



ATTENTION

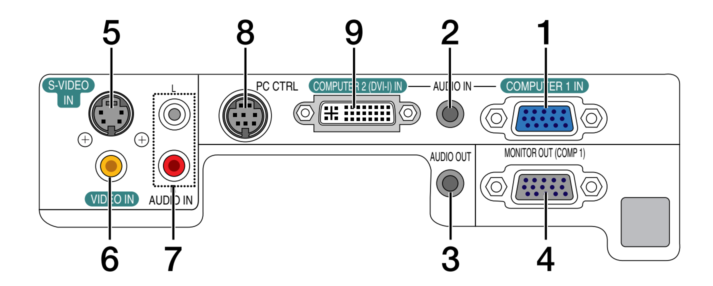
Lors du transport du projecteur avec la poignée de transport, s'assurer que les deux vis fixant la poignée de transport au boîtier du projecteur sont bien serrées.

Caractéristiques principales



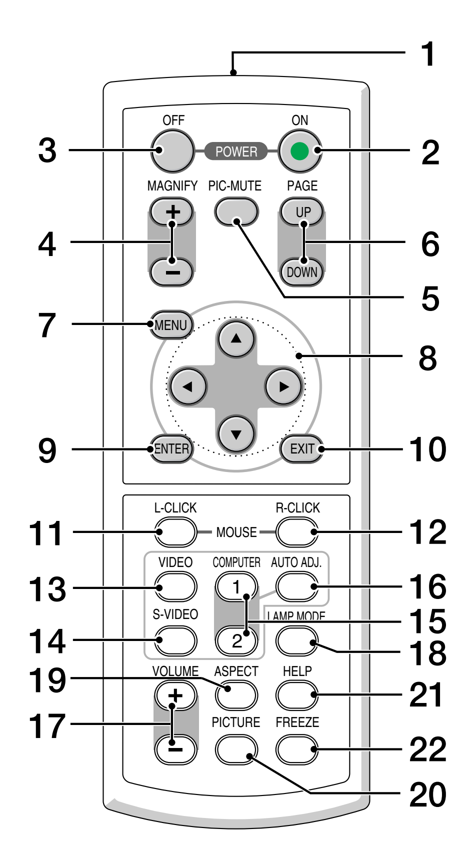
1. **Voyant LAMP** (→page 50,53)
2. **Voyant STATUS** (→page 53)
3. **Voyant POWER** (→page 18,26,53)
4. **Touche POWER (ON / STAND BY) (⏻)** (→page 18,26)
5. **Touche SOURCE** (→page 20)
6. **Touche AUTO ADJ.** (→page 25)
7. **Touche MENU Button** (→page 34)
8. **Touches SELECT ▲▼◀▶ / Volume ◀▶ / Touches Keystone ▲▼** (→page 23,25)
9. **Touche ENTER**
10. **Touche EXIT**

Caractéristiques du panneau de bornes



1. **Connecteur d'entrée de composant / COMPUTER 1 IN (Mini D-Sub à 15 broches)** (→page 11,13)
2. **Mini prise AUDIO IN (Stéréo Mini)** (→page 11,12,15)
3. **Mini prise AUDIO OUT (Stéréo Mini)** (→page 14)
4. **Connecteur MONITOR OUT (Mini D-Sub à 15 broches)** (→page 14)
5. **Connecteur S-VIDEO IN (Mini DIN à 4 broches)** (→page 16)
6. **Connecteur VIDEO IN (RCA)** (→page 16)
7. **Prises d'entrée AUDIO L/R (RCA)** (→page 15,16)
8. **PC CONTROL Port [PC CTRL] (DIN à 8 broches)** (→page 61)
   Utiliser ce port pour connecter un PC ou un système de commande. Ceci vous permet de contrôler le projecteur à l'aide d'un protocole de communication série. Si vous écrivez votre propre programme, les codes habituels de commande par PC se trouvent à la page 61.
9. **Connecteur DVI-I IN (DVI-I 29 broches)** (→page 12,13)

❹ Nomenclature de la télécommande

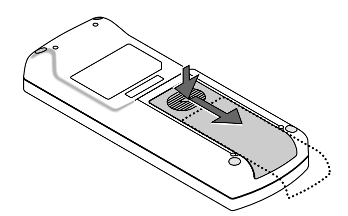


1. **Emetteur infrarouge**
   (→ page 8)
2. **Touche POWER ON**
   (→ page 18)
3. **Touche POWER OFF**
   (→ page 26)
4. **Touche MAGNIFY (+) (–)**
   (→ page 28)
5. **Touche PIC-MUTE**
   (→ page 28)
6. **Touche PAGE UP/DOWN***
   (→ page 32,33)
7. **Touche MENU**
   (→ page 34)
8. **Touche SELECT ▲▼◀▶**
9. **Touche ENTER**
10. **Touche EXIT**
11. **Touche MOUSE L-CLICK***
    (→ page 32,33)
12. **Touche MOUSE R-CLICK***
    (→ page 32,33)
13. **Touche VIDEO**
    (→ page 20)
14. **Touche S-VIDEO**
    (→ page 20)
15. **Touche COMPUTER 1/2**
    (→ page 20)
16. **Touche AUTO ADJ.**
    (→ page 25)
17. **Touche de VOLUME (+) (–)**
    (→ page 25)
18. **Touche LAMP MODE**
    (→ page 29)
19. **Touche ASPECT**
    (→ page 40)
20. **Touche PICTURE**
    (→ pages 39,40)
21. **Touche HELP**
    (→ page 46,47)
22. **Touche FREEZE**
    (→ page 28)

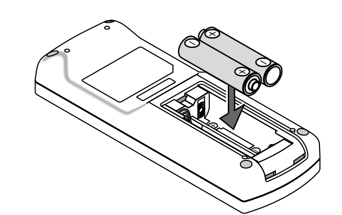
* Les touches PAGE UP/DOWN, MOUSE L-CLICK et MOUSE R-CLICK ne fonctionnent que lorsque le récepteur de souris à distance optionnel est connecté à votre ordinateur.

Installation des piles

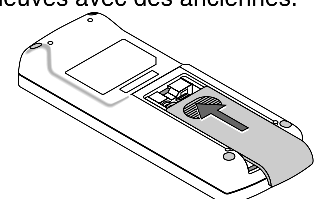
1 Appuyer fermement et retirer le couvercle des piles en le faisant glisser.



2 Installez des piles neuves (AAA). S'assurer de respecter la polarité (+/–) des piles.



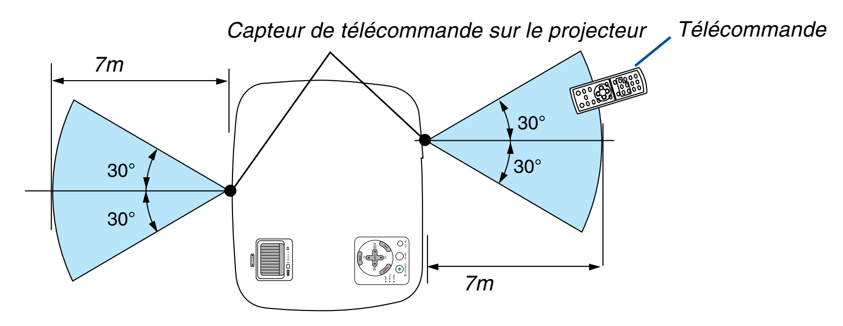
3 Remettre le couvercle des piles en le faisant glisser, jusqu'à ce qu'il s'emboîte. Ne pas mélanger différents types de piles ou des neuves avec des anciennes.



Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, l'essuyer immédiatement.
- Evitar toute chaleur chaleur excessive et l'humidité.
- Ne pas chauffer, démonter ou jeter les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirer les piles.
- S'assurer de respecter la polarité (+/–) des piles.
- Ne pas utiliser des piles neuves et des piles usagées en même temps et ne pas utiliser des piles de différents types ensemble.
- Mettre les piles usagées au rebut d'parés la réglementation locales.

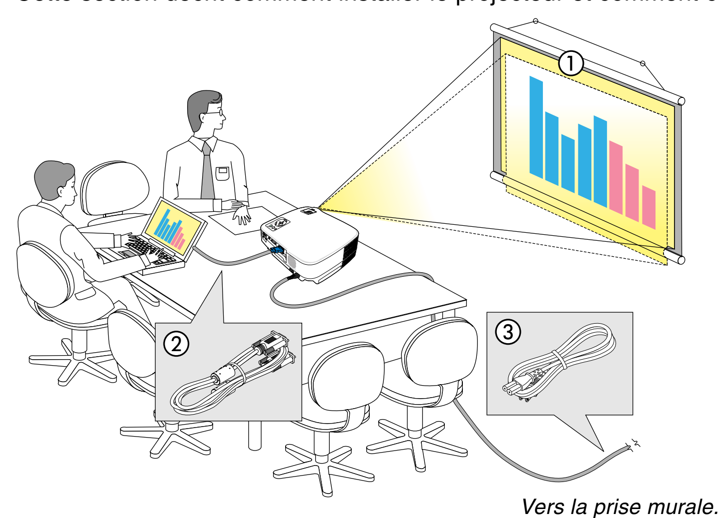
Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil



- Le signal infrarouge fonctionne par ligne-de-visée jusqu'à une distance d'environ 7m et dans un angle de 60 degrés depuis le capteur de télécommande du boîtier du projecteur.
- Le projecteur ne réagira pas s'il y a des objets entre la télécommande et le capteur ou si une lumière intense tombe sur le capteur. Des piles usées empêchent également la télécommande de faire fonctionner correctement le projecteur.

2. Installation et connexions

Cette section décrit comment installer le projecteur et comment connecter des sources vidéo et audio.



Vers la prise murale.

Le projecteur est simple à installer et à utiliser. Mais avant de commencer, il faut d'abord :

1 Installer un écran et le projecteur.

2 Connecter l'ordinateur ou l'équipement vidéo au projecteur.
(→ page 11,12,13,14,15,16)

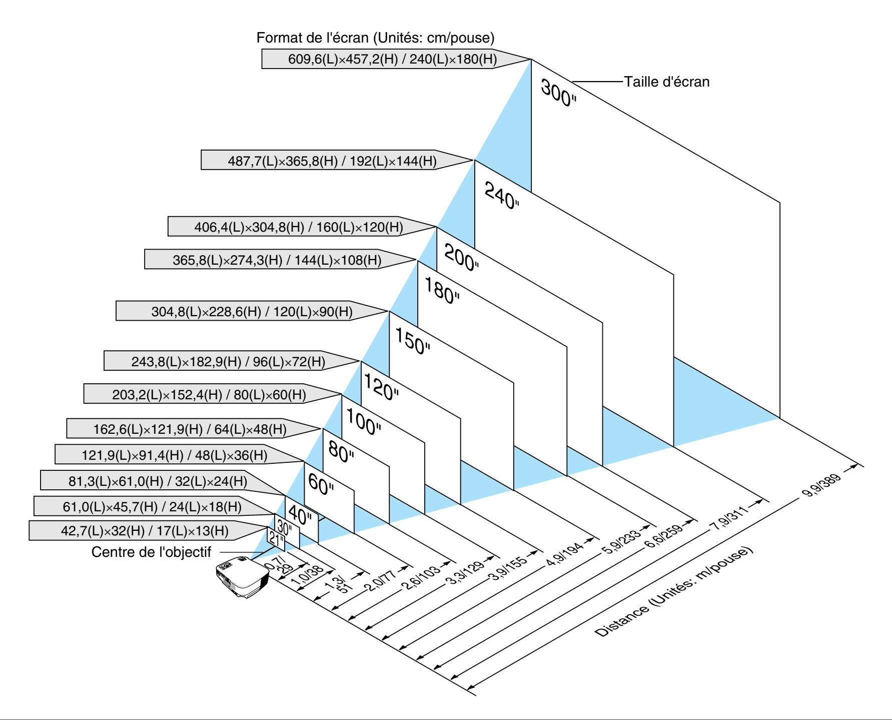
3 Brancher le câble d'alimentation fourni.
(→ page 17)

REMARQUE : S'assurer que le câble d'alimentation et tous les autres câbles sont débranchés avant de déplacer le projecteur. Lors du déplacement du projecteur ou lorsqu'il n'est pas utilisé, couvrir l'objectif avec le cache-objectif.

❶ Installation de l'écran et du projecteur

Sélection d'un emplacement

Plus le projecteur est éloigné de l'écran ou du mur, plus l'image sera grande. La taille d'image minimale est d'environ 0,53m (21") mesurée en diagonale lorsque le projecteur est éloigné d'environ 1,0m (38") du mur ou de l'écran. La taille d'image la plus grande est de 7,6m (300") lorsque le projecteur est éloigné d'environ 9,9m (389") du mur ou de l'écran.

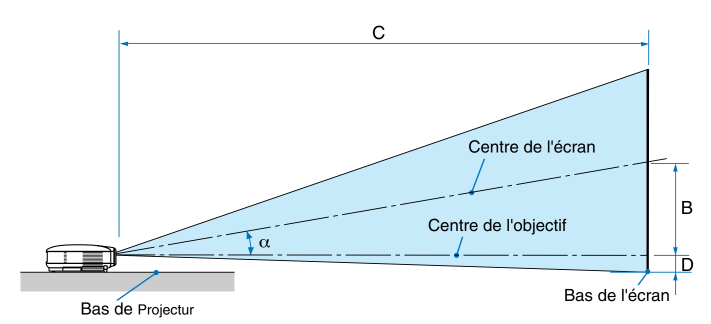


ASTUCE :
- *Les distances sont indiquées par des valeurs intermédiaires allant de télé à large. Utiliser comme guide approximatif.*
- *Le levier de zoom permet de régler la taille de l'image de +/-10%*
- *Pour plus d'informations sur la distance de projection, voir page 10.*

Distance de projection et taille de l'écran

La section suivante indique les bonnes positions respectives du projecteur et de l'écran. Consulter le tableau pour déterminer la position d'installation.

Tableau de distances



B = Distance verticale entre le centre de l'objectif et le centre de l'écran
C = Distance de projection
D = Distance verticale entre le centre de l'objectif et le bas de l'écran (haut de l'écran pour une application au plafond)
α = Angle de projection

REMARQUE : Les distances peuvent varier de +/–5%.

Taille d' écran						B		C					D		α		
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle			Téléobjectif				Grand angle		Téléobjectif
pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	pouce	mm	-	pouce	mm	pouce	mm	degré	-	degré
21	533	17	427	13	320	4	110	-	-	-	29	730	-2	-50	-	-	8,6
25	635	20	508	15	381	5	130	28	720	-	34	870	-2	-60	10,3	-	8,6
30	762	24	610	18	457	6	160	34	870	-	41	1050	-3	-70	10,2	-	8,5
40	1016	32	813	24	610	8	210	46	1170	-	56	1410	-4	-100	10,1	-	8,4
60	1524	48	1219	36	914	12	310	70	1770	-	84	2130	-6	-140	10,1	-	8,4
72	1829	58	1463	43	1097	15	380	84	2130	-	101	2560	-7	-170	10,0	-	8,4
80	2032	64	1626	48	1219	17	420	93	2370	-	112	2850	-8	-190	10,0	-	8,4
84	2134	67	1707	50	1280	17	440	98	2490	-	118	2990	-8	-200	10,0	-	8,4
90	2286	72	1829	54	1372	19	470	105	2670	-	126	3210	-8	-210	10,0	-	8,4
100	2540	80	2032	60	1524	21	520	117	2970	-	141	3570	-9	-240	10,0	-	8,3
120	3048	96	2438	72	1829	25	630	141	3570	-	169	4290	-11	-290	10,0	-	8,3
150	3810	120	3048	90	2286	31	790	176	4470	-	211	5370	-14	-360	10,0	-	8,3
180	4572	144	3658	108	2743	37	940	211	5370	-	254	6450	-17	-430	10,0	-	8,3
200	5080	160	4064	120	3048	41	1050	235	5970	-	282	7170	-19	-480	10,0	-	8,3
210	5334	168	4267	126	3200	43	1100	247	6270	-	296	7530	-20	-500	10,0	-	8,3
240	6096	192	4877	144	3658	50	1260	282	7170	-	339	8610	-23	-570	9,9	-	8,3
270	6858	216	5486	162	4115	56	1410	318	8070	-	381	9690	-25	-640	9,9	-	8,3
300	7620	240	6096	180	4572	62	1570	353	8970	-	424	10770	-28	-710	9,9	-	8,3

AVERTISSEMENT

* L'installation au plafond du projecteur doit être effectuée par un technicien qualifié. Contacter votre revendeur NEC pour plus d'informations.
* Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
- Utiliser le projecteur uniquement sur une surface plane et solide. Si le projecteur tombe par terre, vous risquez d'être blessé et le projecteur risque d'être endommagé sérieusement.
- Ne pas utiliser le projecteur si les variations de températures sont trop importantes. Le projecteur doit être utilisé à des températures comprises entre 5°C et 40°C (Le mode Eco est sélectionné automatiquement entre 35°C et 40°C).
- Ne pas exposer le projecteur à l'humidité, à la poussière ni à la fumée. Ceci endommagerait l'image de l'écran.
- S'assurer qu'il y a une ventilation adéquate autour du projecteur pour que la chaleur puisse se dissiper. Ne pas couvrir les orifices sur le côté ou à l'avant du projecteur.

Réflexion de l'image

L'utilisation d'un miroir pour refléter l'image du projecteur permet d'obtenir une image beaucoup plus grande lorsque vous ne disposez que d'un espace réduit. Contacter votre revendeur NEC si vous avez besoin d'un système de miroir. Si vous utilisez un système de miroir et que votre image est inversée, utiliser les touches MENU et SELECT du projecteur ou de la télécommande pour corriger le sens. (→ page 43)

❷ Câblages

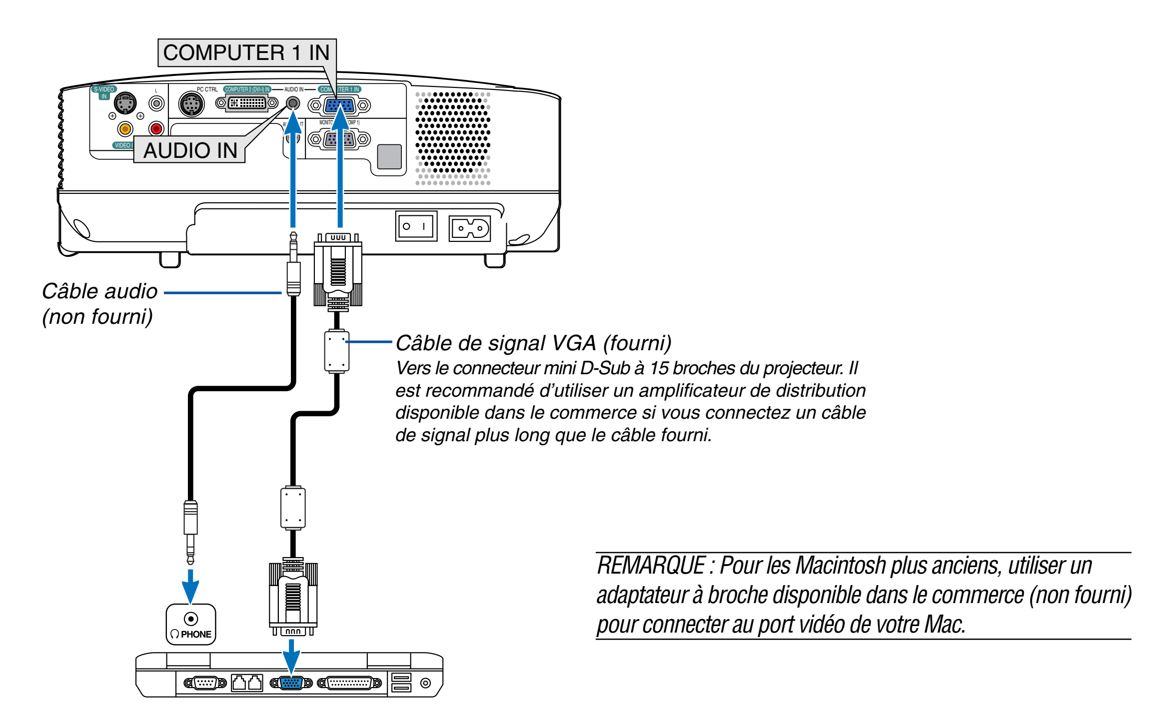
REMARQUE: Lors d'une utilisation avec un ordinateur portable, assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.
Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.
* *Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir de l'économiseur d'écran ou de la gestion d'énergie de l'ordinateur.*

Activation de l'affichage externe de l'ordinateur

L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur.
Lors de l'utilisation d'un PC portable, une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe.
En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe. Par exemple, les ordinateurs portables NEC utilisent Fn + F3, tandis que les ordinateurs portables Dell utilisent la combinaison de touches Fn + F8 pour alterner entre les sélections d'affichage externe.

Connexion du PC ou ordinateur Macintosh

REMARQUE: Le connecteur COMPUTER 1 supporte Plug & Play (DDC2).



REMARQUE : Pour les Macintosh plus anciens, utiliser un adaptateur à broche disponible dans le commerce (non fourni) pour connecter au port vidéo de votre Mac.

REMARQUE : Le projecteur n'est pas compatible avec les sorties vidéo décodées ni avec le commutateur NEC ISS-6020.

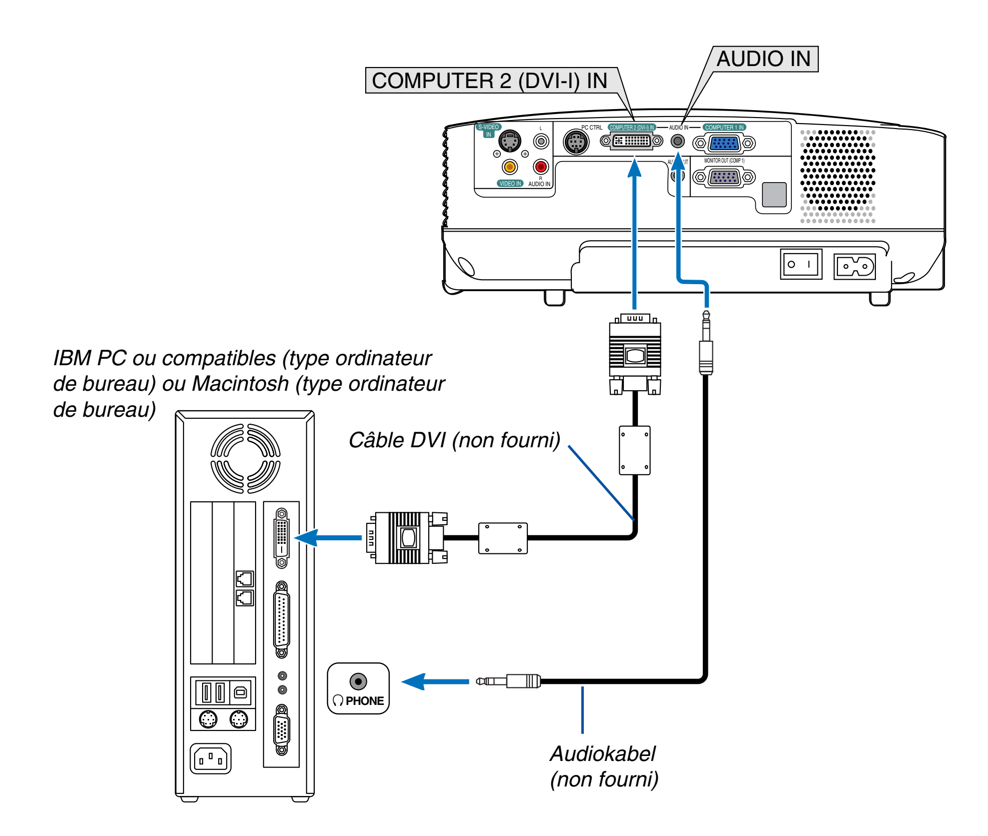
REMARQUE : Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo ou S-vidéo est lue avec un convertisseur de balayage disponible dans le commerce.
Ceci est dû au fait que le projecteur traitera un signal vidéo comme un signal d'ordinateur en réglage par défaut. Dans ce cas, agissez comme suit.
* *Lorsqu'une image est affichée avec la portion inférieure et supérieure noire ou qu'une image sombre ne s'affiche pas correctement :*
  Projeter une image pour remplir l'écran puis appuyez sur la touche AUTO ADJ. de la télécommande ou du boîtier du projecteur.

Lors de la visualisation d'un signal NUMERIQUE

UPour projeter un signal DVI digital, s'assurer de bien connecter le PC et le projecteur en utilisant un câble DVI (non fourni) avant d'allumer le PC ou le projecteur. Mettre d'abord le projecteur sous tension et sélectionner Ordinateur 2 (Numér.) dans le menu de source avant d'activer le PC. Le non-respect de cette consigne risque de ne pas activer la sortie numérique de la carte graphique et aucune image ne sera affichée. Dans ce cas, redémarrer le PC. Ne pas débrancher le câble DVI lorsque le projecteur est en marche. Si le câble de signal a été déconnecté et reconnecté, l'image risque de ne pas être affichée correctement. Dans ce cas, redémarrer le PC.

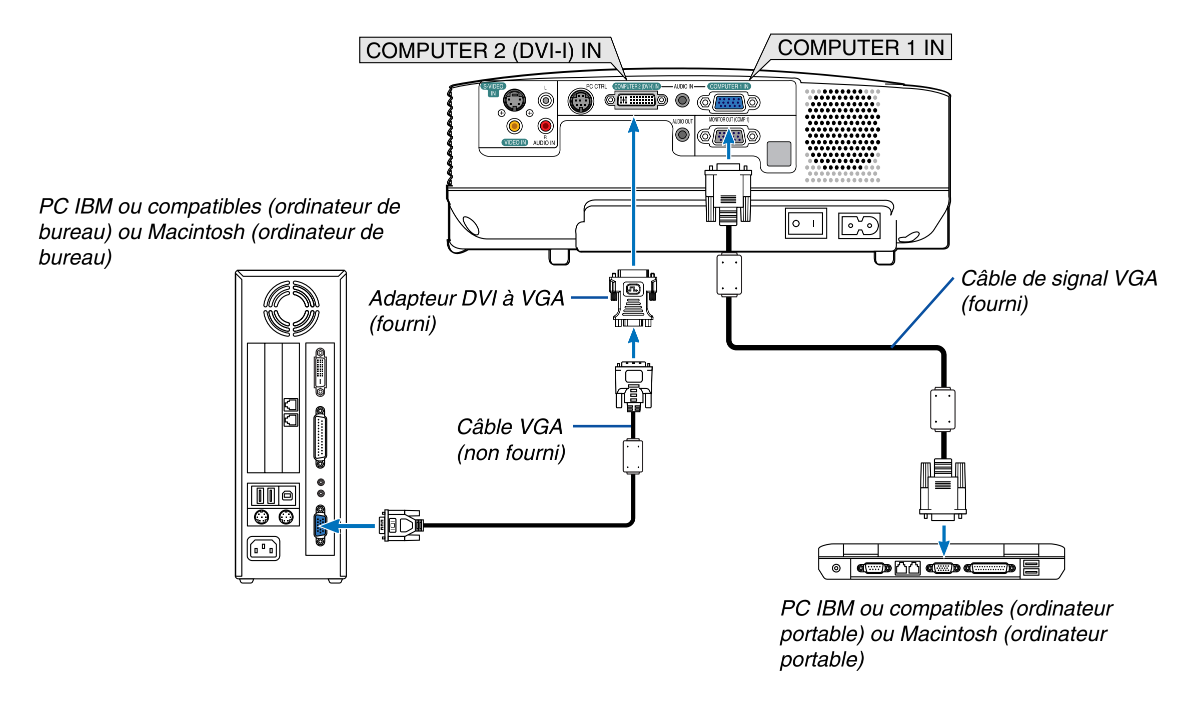
REMARQUE :

- *Utilisez un câble DVI ou un câble conforme aux normes DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revision 1.0. La longueur du câble DVI doit être inférieure à 5 m. Il est possible d'utiliser soit un câble simple, soit un câble double DVI.*
- *Le connecteur DVI (DIGITAL) est compatible avec VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768) et SXGA (1280x1024 @ jusqu'à 60Hz).*



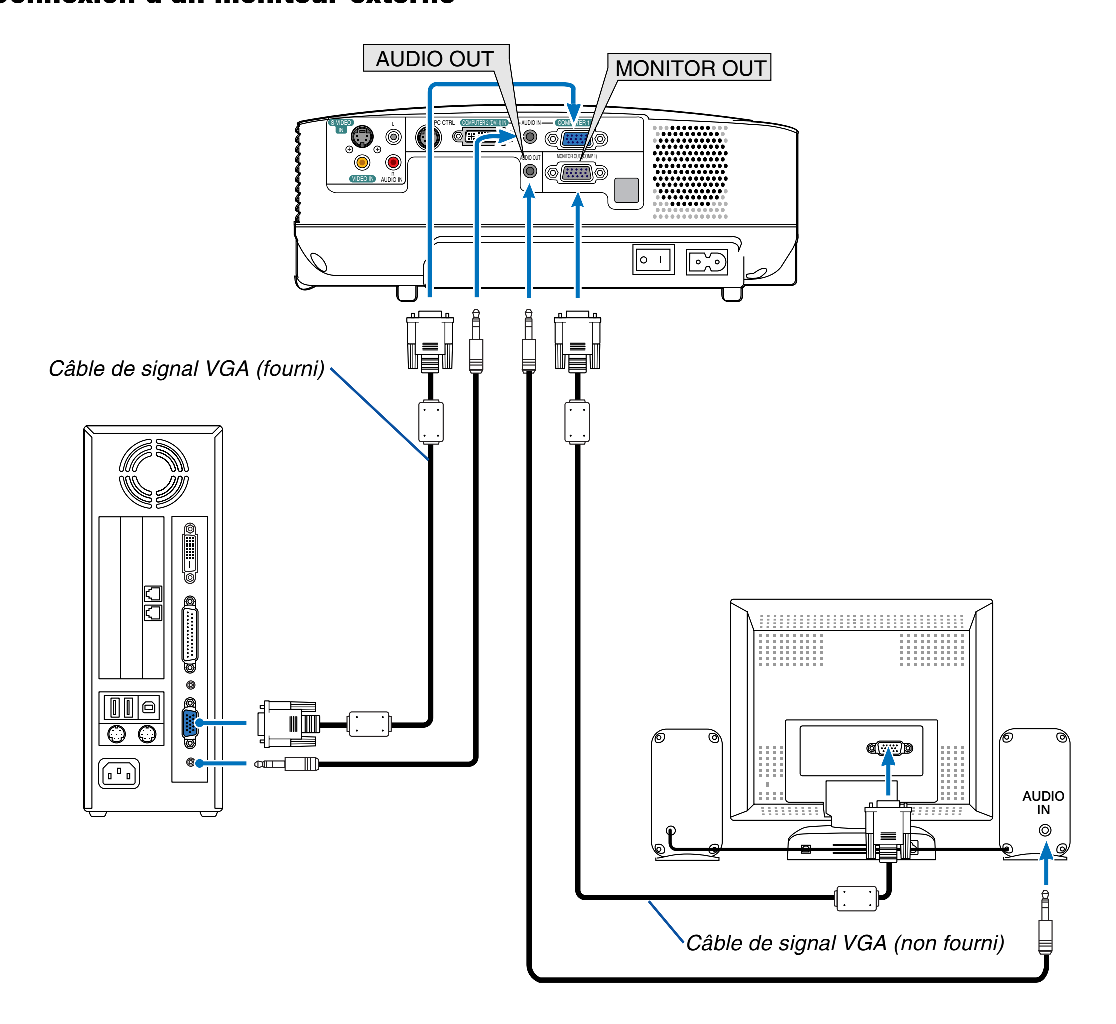
Utilisation simultanée de deux entrées analogique COMPUTER

Si vous avez besoin d'utiliser deux entrées analogique COMPUTER simultanément, connectez un câble VGA comme indiqué ci-dessous.



REMARQUE : Lorsque vous prévoyez de ne pas utiliser l'adaptateur DVI à VGA pendant une période prolongée, débranchez-le du projecteur. Si vous ne le faites pas, cela risque d'endommager le connecteur du projecteur.

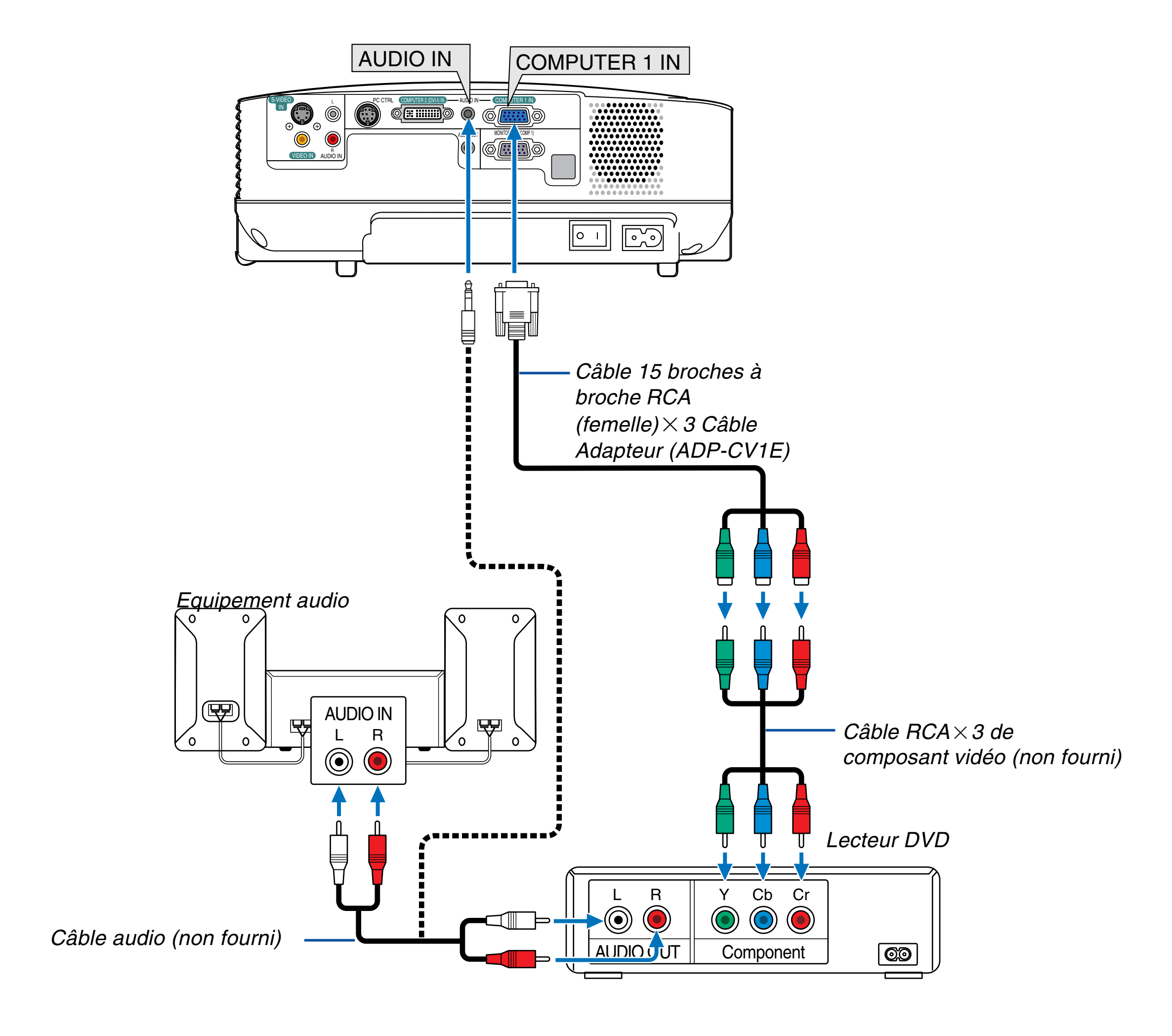
Connexion d'un moniteur externe



Un moniteur externe, séparé peut être connecté au projecteur pour visualiser simultanément sur un moniteur l'image analogique RGB en cours de projection.

REMARQUE :
- *La connexion en série n'est pas possible.*
- *Le signal du connecteur COMPUTER 2 IN ne peut pas être émis par le connecteur MONITOR OUT.*
- *Si l'adaptateur DVI numérique est sélectionné, aucun signal ne sera émis du connecteur MONITEUR OUT.*

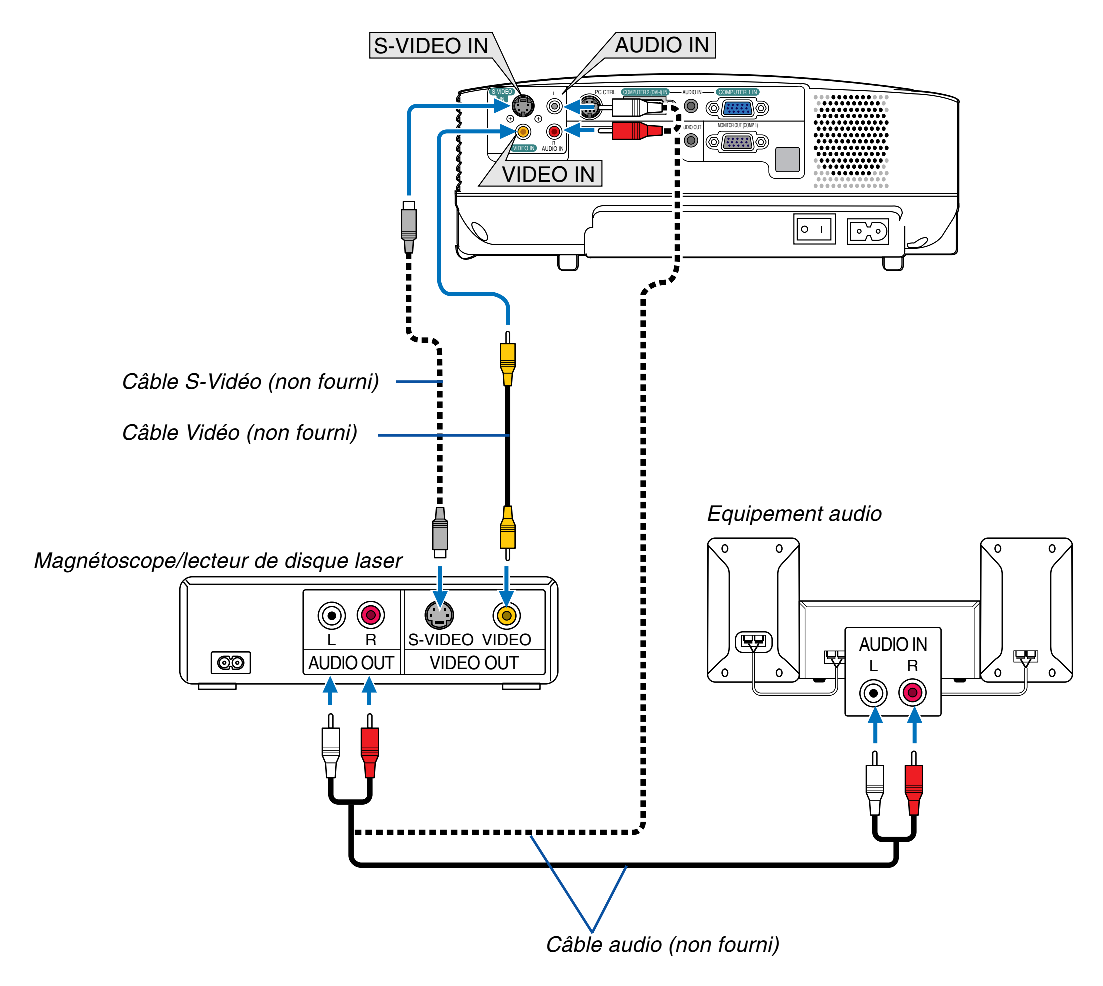
Connexion d'un lecteur DVD à l'aide de la sortie composant



Un signal composant sera automatiquement affiché. Si ce n'est pas le cas, sélectionner dans le menu [Paramétrage] →[Options] → [Sélection du signal] → [Ordinateur 1], puis cocher la touche Radio composant.

REMARQUE : Se reporter au mode d'emploi du lecteur DVD pour de plus amples informations sur les exigences de sortie vidéo du lecteur DVD.

Connexion d'un magnétoscope ou d'un lecteur de disque laser



REMARQUE : Les prises AUDIO IN L/MONO et R (RCA) sont partagées entre les entrées vidéo et S-Vidéo.

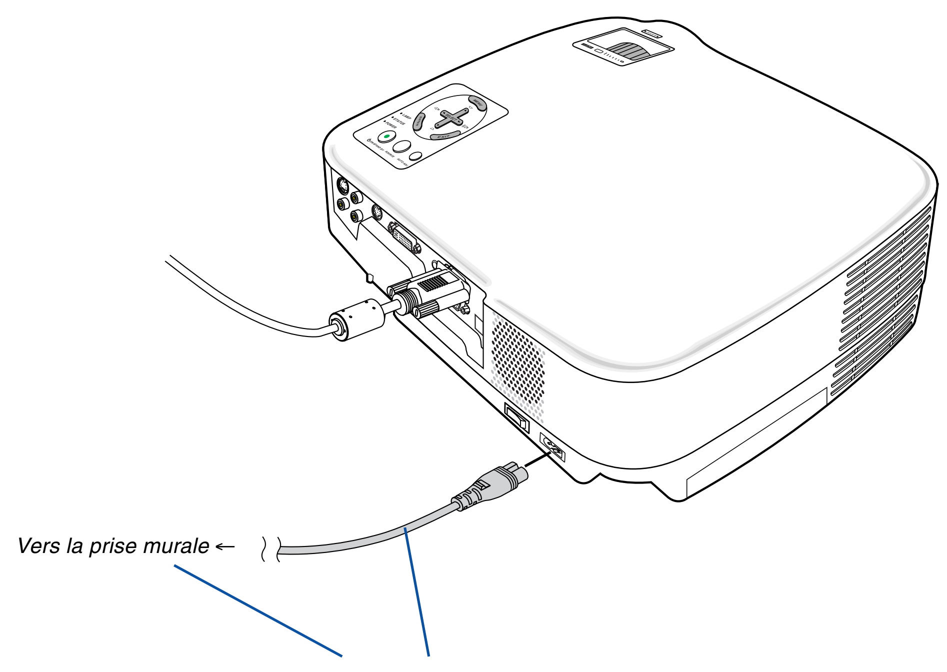
REMARQUE : Se reporter au mode d'emploi du magnétoscope ou du lecteur de disque laser pour plus d'informations sur les exigences de sorties vidéo des appareils.

REMARQUE : Une image risque de ne pas être affichée correctement lorsqu'une source vidéo ou S-vidéo est lue en avance rapide ou en rembobinage rapide avec un convertisseur de balayage.

Connexion du câble d'alimentation fourni

Connecter le câble d'alimentation fourni au projecteur.

Connecter d'abord la prise à deux fiches du câble d'alimentation fourni à l'entrée AC IN du projecteur, et ensuite connecter l'autre fiche du câble d'alimentation fourni à la prise murale.



 **ATTENTION:**

Ne pas toucher la grille de ventilation située sur la face avant gauche (vue de devant) car celle-ci risque d'être chaude lorsque le projecteur est en marche ou immédiatement après son extinction.

 **ATTENTION :**

Ne pas couper l'alimentation CA en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation lorsque le projecteur est en marche. Cela pourrait endommager le projecteur.

ASTUCE : Le projecteur peut être mis hors tension en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation, pendant la période de refroidissement qui suit son extinction.

3. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Ce chapitre décrit comment allumer le projecteur et projeter une image sur l'écran.

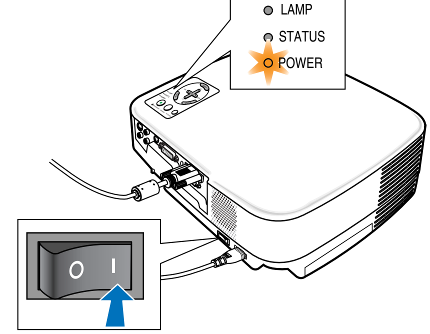
❶ Mise sous tension du projecteur

REMARQUE :
- *Le projecteur a deux interrupteurs d'alimentation : un interrupteur d'alimentation principale et une touche POWER (ON/STAND BY) (POWER ON et OFF sur la télécommande).*
- *Lors du branchement ou du débranchement du câble d'alimentation fourni, s'assurer que l'interrupteur d'alimentation principale est enfoncé en position arrêt (◯). A défaut d'une telle précaution, le projecteur risque d'être endommagé.*

1. Pour mettre le projecteur sous tension, enfoncer l'interrupteur d'alimentation principale en position marche (I).

Le témoin POWER s'allumera en orange.

Voir la section sur le témoin Power.(→ page 53)

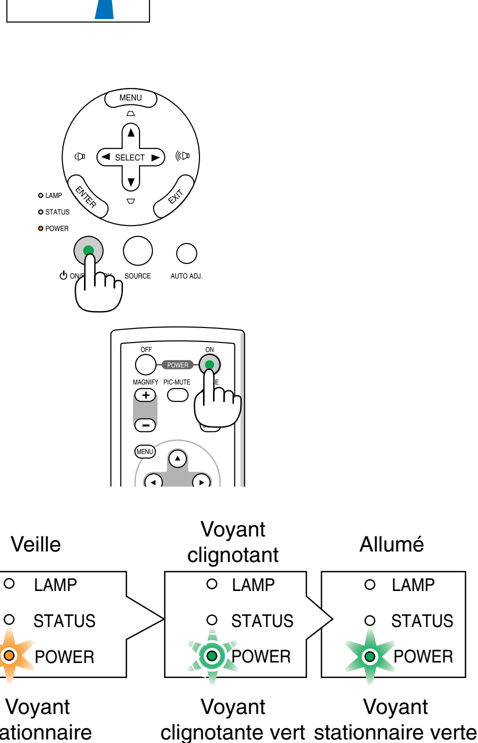


2. Retirer le cache-objectif

3. Appuyer sur la touche POWER (ON/STAND BY) sur le boîtier du projecteur ou sur la touche POWER ON sur la télécommande pendant 1 seconde.

Le témoin POWER s'allumera en vert et le projecteur sera prêt à l'emploi.

Après avoir allumé le projecteur, assurez-vous que la source vidéo ou ordinateur est en marche et que le cache-objectif est ôté.



(→ page 53)

REMARQUE : Lorsqu'aucun signal n'est disponible un écran bleu est affiché, selon le paramétrage d'usine par défaut.
Lorsque le projecteur affiche un écran bleu, noir ou avec un logo, le projecteur passera automatiquement en mode Eco.
Le projecteur reviendra en mode Normal dès qu'il sera connecté à un signal.

REMARQUE : Si vous activez le projecteur immédiatement après avoir éteint la lampe ou lorsque la température est élevée, le ventilateur tourne et aucune image n'est affichée pendant quelques temps, puis le projecteur affiche de nouveau une image.

 **ATTENTION :**
Le projecteur ne doit pas être éteint dans les 60 secondes qui suivent l'extinction de la lampe et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait endommager prématurément la lampe.

Remarque à propos de l’écran Startup (Ecran de sélection de la langue du menu)

Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, le menu de démarrage s'affiche. Ce menu vous permet de sélectionner l'une des 8 langues de menu.

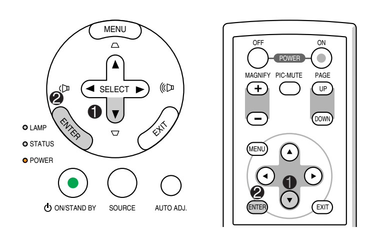
Pour sélectionner une langue pour le menu, suivre les étapes suivantes :

1. Utiliser la touche SELECT▲ ou ▼ pour sélectionner l’une des 8 langues du menu.

Menu Language Select

Please select a menu language.	English
Wählen Sie bitte die Menü Sprache aus.	Deutsch
S’il vous plaît choisir la langue de menu.	Français
Per favore di scegliere la lingua di menu.	Italiano
Escoja por favor el idioma de menú.	Español
Välj menyn språken.	Svenska
メニュー言語を選択してください。	日本語
请选择菜单语言.	中文

Select ”UP”, ”DOWN” & ”ENTER”



2. Appuyer sur la touche ENTER pour exécuter la sélection.

Après cette opération, on peut continuer avec l’utilisation du menu.
Si vous le souhaitez, vous pouvez sélectionner la langue du menu ultérieurement.
(→ [Langue] pages 37 et 42)

REMARQUE : Immédiatement après la mise sous tension du projecteur, l'écran risque de clignoter. Ceci est normal. Attendre 3 à 5 minutes jusqu'à ce que l'éclairage de la lampe se stabilise.

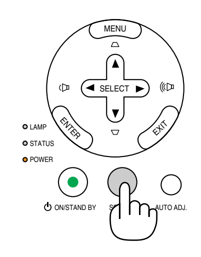
Lorsque le Mode de lampe est réglé sur Eco, le voyant LAMP s’allume en vert.

Si l’un des cas suivants se produit, le projecteur ne s’allumera pas.

- Si la température interne du projecteur est trop élevée, le projecteur détecte une température anormalement élevée. Dans ces conditions le projecteur ne s’allumera pas afin de protéger le système interne. Si cela se produit, attendre que les composants internes du projecteur soient refroidis.
- Lorsque la lampe atteint la fin de sa durée d’utilisation, le projecteur ne s’allumera pas. Si cela se produit, remplacer la lampe.
- Si la lampe ne s’allume pas et si le voyant STATUS clignote et s’éteint par cycle de six fois, attendre une minute complète, puis allumer le projecteur.

❷ Sélection d'une source

Sélection de la source ordinateur ou vidéo



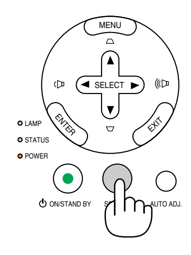
REMARQUE : Allumer l'ordinateur ou le magnétoscope connecté au projecteur.

Sélection à partir de la liste de sources

Appuyer brièvement sur la touche SOURCE du boîtier du projecteur pour afficher la liste de sources. A chaque pression sur la touche SOURCE, l'entrée se commute dans la séquence suivante : "Ordinateur 1", "Ordinateur 2 (Numér. /Analog.)", "Vidéo" (Magnétoscope ou lecteur de disque laser), "S-Vidéo".
Pour afficher la source sélectionnée, laisser passer 1 seconde.



Détection automatique du signal

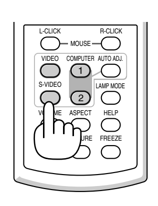


Presser et maintenir enfoncée la touche SOURCE pendant au moins 2 secondes, le projecteur recherchera la prochaine source d'entrée disponible. A chaque pression de plus 2 secondes sur la touche SOURCE, le projecteur commute la source d'entrée dans la séquence suivante :

Ordinateur1 → Ordinateur2 (Numér.) → Ordinateur2 (Analog.) → Vidéo → S-Vidéo → Ordinateur1 → ...

ASTUCE: S'il n'y a aucun signal d'entrée présent, l'entrée sera sautée.

Utilisation de la télécommande



Appuyer sur l'une des touches COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO.

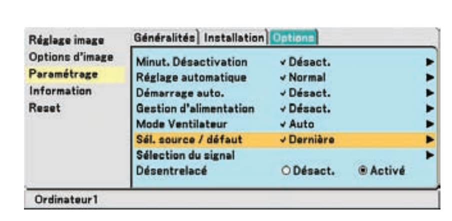
ASTUCE : La touche COMPUTER 2 sur la télécommande bascule la source de l'Ordinateur 2 entre [Ordinateur 2 (Numér.)] et [Ordinateur 2 (Analog.)].

Sélection de la source par défaut

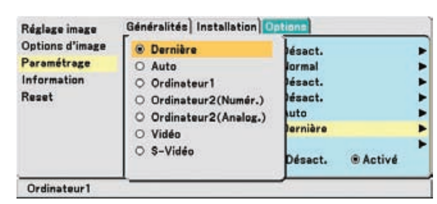
Vous pouvez définir une source par défaut de façon qu'elle s'affiche chaque fois que le projecteur est mis en marche.

1. Sélectionnez [Paramétrage] → [Options] → [Sél.source / défaut] dans le menu.

L'écran [Sél. source / défaut] s'affiche.



2. Sélectionnez la source que vous souhaitezdéfinir par défaut et appuyez sur latouche ENTER.



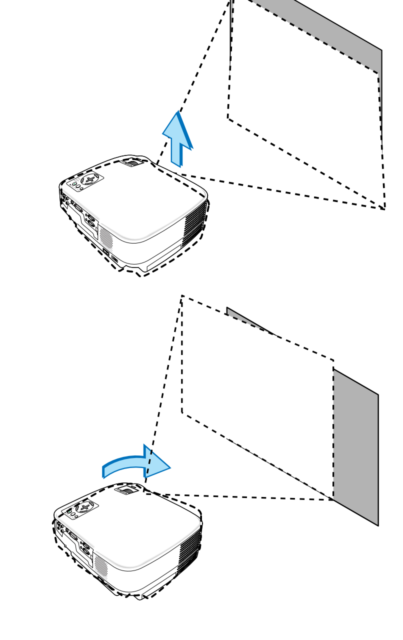
3. Appuyez plusieurs fois sur la touche EXIT pour fermer les menu.

4. Redémarrez le projecteur.

La source que vous avez sélectionné à l' étape 2 s'affiche.

(→ page 45)

❸ Ajustement de la taille et de la position de l'image



Placer le projecteur sur une surface plane et à niveau et s'assurer que le projecteur est bien à angle droit par rapport à l'écran.

Soulever le bord avant du projecteur pour centrer l'image verticalement.

* Si l'image projetée n'apparaît pas carrée sur l'écran, utiliser la fonction Keystone pour effectuer un réglage approprié. (→ page 23)

Déplacer le projecteur à gauche pour centrer l'image horizontalement sur l'écran.

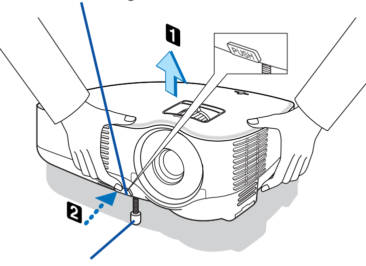


Ajuster le pied inclinable

1. Soulever le bord avant du projecteur.

 **ATTENTION**

N'essayez pas de toucher la grille de ventilation pendant le réglage du pied d'inclinaison car celle-ci peut être très chaude lorsque le projecteur est en marche ou qu'il est en période de refroidissement après son extinction.



2. Maintenir enfoncée la touche du pied à inclinaison réglable qui se trouve à l'avant du projecteur pour étendre le pied à inclinaison réglable.

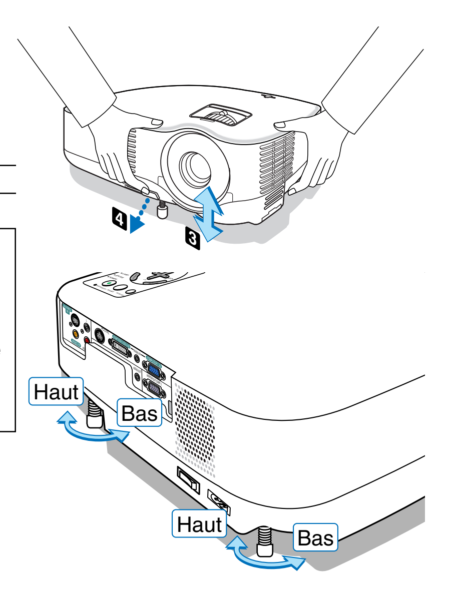
3. Abaisser l'avant du projecteur à la hauteur souhaitée.

4. Relâcher le bouton de réglage de l'inclinaison pour verrouiller le pied de réglage.

Le réglage de l'avant du projecteur peut se faire sur environ 10 degrés (vers le haut).

La hauteur de l'arrière du projecteur peut être réglée jusqu'à 10 mm/0,4 inch. Faites tourner le pied arrière jusqu'à la hauteur désirée pour cadrer l'image sur la surface de projection, mais la distance verticale entre la base et le support ou le sol doit être de 10mm/0,4 inch pour que le projecteur soit à l'horizontale sur la surface plane.

REMARQUE : Si vous faites trop tourner le pied arrière, cela le fera sortir du projecteur.

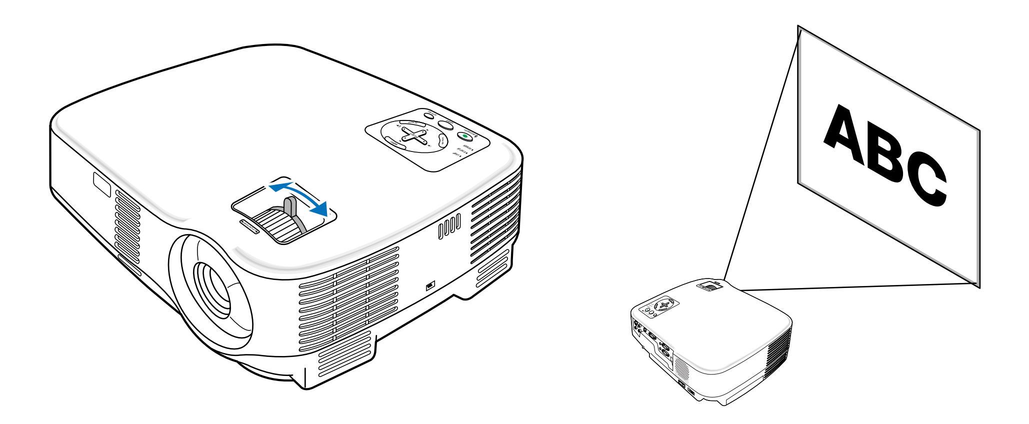


 **ATTENTION**

- Ne pas utiliser le pied à inclinaison réglable pour effectuer des réglages autres que ceux initialement prévus.
  Une utilisation non-prévue du pied d'inclinaison pour porter ou suspendre le projecteur (au mur ou au plafond) peut causer des dommages au projecteur.

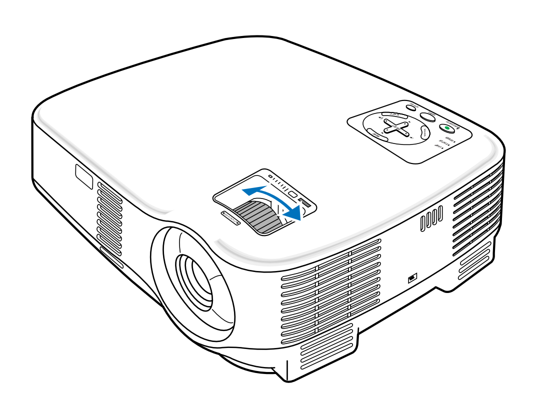
Zoom

Utiliser le levier zoom pour régler précisément la taille de l'image sur l'écran.



Mise au point

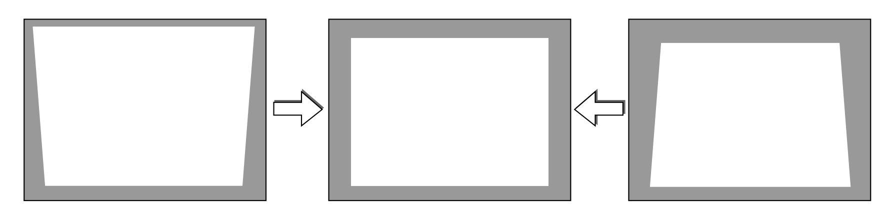
Utiliser l'anneau de l'objectif (FOCUS) pour obtenir la meilleure mise au point.



❹ Correction de la distorsion trapézoïdale

Correction de la distorsion trapézoïdale

Si l'écran est incliné verticalement, la distorsion trapézoïdale s'agrandit. Suivre les étapes suivantes pour corriger la distorsion trapézoïdale



REMARQUE : La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.

REMARQUE : La gamme de correction trapézoïdale peut être rendue plus étroite, selon le signal ou la sélection de son rapport d'aspect.

Réglage avec les touches du boîtier

1. Appuyer sur la touche SELECT ▲ ou ▼ lorsque aucun menu n'est affiché

La barre keystone s'affichera.



2. Utilisez la touche SELECT ▲ ou ▼ pour corriger la distorsion trapézoïdale.

La barre keystone se fermera au bout d'un moment.

REMARQUE : Lorsque le menu est affiché, l'opération ci-dessus n'est pas disponible. Lorsque le menu est affiché, appuyer sur la touche MENU pour fermer le menu et démarrer la correction trapézoïdale.
A partir du menu, sélectionner [Paramétrage] → [Généralités] → [Keystone]. Les changements peuvent être sauvegardés avec [Sauvegarde Keystone]. (→ page 42)

Réglage avec la télécommande

1. Appuyer sur la touche MENU.

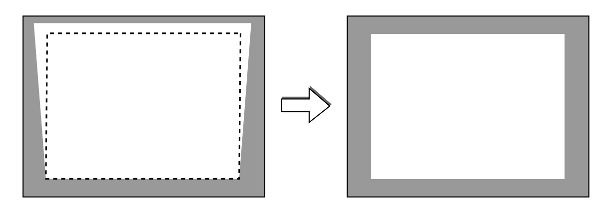
Le Menu s'affiche.

2. Appuyer sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [Paramétrage] et appuyer sur la touche ENTER.

3. Appuyer sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [Keystone].

4. Appuyer sur la touche SELECT ◀ ou ▶.

Régler de manière à ce que l'image soit rectangulaire.



5. Appuyer sur la touche MENU.

Le menu se ferme.

REMARQUE : La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.

ASTUCE : Les changements peuvent être sauvegardés avec [Sauvegarde Keystone]. (→ page 42)

Réglage avec la fonction Auto Keystone

La fonction de correction automatique de distorsion trapézoïdale corrigera la distorsion verticale de l'image projetée sur l'écran. Aucune opération spéciale n'est nécessaire. Placer tout simplement le projecteur sur une surface plane.

ASTUCE : Même lorsque le réglage de menu pour [Auto Keystone] est activé, [Keystone] peut être réglé manuellement.

Pour activer [Auto Keystone], suivre les étapes suivantes.

1. Appuyer sur la touche MENU.

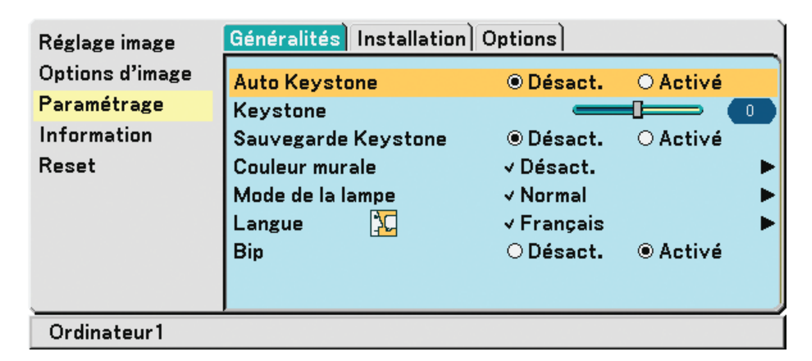
Le menu s'affiche.

2. Appuyer sur la touche SELECT ▼ pour sélectionner [Paramétrage] puis appuyer sur la touche ENTER.

L'onglet [Généralités] sera mis en surbrillance.

3. Appuyer sur la touche SELECT ▼.

[Auto Keystone] sera mis en surbrillance.



4. Appuyer sur la touche SELECT ◀ ou ▶ pour sélectionner [Activé].

5. Appuyer sur la touche MENU.

Le menu se ferme.

REMARQUE :
- *L'angle Keystone vertical peut être corrigé d'une inclinaison de projecteur de 30 degrés vers le haut à 30 degrés vers le bas.*
- *La correction automatique de distorsion trapézoïdale prendra effet 2 secondes après avoir changé l'angle de projection pendant la projection.*
- *La distorsion trapézoïdale gauche, droite ou horizontale n'est pas disponible.*

Placer le projecteur de manière à ce que la surface de l'objectif soit parallèle à l'écran.
De même, régler la hauteur de manière à ce que le projecteur reste de niveau, en tournant les pieds à l'arrière.

REMARQUE :
- *L'angle de correction trapézoïdale automatique et manuelle peut être inférieur à 30 degrés pour certains types de signaux et de rapports d'aspect.*
- *La correction trapézoïdale peut rendre l'image légèrement floue car cette correction est effectuée de manière électronique.*

REMARQUE :
- *Lorsque le menu est affiché, la correction trapézoïdale n'est pas disponible en utilisant les touches sur le boîtier du projecteur. Lorsque le menu est affiché, appuyer sur la touche EXIT pour fermer le menu puis démarrer la correction trapézoïdale.*
- *A partir du menu, sélectionner [Paramétrage] → [Généralités] → [Keystone]. Les changements peuvent être sauvegardés avec [Sauvegarde Keystone]. (→ page 42)*

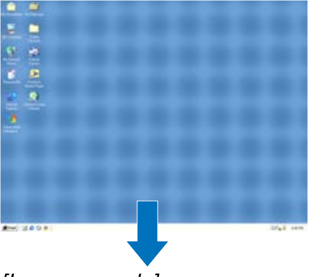
ASTUCE : Si vous rencontrez l'une des conditions suivantes, la correction automatique de la distorsion trapézoïdale [Auto Keystone] du projecteur peut ne pas être effectuée correctement.
- *L'écran est penché*
- *La température de la piéce est trop élevée ou trop basse*
- *Le zoom optique est au maximum ou au minimum*

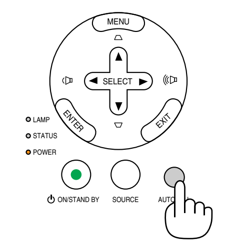
❺ Optimisation automatique d’une image RGB

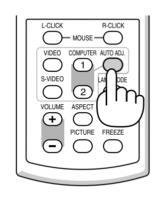
Ajustement de l’image à l’aide du réglage automatique

Optimisation automatique d’une image RGB.
Appuyer sur la touche “AUTO ADJ.” (réglage automatique) pour optimiser automatiquement une image RGB.
Cet ajustement peut s’avérer nécessaire lorsque vous connectez votre ordinateur pour la première fois.

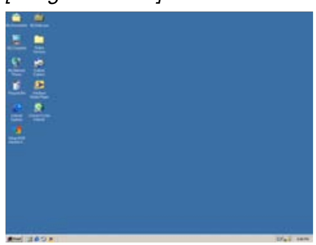
[Mauvaise image]





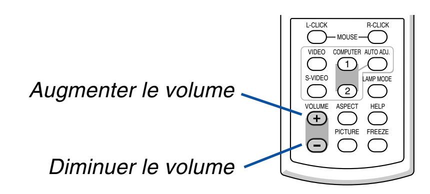


[Image normale]



REMARQUE :
Certains signaux peuvent nécessiter du temps pour s’afficher ou peuvent ne pas être affichés correctement.
- *La fonction Réglage automatique ne fonctionne pas pour les signaux composites, vidéo et numériques DVI.*
- *Si l'opération de réglage automatique ne peut pas optimiser le signal RGB, essayer d'ajuster position horizontal/vertical, l'horloge et la phase manuellement. (→ pages 41)*

❻ Augmentation ou diminution du volume



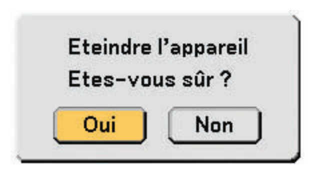
Le niveau sonore de l’enceinte du projecteur peut être réglé.

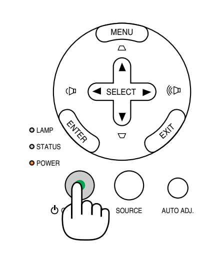
ASTUCE : Lorsque aucun menu n’apparaît, les touches SELECT ◀ et ▶ sur le boîtier du projecteur contrôlent le volume.

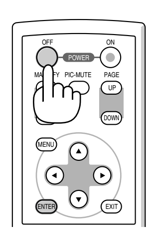
❼ Extinction du projecteur

Pour éteindre le projecteur :

1. ***Appuyer d'abord sur la touche POWER (ON/STAND BY) sur le projecteur ou sur la touche POWER OFF de la télécommande. Le message [Eteindre l'appareil/ Etes-vous sûr?] apparaît.***



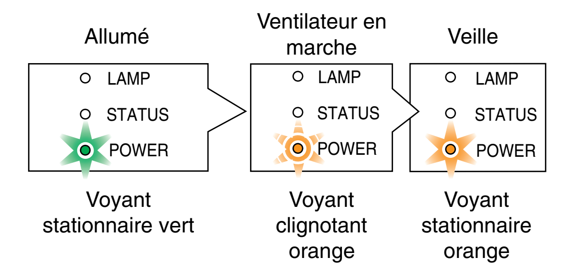




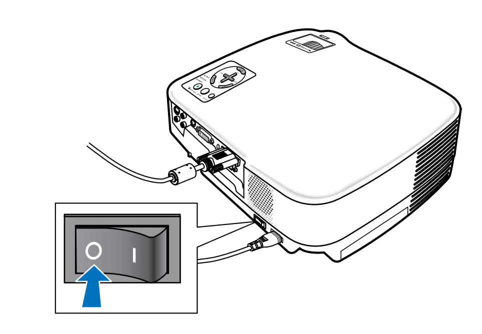
2. ***Appuyer ensuite sur la touche ENTER ou de nouveau sur la touche POWER (ON/STAND BY) ou POWER OFF .***

   Le voyant d'alimentation s'allume en orange. Lorsque le projecteur est éteint, les ventilateurs de refroidissement continuent à tourner pendant 30 secondes (durée d'arrêt de refroidissement).

   Immédiatement après avoir activé le projecteur et affiché une image, il est impossible d'éteindre le projecteur pendant 60 secondes.



3. ***Enfin, éteignez le commutateur d'alimentation principale. Le voyant d'alimentation s'éteint.***



ASTUCE : Le projecteur peut être mis hors tension en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation, même pendant la période de refroidissement qui suit l'extinction du projecteur.

REMARQUE : Ne pas couper l'alimentation principale dans les 10 secondes qui suivent un changement de paramètre ou de réglage et la fermeture du menu.
Cela pourrait causer la perte des réglages et des paramètres.

 **ATTENTION:**
Certaines parties du projecteur chaufferont pendant son fonctionnement. Faites attention lorsque vous manipulez le projecteur immédiatement après son utilisation.

 **ATTENTION:**
- Le projecteur ne doit pas être éteint dans les 60 secondes qui suivent l'extinction de la lampe et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait endommager prématurément la lampe.
- Ne pas couper l'alimentation CA en appuyant sur l'interrupteur d'alimentation principale ou en débranchant le câble d'alimentation lorsque le projecteur est en marche.Cela pourrait endommager le projecteur.

❽ Après l’utilisation

Préparation : Assurez-vous que le projecteur est éteint.

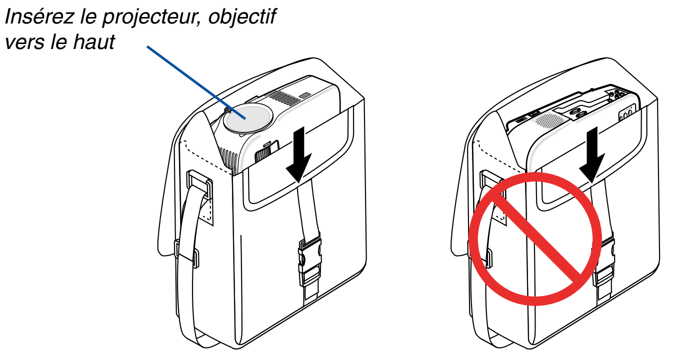
1. ***Débrancher le câble d’alimentation.***

2. ***Déconnecter tous les autres câbles.***

3. ***Rentrer le pied à inclinaison réglables s’ils sont étendus.***

4. ***Couvrir l’objectif avec le cache-objectif.***

5. ***Ranger le projecteur et ses accessoires dans la sacoche fournie en.***
   Placez le projecteur dans la sacoche, objectif vers le haut comme indiqué ci-dessous. Cela empêchera l’objectif de s’abîmer.

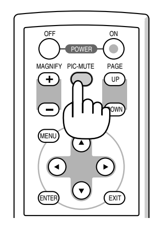


REMARQUE : Lorsque vous placez le projecteur dans la sacoche, rétractez le pied à inclinaison réglable ainsi que les pieds arrière. Si vous ne le faites pas, vous risquez d’endommager le projecteur.

 **ATTENTION:**
Faites attention lorsque vous rangez le projecteur dans la mallette immédiatement après avoir utilisé le projecteur. Le boîtier du projecteur est chaud.

4. Fonctions pratiques

❶ Coupure de l'image et du son

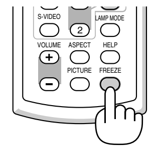


Appuyer sur la touche PIC-MUTE pour couper l'image et le son pendant une courte période. Appuyer à nouveau pour restaurer l'image et le son.

REMARQUE:
Le son provenant de la prise AUDIO OUT (Stéréo mini) peut être désactivé.

---

❷ Gel d'une image



Appuyer sur la touche FREEZE pour geler une image. Appuyer à nouveau pour reprendre le mouvement.

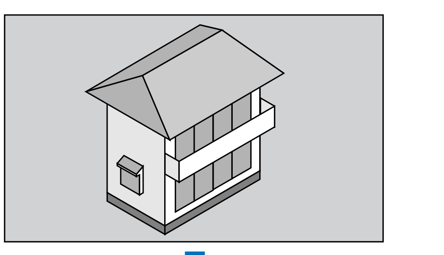
❸ Agrandissement d'une image

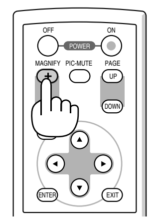
Il est possible d'agrandir l'image jusqu'à quatre fois.

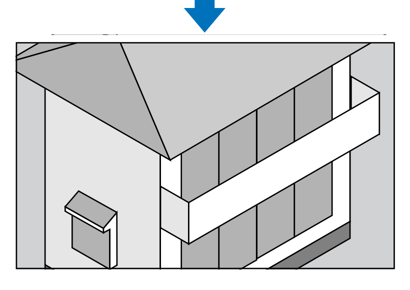
REMARQUE : L'agrandissement maximal peut être inférieur à quatre selon le signal.

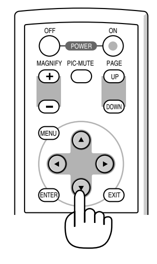
Pour ce faire :

1. ***Appuyer sur la touche MAGNIFY (+) pour agrandir l'image.***
   Pour déplacer l'image agrandie, utiliser les touches SELECT ▲,▼,◀ ou ▶.

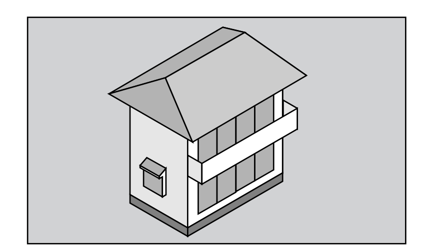


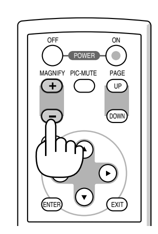






2. ***Appuyer sur la touche MAGNIFY (-) pour retourner à l'image du format original.***





❹ Changement du mode de la lampe

Cette fonction permet de sélectionner deux modes de luminosité de la lampe : Modes Normal et Eco. La durée de vie de la lampe peut être prolongée en utilisant le mode Eco.

Mode de la lampe	Description	Etat du témoin LAMP
Mode Normal	Ceci est le réglage par défaut (Luminosité à 100%).	Eteint LAMP STATUS POWER
Mode Eco	Sélectionner ce mode pour augmenter la durée de vie de la lampe (luminosite d'environ 80%).	Allumé en vert LAMP STATUS POWER

Pour passer en mode [Eco], suivre la procédure suivante :

1. Appuyer sur la touche LAMP MODE de la télécommande pour afficher l'écran de [Mode de la lampe].

2. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode [Eco].

3. Appuyer sur la touche ENTER.

Pour passer de [Eco] à [Normal], retourner à l'étape 2 et sélectionner [Normal]. Répéter l'étape 3.

REMARQUE :

- *Le mode de la lampe peut être changé à l'aide du menu.*
  Sélectionner [Paramétrage] → [Généralités] → [Mode de la lampe].
- *La durée de vie restante de la lampe et le nombre d'heures d'utilisation de la lampe peuvent être vérifiés dans [Temps d'utilisation]. Sélectionner [Information] → [Temps d'utilisation].*
- *Si le projecteur surchauffe en mode Normal, il se peut que le Mode de lampe change automatiquement pour le mode Eco afin de protéger le projecteur. Lorsque le projecteur est en mode Eco, la luminosité de l'image diminue. Lorsque le projecteur revient à une température normale, le Mode de lampe revient au mode Normal.*
  Le symbole thermomètre [ ] indique que le mode de la lampe est réglé automatiquement sur Eco car la température interne est trop élevée.

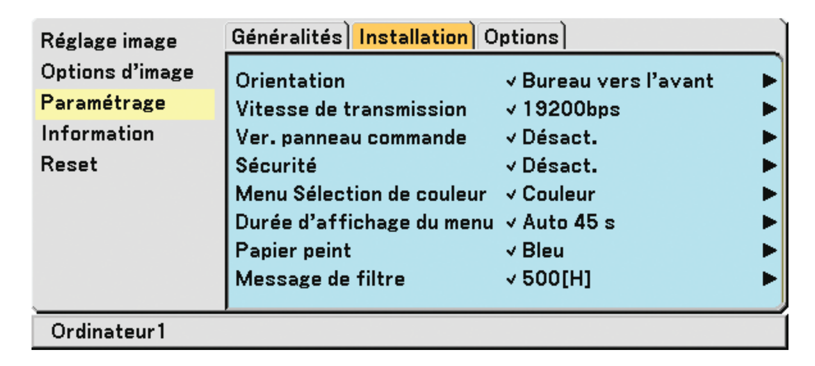
❺ Empêcher l'utilisation non-autorisée du projecteur

Pour activer la fonction de Sécurité :

1. Appuyer sur la touche MENU.

Le menu s'affiche.

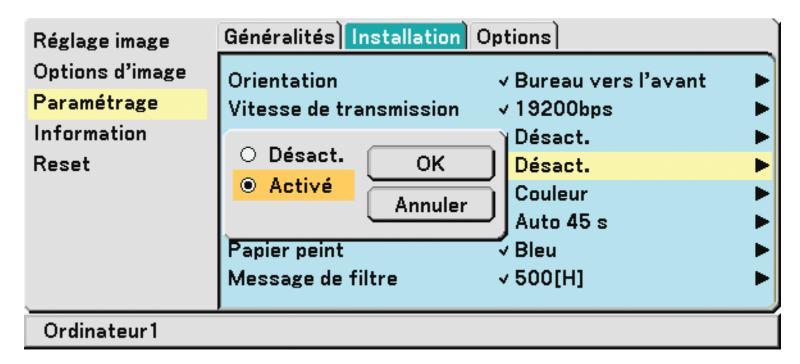
2. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Paramétrage] et appuyer sur la touche ENTER.



3. Utiliser la touche SELECT ◀ ou ▶ pour sélectionner [Installation].

4. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Sécurité] et appuyer sur la touche SELECT ▶.

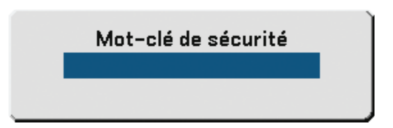
5. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Activé] et appuyer sur la touche ENTER.



L'écran [Mot-clé de sécurité] s'affiche.

6. Taper une combinaison des quatre touches SELECT ▲▼◀▶ et appuyer sur la touche ENTER.

REMARQUE : La longueur du mot-clé doit être comprise entre 4 et 10 chiffres. Noter votre mot-clé.



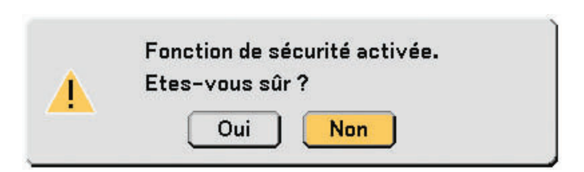
L'écran [Confirmer le mot-clé] s'affiche.

REMARQUE :
N'oubliez pas votre mot-clé. Toutefois, si vous oubliez votre mot-clé, NEC ou votre revendeur vous fournira un code de déblocage. Pour en savoir plus, rendez-vous à la fin de cette section. *(→ page 31)*

7. Taper la même combinaison de touches SELECT ▲▼◀▶ et appuyer sur la touche ENTER.

L'écran de confirmation s'affiche.

8. Sélectionner "Oui" et appuyer sur la touche ENTER.



La fonction de Sécurité a été activée.

Pour allumer le projecteur lorsque la Sécurité est activée :

1. ***Appuyer sur l'interrupteur principal d'alimentation pour le mettre en position On (I).***
2. ***Maintenir enfoncée la touche POWER ON ou ON/STAND BY pendant 1 seconde minimum.***

   Le projecteur s'allumera et affichera un message indiquant que le projecteur est protégé par le dispositif de sécurité.
3. ***Appuyer sur la touche MENU.***



   L'écran Mot-clé de sécurité s'affiche.
4. ***Entrer votre mot-clé dans l'écran Mot-clé de sécurité et appuyer sur la touche ENTER.***

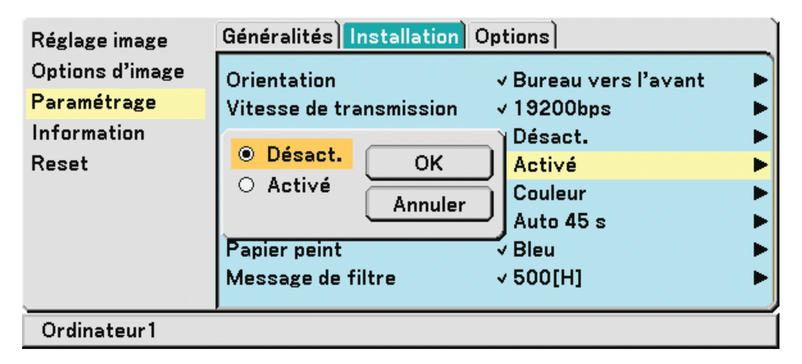
   Vous pouvez voir l'image protégée.

REMARQUE : Le mode de désactivation de la sécurité est maintenu jusqu'à ce que l'alimentation principale soit désactivée (en plaçant l'interrupteur principal d'alimentation sur «O» ou en débranchant le cordon d'alimentation).

Pour désactiver la fonction de Sécurité :

1. ***Appuyer sur la touche MENU.***

   Le menu s'affiche.
2. ***Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Paramétrage] et appuyer sur la touche ENTER.***
3. ***Utiliser la touche SELECT ◀ ou ▶ pour sélectionner [Installation].***
4. ***Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Sécurité] et appuyer sur la touche SELECT ▶.***
5. ***Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ pour sélectionner [Désact.] et appuyer sur la touche ENTER.***



   L'écran Confirmation du mot-clé s'affiche.



6. ***Taper votre mot-clé et appuyer sur la touche ENTER.***

   Lorsque le bon mot-clé est entré, la fonction de Sécurité est désactivée.

REMARQUE :
- *Si vous oubliez votre mot-clé, contacter votre vendeur. Votre vendeur vous donnera votre mot-clé en échange de votre code de requête. Votre de code de requête est affiché sur l'écran de Confirmation du mot-clé. Dans cet exemple, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] est un code de requête.*
- *Le réglage [Sécurité] ne peut pas être annulé à l'aide de la [Reset] du menu.*

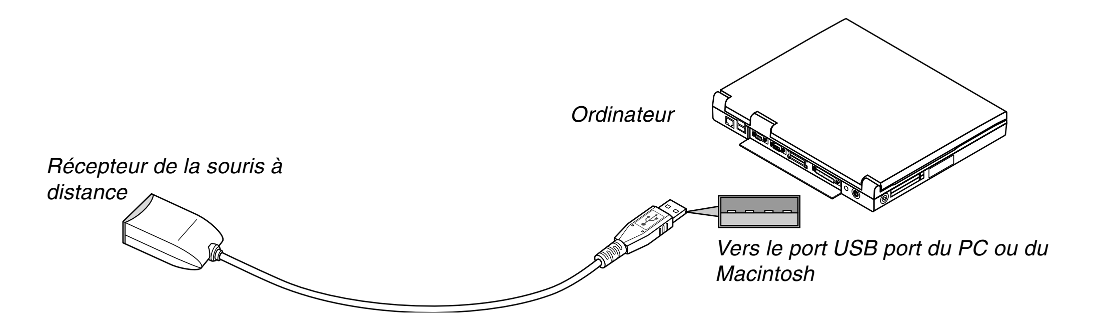
❻ Utilisation du récepteur optionnel de souris à distance (NP01MR)

Le récepteur optionnel de souris à distance vous permet d'activer les fonctions de la souris de votre ordinateur depuis la télécommande. C'est très pratique pour cliquer sur des présentations générées par l'ordinateur.

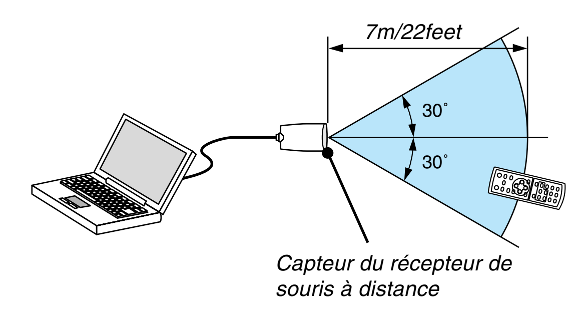
Connexion du récepteur de souris à distance à un ordinateur

Si vous souhaitez utiliser la fonction de souris à distance, connecter le récepteur de souris et l'ordinateur.
Le récepteur de souris peut être connecté directement au port USB (type A) de l'ordinateur.

REMARQUE : Selon le type de connexion ou le SE installé sur l'ordinateur, il peut s'avérer nécessaire de redémarrer l'ordinateur ou de modifier les réglages de l'ordinateur.



Lors de l'utilisation d'un ordinateur via le récepteur de souris à distance



Lors de la connexion à l'aide de la borne USB

Pour les PC, le récepteur de la souris peut seulement être utilisé avec un Windows 98/Me/XP*, Windows 2000, Windows Vista, ou Mac OS X 10.0.0 ou système d'application plus tardif.

** REMARQUE: Si le curseur de la souris ne se déplace pas normalement dans SP1 ou une version antérieure de Windows XP, procédez comme suit :*
Décocher la case Accroître la précision du pointeur située sous la barre coulissante de vitesse de la souris dans la boîte de dialogue Propriétés de la souris [Onglet Options du pointeur].

REMARQUE : Attendre au moins 5 secondes après la déconnexion du récepteur de souris avant de le reconnecter, et vice versa. L'ordinateur peut ne pas identifier le récepteur de souris s'il est connecté et déconnecté à de nombreuses reprises en peu de temps.

Utilisation de la souris de votre ordinateur depuis la télécommande

Vous pouvez activer la souris de votre ordinateur depuis la télécommande

Touche PAGE UP/DOWN : Déroule la zone visible de la fenêtre ou pour vous déplacer vers la diapositive précédente ou suivante dans PowerPoint sur votre ordinateur.

Touches SELECT ▲▼◀▶ : Déplace le curseur de la souris sur votre ordinateur.

Touche MOUSE L-CLICK : Fonctionne comme le bouton gauche de la souris.

Touche MOUSE R-CLICK : Fonctionne comme le bouton droit de la souris.

A propos du mode Glisser :

En appuyant sur la touche MOUSE L-CLICK ou R-CLICK pendant 2 ou 3 secondes, puis en la relâchant, vous activez le mode glisser et vous pouvez effectuer un glisser en appuyant simplement sur la touche SELECT ▲▼◀▶ . Pour déposer l'élément, appuyer sur la touche MOUSE L-CLICK (ou R-CLICK). Pour annuler l'opération, appuyer sur la touche MOUSE R-CLICK (ou L-CLICK).

REMARQUE : Lorsque vous faites fonctionner l'ordinateur à l'aide des touches SELECT ▲▼◀ ou ▶ avec le menu affiché, ce dernier ainsi que le pointeur de la souris seront affectés. Fermez le menu et exécutez l'opération de souris.

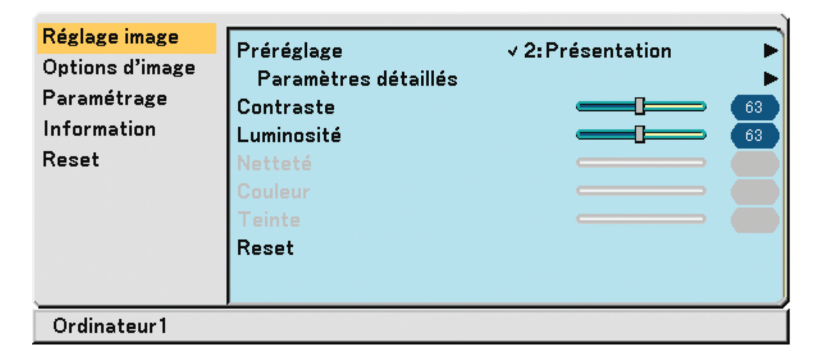
ASTUCE: Vous pouvez changer la vitesse du pointeur de la souris dans la boîte de dialogue Propriétés de la souris dans Windows.
Pour plus d'informations, voir la documentation de l'utilisateur ou l'aide en ligne fournies avec votre ordinateur.

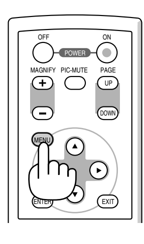
5. Utilisation du menu sur écran

❶ Utilisation des menus

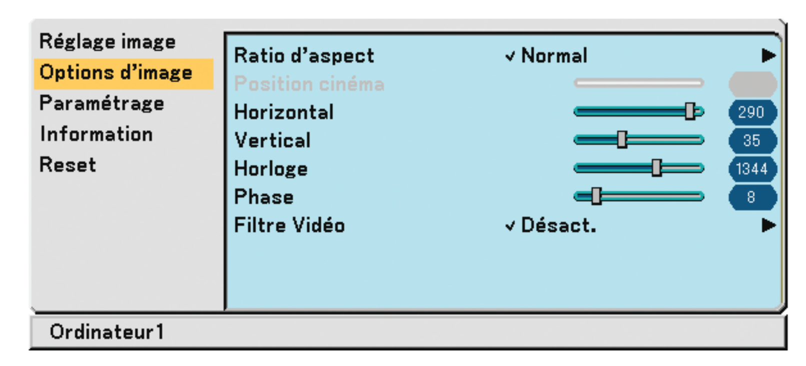
REMARQUE : Le menu sur écran risque de ne pas être affiché correctement lorsqu'une image vidéo entrelacée est projetée.

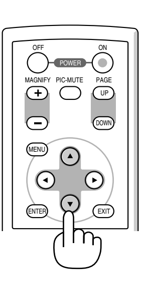
1. Appuyer sur la touche MENU de la télécommande ou du projecteur pour afficher le Menu.



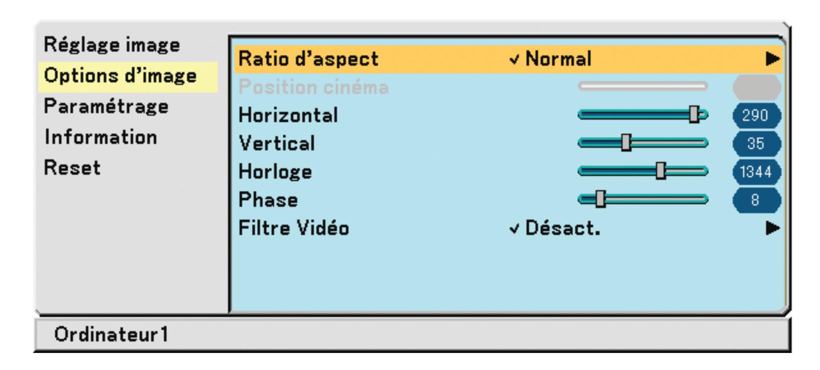


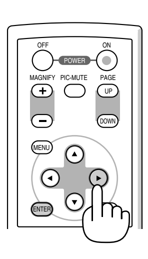
2. Appuyer sur la touche SELECT ▲ ou ▼ de la télécommande ou du projecteur pour mettre en surbrillance le menu pour l'élément à ajuster ou à régler.





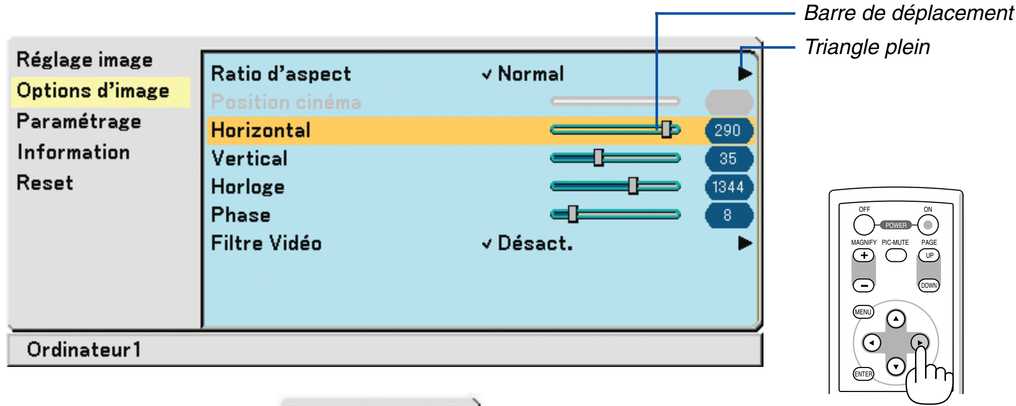
3. Appuyer sur la touche SELECT ▶ ou sur la touche ENTER de la télécommande ou du projecteur pour sélectionner un sous-menu ou un élément.

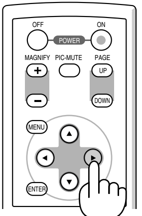


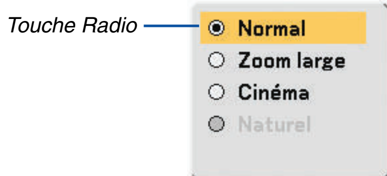


4. Utiliser la touche SELECT ▲ ou ▼ de la télécommande ou du projecteur pour sélectionner l'élément à ajuster ou à régler.

5. Ajuster le niveau d'un élément sélectionné ou sélectionner un élément.





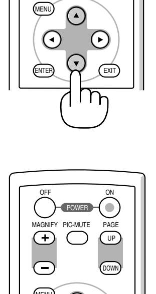




Pour ajuster les éléments (barre coulissante)

Barre coulissante .... Indique les réglages ou la direction de l'ajustement.

• Utiliser les touches SELECT ◀▶ pour ajuster l'élément.



Pour sélectionner des éléments (triangle plein)

Triangle plein .... Indique que d'autres choix sont disponibles. Un triangle en surbrillance indique que l'élément est actif.

(1) Utiliser les touches SELECT ▶ pour sélectionner l'élément.
(2) Utiliser les touches SELECT ▲▼ pour afficher en surbrillance l'élément que vous souhaitez régler.
(3) Appuyer sur la touche ENTER L'élément sélectionné s'affiche.

Pour sélectionner les éléments (touche Radio)

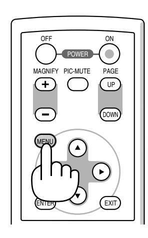
Touche Radio .... Utiliser cette touche ronde pour sélectionner une option dans une boîte de dialogue.

• Utiliser les touches SELECT ▲▼ pour sélectionner l'élément.

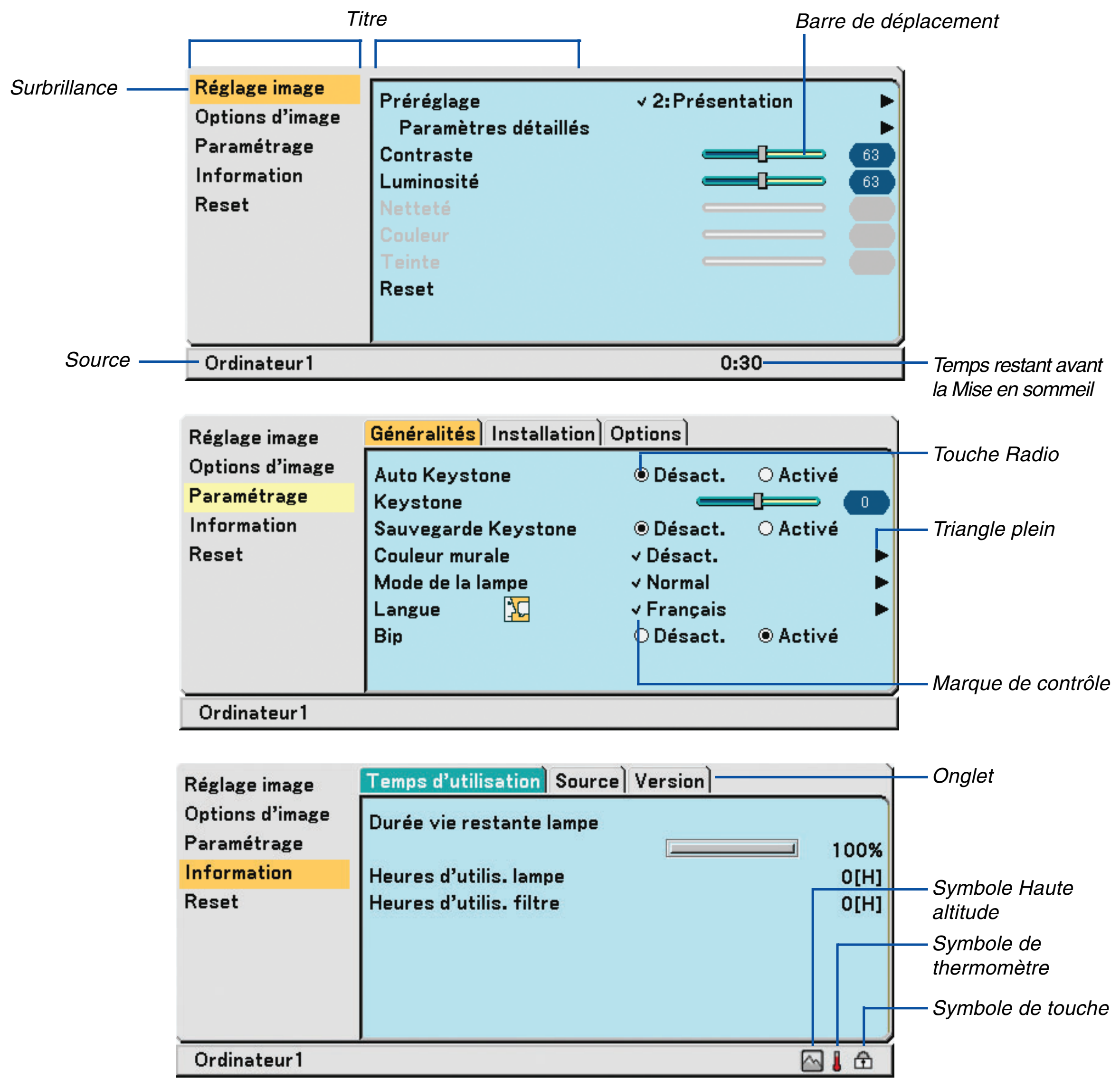
Les changements sont enregistrés jusqu'à ce qu'un nouvel ajustement soit effectué.

Appuyer sur la touche EXIT pour retourner à l'écran précédent.

6. Répéter les étapes 2 à 5 pour ajuster un élément supplémentaire, ou appuyer sur la touche MENU pour fermer le menu.



❷ Eléments du menu



Les fenêtres du menu ou les boîtes de dialogue comportent les éléments typiques suivants :

Titre .... Indique le titre du menu.
Surbrillance .... Indique le menu ou l'élément sélectionné.
Source .... Indique la source actuellement sélectionnée.
Temps restant avant la Mise en sommeil ...... Indique le temps restant du compte à rebours lorsque la Mise en sommeil est préréglée.
Triangle plein .... Indique que d'autres choix sont disponibles. Un triangle en surbrillance indique que l'élément est actif.
Onglet .... Indique un groupe de fonctions dans une boîte de dialogue. La sélection d'un onglet amène sa page au premier plan.
Touche Radio .... Utiliser cette touche ronde pour sélectionner une option dans une boîte de dialogue.
Marque de contrôle .... Indique que l'élément est sélectionné.
Barre de déplacement .... Indique les réglages ou la direction de l'ajustement.
Symbole de touche .... Indique que le verrouillage du panneau de contrôle est activé.
Symbole de thermomètre .... Indique que le mode de la lampe est obligatoirement réglé sur le mode Eco car la température interne est trop élevée.
Symbole Haute altitude .... indique que le [Mode Ventilateur] est réglé sur le mode [Haute altitude].

❸ Liste des fonctions de menus

Certaines rubriques de menu sont indisponibles suivant la source d'entrée.

Réglage image			Par défaut	Fonctions	Réinitialisable
Préréglage			*	1 à 6	Oui
Paramètres détaillés	Généralités				Oui
		Référence		Haut-lumineux, Présentation, Vidéo, Film, Graphique, sRGB	
		Correction gamma		Dynamique, Naturel, Détail du noir	Oui
		Temperature des couleurs		6500, 7800, 8500, 9300	Oui
	Balance des blancs				
		Controaste RGB, Luminosité RGB			
Contraste					Oui
Luminosité					Oui
Netteté					Oui
Couleur					Oui
Teinte					Oui
Reset					

Options d'image	Par défaut	Fonctions	Réinitialisable
Ratio d'aspect	*	Normal, Zoom large, Cinéma, Naturel	Oui
Position cinéma			Oui
Horizontal	*		Oui
Vertical	*		Oui
Horloge	*		Oui
Phase	*		Oui
Filtre Vidéo	*	Désact., Moins, Plus	Oui

Paramétrage		Par défaut	Fonctions	Réinitialisable
Généralités	Auto Keystone	Désact.	Désact., Activé	Oui
	Keystone			Oui
	Sauvegarder Keystone	Désact.	Désact., Activé	Oui
	Couleur murale	Désact.	Désact., Tableau noir, Tableau noir (Gris), Jaune clair, Vert clair, Bleu clair, Bleu ciel, Rose clair, Rose	Oui
	Mode de la lampe	Normal	Normal, Eco	Oui
	Langue	English	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Português, Nederlands, Svenska, Norsk, Suomi, Čeština, Magyar, Polski, Türkçe, Русский, Ελληνικά, 日本語, 中文, 한국어, عربي, Dansk	–
	Bip	Activé	Désact., Activé	Oui
Installation	Orientation	Bureau vers l'avant	Bureau vers l'avant, Plafond vers l'arrière, Bureau vers l'arrière, Plafond vers l'avant	Oui
	Vitesse de transmission	19200bps	4800bps, 9600bps, 19200bps	–
	Ver. panneau commande	Désact.	Désact., Activé	Oui
	Sécurité	Désact.	Désact., Activé	–
	Menu Sélection de couleur	Couleur	Couleur, Monochrome	Oui
	Menu d'affich. Heure	Auto 45 s	Manuel, Auto 5 s, Auto 15 s, Auto 45 s	Oui
	Papier peint	Bleu	Bleu, Noir, Logo	Oui
	Message de filtre	500[H]	Désact., 100 [H], 200 [H], 500 [H], 1000 [H]	–
Options	Minut. Désactivation	Désact.	Désact., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	Oui
	Réglage automatique	Normal	Désact., Normal, Fin	Oui
	Démarrage auto.	Désact.	Désact., Activé	Oui
	Gestion d'alimentation	Désact.	Désact., 0:05, 0:10, 0:20, 0:30	Oui
	Mode Ventilateur	Auto	Auto, Haut, Haute altitude	–
	Sel. source / defaut	Derniere	Derniere, Auto, Computer 1, Computer 2(Numér.), Computer2 (Analog.),Video, S-Video	Oui

* L'astérisque (*) indique que le réglage par défaut varie selon le signal.

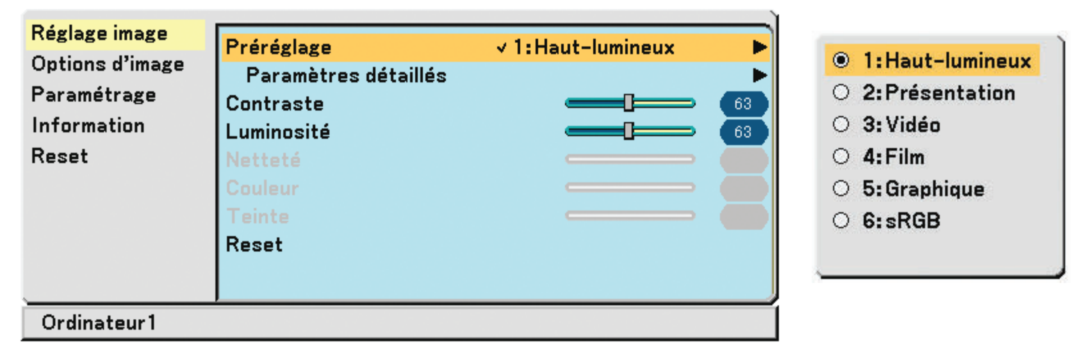
	Sélection du signal			
	Ordinateur 1	RGB/ Composant	RGB/Composant, RGB, Composant	Oui
	Ordinateur 2 (Analog.)	RGB/ Composant	RGB/Composant, RGB, Composant	Oui
	Vidéo	Auto	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	Oui
	S-Vidéo	Auto	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	Oui
	Désentrelacé	Activé	Désact., Activé	Oui

Information		Fonctions
Temps d'utilisation	Durée vie restante lampe	
	Heures d'utilis. lampe	
	Heures d'utilis. filtre	
Source	Index des sources	
	Fréquence horizontale	
	Fréquence verticale	
	Type de signal	RGB, Composant, Vidéo, S-Vidéo, HDTV, Numér.
	Type de vidéo	NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
	Type sync	Sync. séparée, Sync.composite, Sync sur Vert, Sync. sur Vidéo
	Polarité synchro.	
	Type de numérisation	Entrelacé, Non-entrelacé
Version	Product	
	Serial Number	
	Firmware	
	Data	

Reset	Fonctions
Signal actuel	
Toutes les données	
Effacer heures lampe	
Effacer heures filtre	

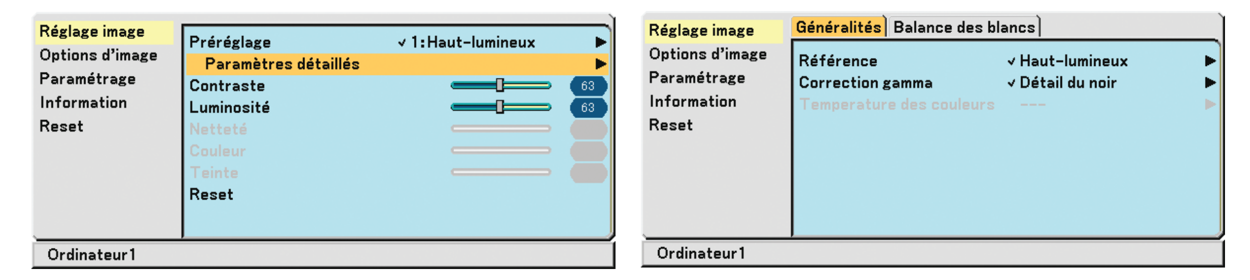
❹ Descriptions & fonctions des menus [Réglage image]

Préréglage



Lorsque vous choisissez le réglage d'utilisateur ajustable (Préréglage), le sous-menu s'affiche.
Vous pouvez customiser chaque gamma ou couleur. Pour ce faire, choisissez [Préréglage] et appuyez sur la touche ENTER puis effectuez les étapes suivantes.

Paramètres détaillés



Sélectionner le réglage de référence [Référence]

Cette option permet d'ajuster une teinte neutre pour le jaune, cyan ou magenta. 6 préréglages d'usine optimisés sont disponibles pour divers types d'images et l'utilisateur peut effectuer ses propres réglages.

Haut-lumineux ...... Recommandé pour un usage dans une pièce lumineuse.
Présentation .... Recommandé pour faire une présentation utilisant un fichier PowerPoint.
Vidéo .... Recommandé pour une vidéo standard telle qu'une émission de télé.
Film .... Recommandé pour une vidéo de film telle qu'un film (DVD ou HDTV).
Graphique .... Recommandé pour visionner avec précision des graphiques en couleur.
sRGB .... Valeurs de couleur standard.

Sélection du mode de correction gamma [Correction gamma]

Chaque mode est recommandé pour :

Dynamique .... Crée une image au contraste élevé.
Naturel .... Reproduction naturelle de l'image.
Détail du noir .... Accentue les détails dans les zones sombres de l'image.

Réglage de la température des couleurs [Temperature des couleurs]

Cette option vous permet de sélectionner la température de couleur de votre choix.

REMARQUE : Lorsque [Haut-lumineux] ou [Présentation] est sélectionné dans [Référence], [Température des couleurs] n'est pas disponible.

Réglage de la Balance des blancs [Balance des blancs]

Ceci vous permet de régler la balance des blancs. Le contraste pour chaque couleur RGB est utilisé pour régler l'intensité du blanc de l'écran. La luminosité pour chaque couleur RGB est utilisée pour régler l'intensité du noir de l'écran.

Réglage du contraste, de la luminosité, de la netteté, de la couleur et de la teinte

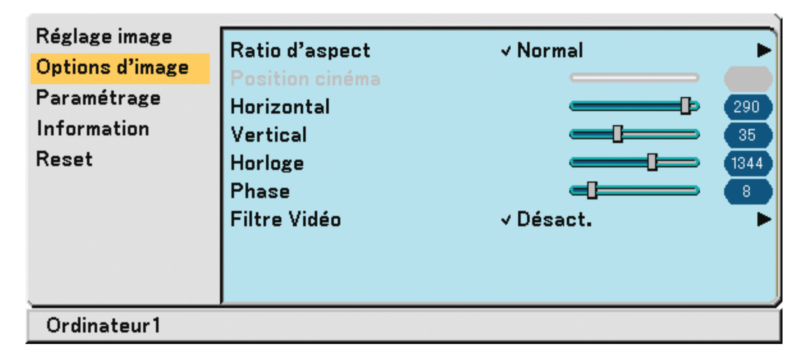
On peut ajuster la luminosité, le contraste, la netteté, les couleurs et la teinte

Contraste .... Ajuste l'intensité de l'image selon le signal entrant (Niveau des blancs de l'image).
Luminosité .... Ajuste le niveau de luminosité ou l'intensité de la trame arrière.
Netteté .... Contrôle le détail de l'image pour la vidéo (non valable pour RGB).
Couleur .... Augmente ou diminue le niveau de saturation de la couleur (non valable pour RGB).
Teinte .... Modifie le niveau de couleur de +/- vert à +/-bleu. Le niveau du rouge est utilisé comme référence. Ce réglage est valable uniquement pour les entrées vidéo et composant (non valable pour RGB).

Reset

Les parametres et reglages de [Reglage image] sont ramenes aux parametres d'usine a l'exception des suivants; Numeros preregles et [Reference] dans l'ecran [Prereglage].
Les parametres et reglages sous [Parametres detailles] de l'ecran [Prereglage] qui ne sont pas selectionnes actuellement ne seront pas reinitialises.

❺ Descriptions & fonctions des menus [Options d'image]

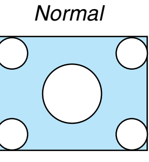


Sélection du format de l'image [Ratio d'aspect]

Le format de l'image vous permet de sélectionner le meilleur mode de format pour l'affichage de l'image source.
Vous pouvez également afficher le menu de Rapport d'aspect en appuyant sur la touche ASPECT de la télécommande. l'intensité du noir de l'écran. Le contraste pour chaque couleur RGB est utilisé pour régler l'intensité du blanc de l'écran.

Lorsque 4:3 est sélectionné à partir de la source (c'est à dire le lecteur de DVD), les sélections suivantes seront affichées :

Normal

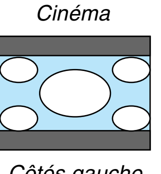


Aspect Standard 4:3

Zoom large

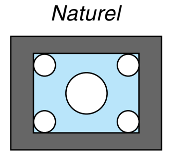
Côtés gauche et droit étirés

Cinéma



Côtés gauche et droit étirés

Naturel



Lorsque 16:9 est sélectionné à partir de la source (c'est à dire le lecteur de DVD), les sélections suivantes seront affichées :

Normal

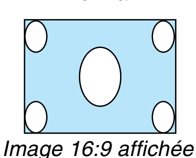
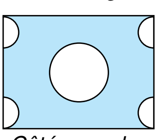


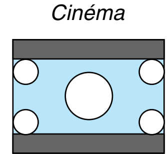
Image 16:9 affichée en mode 4:3

Zoom large



Côtés gauche et droit étirés

Cinéma



Côtés gauche et droit étirés pour afficher le véritable aspect

Naturel (RGB uniquement) : Désactive la fonction technologie de scaling. Le projecteur affiche l'image avec sa véritable résolution.

REMARQUE:

- *Lorsque vous affichez une image RVB avec une plus haute résolution que la résolution originale du projecteur, l'image sera affichée dans la résolution originale du projecteur. Dans ce cas-là [Naturel] n'est pas disponible dans le menu.*
  L'image pourra être affichée dans sa résolution véritable [Naturel] uniquement lors de l'affichage d'une image RGB ayant une résolution inférieure à la résolution naturelle du projecteur.
- *Lorsque l'ordinateur 2 (Numér.) est sélectionné et en fonction du signal, certaines options de format de l'image ne sont pas disponibles.*
- *Vous pouvez régler la position de l'image sur Aspect cinéma. Voir [Position Cinéma] pour le réglage de la position de l'image.*

Droits d'auteur

Noter que l'utilisation de ce projecteur dans un but commercial ou pour attirer l'attention du public comme dans un café ou un hôtel et l'emploi de la compression ou de l'extension d'image d'écran avec un réglage du [Ratio d'aspect] risque de constituer une infraction aux droits d'auteur qui sont protégés par la loi sur les droits d'auteur.

Réglage de la position verticale de l'image [Position cinéma] (pour Cinéma seulement)

Cette fonction permet d'ajuster la position verticale de l'image lorsque le ratio d'aspect Cinéma est sélectionné pour visionner une vidéo.
Lorsque [Cinéma] est sélectionné dans [Ratio d'aspect], l'image est affichée avec des bords noirs en haut et en bas. Vous pouvez régler la position verticale du haut vers le bas de la zone noire.

REMARQUE : Cette option est disponible uniquement lorsque [Cinéma] est sélectionné dans [Ratio d'aspect].

Réglage de la position horizontale/verticale, d'horloge et de phase [Horizontal/Vertical/ Horloge/Phase] (disponible uniquement pour le signal RGB)

La position et la stabilité de l'image peuvent être réglées manuellement; [Horizontal], [Vertical], [Horloge] et [Phase].

[Horizontal/Vertical]

Règle la position de l'image horizontalement et verticalement.

[Horloge]

Utiliser cet élément pour ajuster l'image de l'ordinateur ou pour supprimer toute bande verticale. Cette fonction ajuste les fréquences d'horloge qui suppriment le scintillement horizontal dans l'image. Cet ajustement peut s'avérer nécessaire lorsque l'ordinateur est connecté pour la première fois.

[Phase]

Utiliser cet l'élément pour ajuster la phase de l'horloge ou pour réduire le bruit vidéo, les interférences ou la diaphonie. (C'est évident lorsqu'une partie de votre image semble miroiter.)
Utiliser [Phase] uniquement lorsque [Horloge] est terminé.

REMARQUE :L'image projetée peut ne pas s'afficher normalement pendant le réglage de [Horloge] ou de [Phase]. Ceci est normal.

REMARQUE : Les options [Horizontal] et [Vertical] peuvent être ajustées pour les signaux composants.

Sélection du niveau de filtre vidéo [Filtre Vidéo] (non disponible pour numérique RGB, vidéo et S-vidéo)

Sélectionner l'un des trois niveaux de réduction de bruit vidéo : Désact., Moins ou Plis.

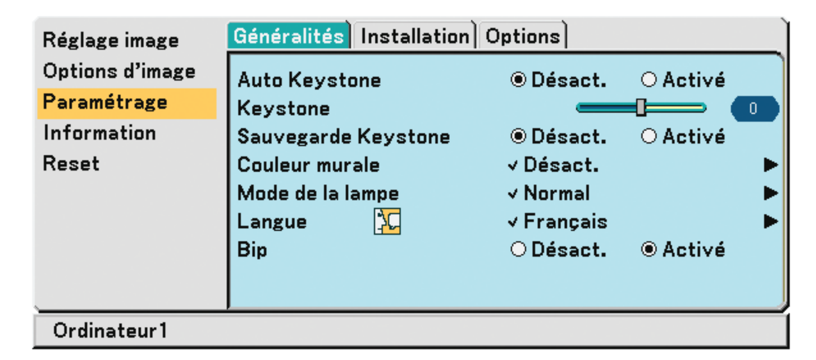
Désact. .... Le filtre passe-bas est éteint.
Moins .... Le filtre passe-bas est partiellement appliqué.
Plus .... Le filtre passe-bas est complètement appliqué.

REMARQUE :

- *Choisissez [Désact.] pour obtenir la meilleure qualité d'image au moyen d'une plus grande largeur de bande. Choisissez [Moins] pour adoucir l'image et [Plus] pour adoucir l'image encore plus.*

❻ Descriptions & fonctions des menus [Paramétrage]

[Généralités]



Activer la fonction de correction de distorsion trapézoïdale automatique [Auto Keystone]

Cette fonction permet au projecteur de repérer toute inclinaison et de corriger automatiquement la distorsion verticale. Activez la fonction de correction de distorsion trapézoïdale automatique, sélectionnez [Activé].

Correction manuelle de la distorsion Keystone verticale [Keystone]

La distorsion verticale peut être corrigée manuellement.

Enregistrer la correction de distorsion Keystone verticale [Sauvegarder Keystone]

Cette option permet d'enregistrer les réglages actuels de correction de distorsion trapézoïdale.

Désactivé .... Ne sauvegarde pas les réglages actuels de correction de Keystone.
Activé .... Sauvegarde les réglages actuels de correction de Keystone

L'enregistrement des modifications une seule fois affecte toutes les sources. Les modifications sont sauvegardées lorsque le projecteur est éteint.

REMARQUE : Lorsque [Auto Keystone] est réglé sur [Activé], [Sauvegarder Keystone] n'est pas disponible. La prochaine fois que vous mettez l'appareil en marche, la fonction Auto Keystone fonctionnera et les données conservées avec [Sauvegarder Keystone] seront invalides.

Sélection du mode de correction de la couleur murale [Couleur murale]

Cette fonction permet une correction rapide et adaptative de la couleur dans les applications où le matériau de l'écran n'est pas blanc.
Les neuf options suivantes sont disponibles : Désact., Tableau noir, Tableau noir (Gris), Jaune clair, Vert clair, Bleu clair, Bleu ciel, Rose clair, Rose.

Sélection du mode de la lampe [Mode de la lampe]

Cette fonction permet de sélectionner deux modes de luminosité de la lampe : Modes Normal et Eco. On peut prolonger la durée de vie de la lampe en utilisant le mode Eco.

Normaler Modus ... Ceci est le réglage par défaut (Luminosité à 100%).
Eco-Modus .... Wählen Sie diesen Modus, um die Lebensdauer der Lampe zu verlängern (Luminosité d'environ 80%).

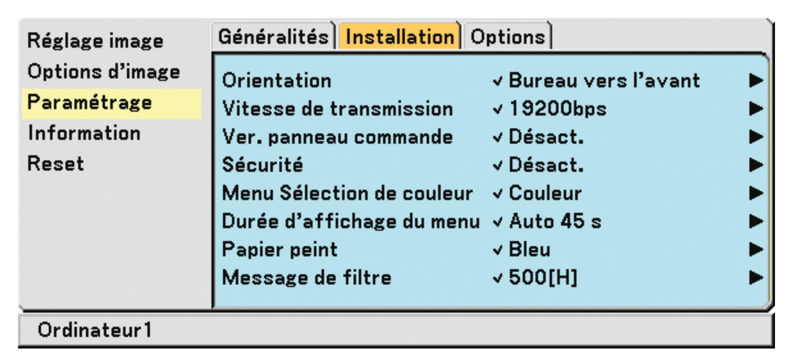
Sélection de la langue du menu [Langue]

21 langues différentes de menu à l'écran sont disponibles.

Activation du Son de touche et du Son d’erreur [Bip]

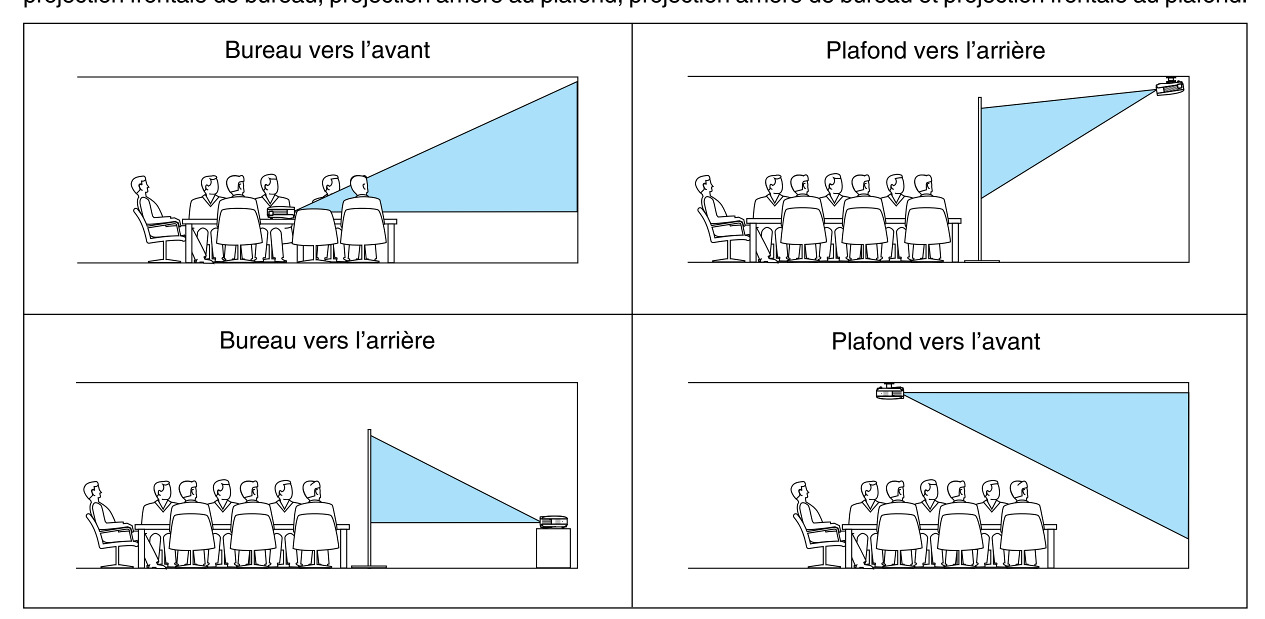
Cette fonction permet d'activer ou de désactiver le son ou l'alarme du clavier lorsqu'une touche du boîtier ou de la télécommande est pressée, ou qu'une erreur se produit.

[Installation]



Sélection de l’orientation du projecteur [Orientation]

Cela permet de régler l’image pour le type d’application de projection. Les options sont :
projection frontale de bureau, projection arrière au plafond, projection arrière de bureau et projection frontale au plafond.



Sélection de la vitesse de transmission [Vitesse de transmission]

Cette fonction règle la vitesse de transmission le port PC CTRL (Mini DIN à 8 broches). Elle supporte des vitesses de 4800 à 19200 bps.
La vitesse par défaut est de 19200 bps.
Sélectionner la vitesse de transmission appropriée en bauds pour l’équipement à connecter (selon l’équipement, une vitesse de transmission en bauds plus faible peut être conseillée pour de longs câbles).
Même si [Reset] a été effectué depuis le menu, la vitesse de transmission sélectionnée n’en sera pas affectée.

Désactivation des touches du boîtier [Ver. panneau commande]

Cette option active ou désactive la fonction de verrouillage de clé pour les touches du boîtier.

REMARQUE:
- *Le réglage de verrouillage du panneau de commande n’affectera pas la télécommande ni les fonctions de contrôle du PC.*
- *Lorsque les touches du boîtier sont désactivées, maintenez enfoncée la touche EXIT du projecteur pendant environ 10 secondes pour activer le réglage.*
- *L’icône de verrouillage de clé s’affiche en bas en droite du menu lorsque le verrouillage du panneau de commande est activé.*

Activer la sécurité [Sécurité]

Cette fonction active ou désactive la fonction Sécurité.
A moins que le mot clé correct ne soit tapé, le projecteur ne peut pas projeter d'image. (→ page 29)

Sélection de la couleur du menu [Menu Sélection de couleur]

Il y a un choix entre deux modes de couleur pour la couleur du menu : couleur et monochrome.

Sélection de la durée d'affichage du menu [Menu d'affich. Heure]

Cette option permet de sélectionner la durée d'attente du projecteur après la dernière pression d'une touche pour éteindre le menu.
Les choix préréglés sont [Manuel], [Auto 5 s], [Auto 15 s], et [Auto 45 s].

Sélection d'une couleur pour l'arrière-plan [Papier peint]

Utiliser cette fonction pour afficher un écran bleu, noir ou logo lorsque aucun signal n'est disponible.

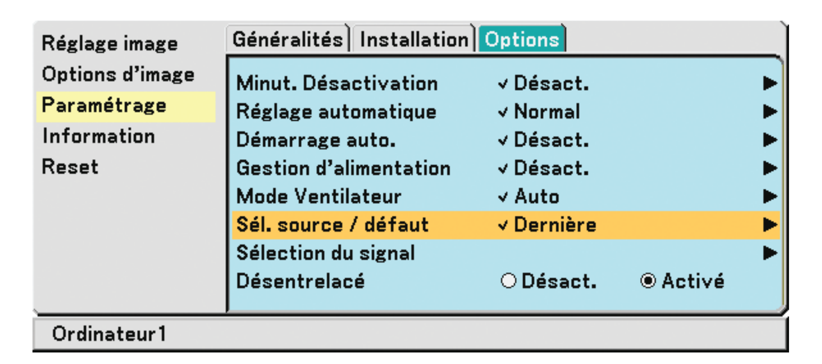
Sélectionner un Temps d'Intervalle pour Message de Filtre [Message de Filtre]

Cette option permet de sélectionner le temps d'intervalle d'affichage du message de filtre. Nettoyez le filtre lorsque vous recevez le message « Veuillez nettoyer le filtre. » (→ page 48)
Cinq options sont disponibles : Désact., 100[H], 200[H], 500[H], 1000[H]
Le réglage par défaut est 500[H].

---

*REMARQUE : Votre réglage ne sera pas affecté même lorsque [**Reset**] est activé depuis le menu.*

[Options]



Réglage de la minuterie d'arrêt [Minut. Désactivation]

La fonction Minuterie d'arrêt peut être utilisée pour éteindre le projecteur automatiquement à l'heure préréglée.
Huit heures préréglées peuvent être sélectionnées : Désact., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00 et 16:00.

Activation du Réglage auto [Réglage automatique]

Cette fonction active le mode d'alignement auto afin que l'image RGB puisse être réglée automatiquement ou manuellement pour le bruit et la stabilité. Vous pouvez effectuer les réglages automatiquement de deux façons : Normal et Fin

Désact. .... L'image RGB ne sera pas réglée automatiquement.
Vous pouvez optimiser l'image RGB manuellement.

Normal .... Réglage par défaut. L'image RGB sera réglée automatiquement. En général, sélectionner cette option.

Fin .... Sélectionner cette option si un réglage fin est nécessaire. Il faut plus de temps pour commuter vers la source que lorsque [Normal] est sélectionné.

Activer le démarrage automatique [Démarrage auto.]

Met automatiquement le projecteur en marche lorsque le câble d'alimentation est inséré dans une prise de courant active. Cela élimine le besoin de toujours devoir utiliser le bouton POWER sur le boîtier du projecteur ou de la télécommande.
Pour utiliser la fonction de démarrage automatique, il est nécessaire de placer l'interrupteur d'alimentation principale sur la position "Activé" (I) avant de brancher le câble d'alimentation.

Activation de la gestion d'alimentation [Gestion d'alimentation]

Lorsque cette option est sélectionnée, vous pouvez activer l'extinction automatique du projecteur (à l'instant sélectionné: 5min., 10min., 20min., 30min.) s'il n'y a aucune réception de signal.

Activation du Mode de Vitesse du Ventilateur [Mode Ventilateur]

Cette option vous permet de sélectionner trois modes de vitesse du ventilateur ; mode Auto, mode haute vitesse, et mode Haute altitude.

Auto .... Les ventilateurs intégrés fonctionnent automatiquement à une vitesse variable suivant la température interne.
Haut .... Les ventilateurs intégrés fonctionnent à une vitesse élevée fixe.
Haute altitude .... Les ventilateurs intégrés fonctionnent à haute vitesse. Sélectionnez cette option lors de l'utilisation du projecteur en place à 5500 pieds/1600 mètres ou plus.

Lorsqu'il est nécessaire de diminuer rapidement la température interne du projecteur, sélectionner [Haut].

REMARQUE :
- *Il est recommandé de sélectionner le mode vitesse rapide si le projecteur est utilisé en continu pendant plusieurs jours.*
- *Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5500 pieds/1600 mètres sans régler sur [Haute altitude] peut causer une surchauffe et le projecteur pourrait s'éteindre. Si cela se produit, attendez quelques minutes et allumez le projecteur.*
- *Utiliser le projecteur à des altitudes moins importantes que 5500 pieds/1600 mètres ou encore moins et régler sur [Haute altitude] peut provoquer une baisse de température trop forte de la lampe, et causer une oscillation de l'image. Commutez [Mode Ventilateur] sur [Auto].*
- *Votre réglage ne sera pas affecté même lorsque [Reset] est activé depuis le menu.*

Sélection de la source par défaut [Sél. source / défaut]

Le projecteur peut etre réglé par défaut pour chacune de ses entrées chaque fois qu'il est mis en marche.
Dernière .... Règle le projecteur par défaut sur la précédente ou dernière entrée active chaque fois qu'il est mis en marche.
Auto .... Recherche une source active dans l'ordre Ordinateur 1 → Ordinateur 2(Numér.) → Ordinateur 2(Analog.) → Vidéo → S-Vidéo → Ordinateur 1 et affiche la première source trouvée.
Ordinateur1 .... Affiche la source RGB (COMPUTER1 IN) à chaque démarrage du Projecteur.
Ordinateur2(Numér.) ... Affiche la source numérique DVI du connecteur COMPUTER 2 chaque fois que le projecteur est mis en marche.
Ordinateur2(Analog.) ... Affi che la source RGB (COMPUTER2 IN) à chaque démarrage du projecteur.
Vidéo .... Affi che la source Vidéo (VIDEO IN) à chaque démarrage du projecteur.
S-Vidéo .... Affi che la source S-Vidéo (S-VIDEO IN) à chaque démarrage du projecteur.

Sélection du format du signal [Sélection du signal]

[Ordinateur 1], [Ordinateur 2 (Analog.)], [Ordinateur 2]
Vous permet de choisir [Ordinateur 1] ou [Ordinateur 2 (Analog.)] pour une source RGB telle que l'ordinateur, ou [Composant] pour une source de composant vidéo telle qu'un lecteur DVD. Normalement sélectionner [RGB/Composant] et le projecteur détecte automatiquement un signal composant. Toutefois, certains signaux composants ne peuvent pas être détectés par le projecteur. Si cela se produit, sélectionner [Composant].

[Vidéo et S-Vidéo]
Cette fonction permet de sélectionner des standard vidéo composite automatiquement ou manuellement.
Normalement sélectionner [Auto] et le projecteur détecte automatiquement le standard vidéo.
Au cas où le projecteur a des difficultés pour détecter le standard vidéo, sélectionner le standard vidéo approprié à partir du menu.
La sélection doit être faite pour Vidéo et S-Vidéo respectivement.

Activation du mode de désentrelacé [Désentrelacé]

Active ou désactive la fonction de désentrelacement pour un signal de télécinéma.

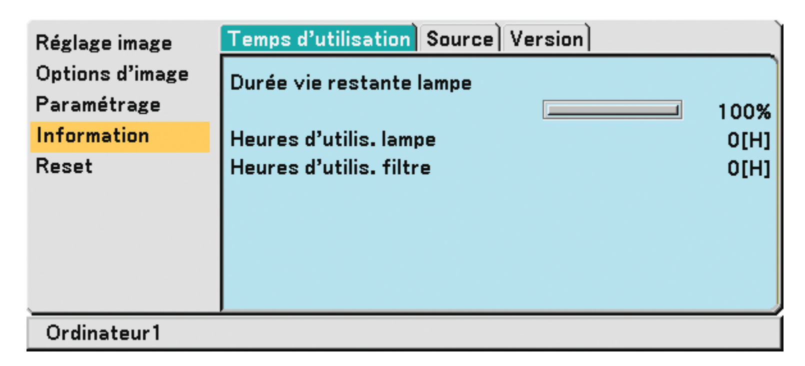
Activé .... Réglage standard par défaut.
Désact. .... Sélectionner cette option s'il y a du scintillement ou des artefacts dans la vidéo.

REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible pour les signaux RGB, 480p, 576p, et HDTV.

❼ Descriptions & fonctions des menus [Information]

Affiche l'état du signal actuel ainsi que la durée d'utilisation de la lampe. Cette boîte de dialogue comporte trois pages. Les informations fournies sont les suivantes :

[Temps d'utilisation]



[Durée vie restante lampe] (%)*1
[Heures d'utilis. lampe] (H)*2
[Heures d'utilis. filtre] (H)*2

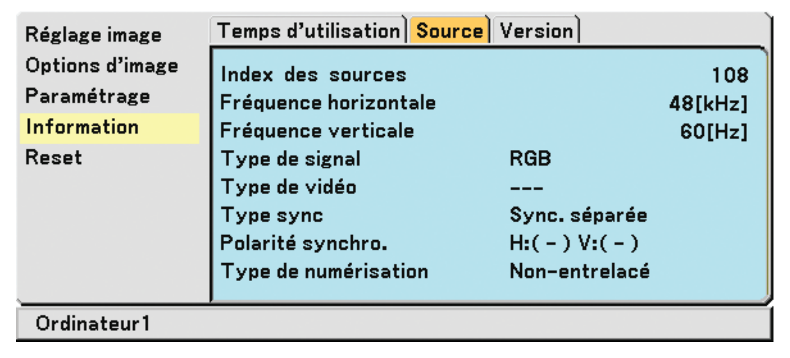
*1 L'indicateur de progression affiche le pourcentage restant de durée de vie de l'ampoule.
Cette valeur indique la durée d'utilisation de la lampe. Lorsque la durée restante d'utilisation de la lampe atteint 0, la barre de l'indicateur de durée restante change de 0% à 100 heures et le compte à rebours commence.
Lorsque la durée restante d'utilisation de la lampe atteint 0 heures, le projecteur ne s'allume plus, que le projecteur soit en mode Normal ou Eco.

*2 Le message pour le remplacement de la lampe et le nettoyage du filtre sera affiché selon les conditions suivantes :
- pendant une minute après l'allumage du projecteur.
- lorsque la touche POWER ON/STAND BY du boîtier du projecteur ou la touche POWER OFF de la télécommande est enfoncée.

Pour annuler le message, appuyez sur n'importe quelle touche du boîtier du cabinet ou de la télécommande.

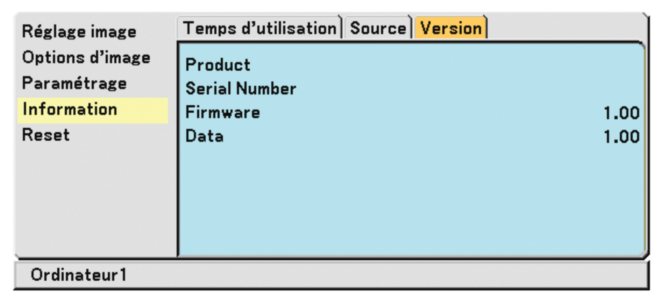
Durée de vie de la lampe (H)		Lampe de remplacement
Normal (min.)	Eco (max.)	
2000	3000	NP05LP

[Source]



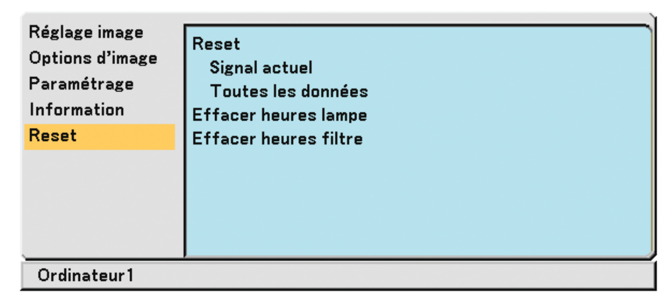
[Index des sources]
[Fréquence horizontale]
[Fréquence verticale]
[Type de signal]
[Type de vidéo]
[Type sync]
[Polarité synchro.]
[Type de numérisation]

[Version]



[Product]
[Serial Number]
[Firmware] Version
[Data] Version

❽ Descriptions & fonctions des menus [Reset]



Retour au réglage par défaut [Reset]

La fonction de réglage d'origine permet de modifier les ajustements et réglages pour restituer les valeurs préréglées d'origine pour la source excepté les éléments suivants :

[Signal actuel]
Réinitialise les ajustements du signal actuel aux niveaux préréglés d'usine.
Les éléments qui peuvent être réinitialisés sont : [Préréglage], [Contraste], [Luminosité], [Couleur], [Teinte], [Netteté], [Ratio d'aspect], [Horizontal], [Vertical], [Horloge], [Phase] et [Filtre Vidéo].

[Toutes les données]
Réinitialise les ajustements et réglages de tous les signaux aux préréglages d'origine.
Les éléments peuvent être réinitialisés excepté [Langue], [Vitesse de transmission], [Sécurité], [Massage de filtre], [Mode Ventilateur], [Durée vie restante lampe], [Heures d'utilis. lampe] et [Heures d'utilis. filtre].
Pour réinitialiser la durée d'utilisation de la lampe, voir "Effacement de la durée d'utilisation de la lampe [Effacer heures lampe]".

Effacement du compteur d'heures de la lampe [Effacer heures lampe]

Réinitialise le compteur d'heures de la lampe. La sélection de cette option fait apparaître un sous-menu de confirmation. Sélectionner [Oui] et appuyer sur la touche ENTER.

REMARQUE: Même si [Reset] a été effectué depuis le menu, le temps d'utilisation écoulé de la lampe n'en sera pas affecté.

REMARQUE : Le projecteur s'éteindra et restera en attente après 2100 heures d'utilisation (Mode Eco : 3100 heures). Si cela se produit, appuyer sur la touche HELP de la télécommande pendant dix secondes pour remettre l'horloge de la lampe à zéro. A faire seulement après avoir remplacé la lampe.

Effacement des Heures d'utilisation du filtre [Effacer heures filtre]

Réinitialise l'utilisation du filtre. La sélection de cette option fait apparaître un sous-menu de confirmation. Sélectionner [Oui] et appuyer sur la touche ENTER.

REMARQUE : Même si [Reset] a été effectué depuis le menu, le temps d'utilisation écoulé du filtre n'en sera pas affecté.

6. Entretien

Cette section décrit les procédures simples d'entretien que vous devez suivre pour remplacer la lampe et nettoyer le filtre.

❶ Nettoyge ou remplacement du filtre

L'éponge du filtre à air empêche la poussière et la saleté de pénétrer dans le projecteur et doit être lavée fréquemment. Si le filtre est sale ou bouché, votre projecteur pourrait surchauffer.

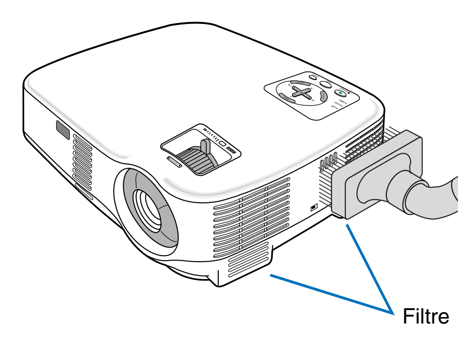
REMARQUE : Le message du nettoyage du filtre s'affiche pendant une minute après l'allumage ou l'extinction du projecteur. Pour annuler le message, appuyez sur n'importe quelle touche du boîtier du cabinet ou de la télécommande.

ATTENTION

- Eteindre le projecteur, couper l'interrupteur d'alimentation et le débrancher avant de changer le filtre.
- Nettoyer uniquement l'extérieur du couvercle du filtre avec un aspirateur.
- Ne pas essayer d'utiliser le projecteur sans le couvercle du filtre.

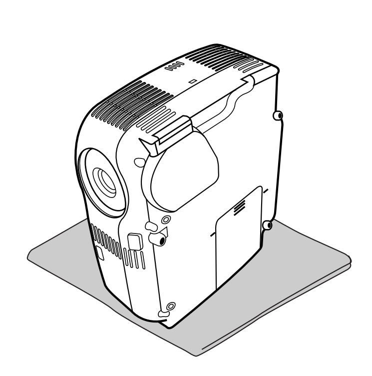
Pour nettoyer le filtre à air :

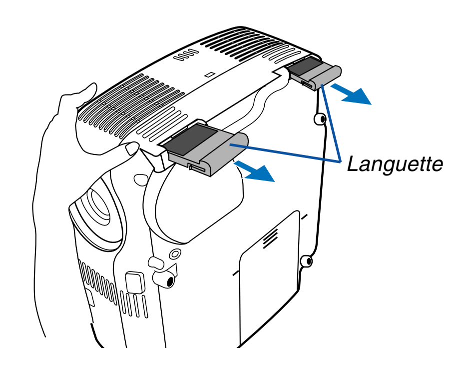
Passer l'aspirateur sur le filtre, au travers du couvercle du filtre.



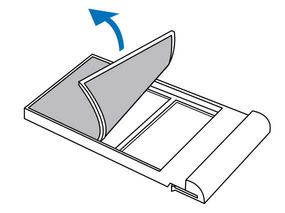
Pour remplacer le filtre (éponge) :

1. Retirer le couvercle du filtre en appuyant sur la languette du couvercle jusqu'à ce qu'il se détache.

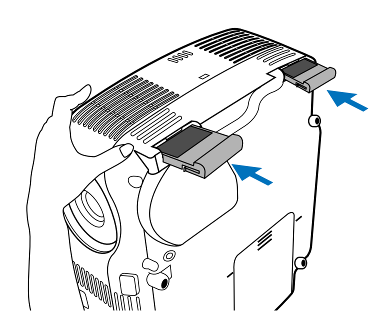




2. Retirer le filtre (éponge) avec précaution et le remplacer par un neuf.



3. Remettre en place le nouveau couvercle du filtre.



4. Effacer les heures d’utilisation du filtre

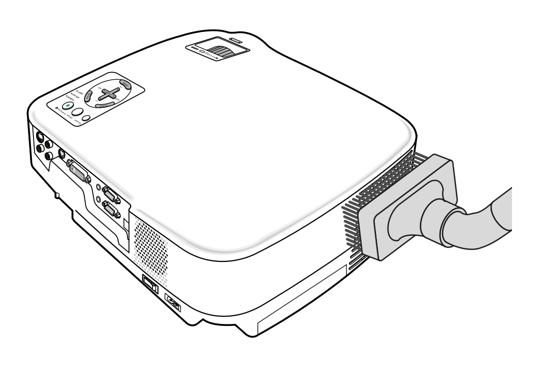
Pour réinitialiser la durée d’utilisation du filtre en utilisant le menu, sélectionner [Reset] → [Effacer heures filtre].
(→ page 47 pour réinitialiser le temps d’utilisation du filtre.)

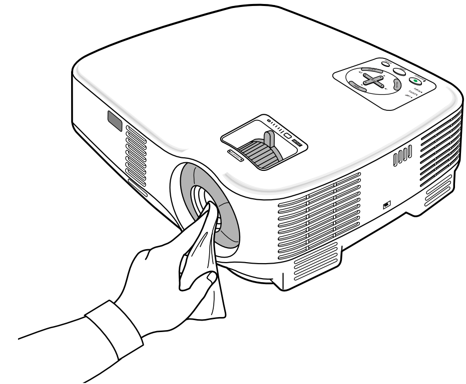
REMARQUE : Ne pas laver le couvercle du filtre avec de l'eau et du savon. L'eau et le savon endommagent la membrane du filtre. Avant de remplacer le filtre, enlever la saleté et la poussière du boîtier du projecteur. Ne pas laisser rentrer de poussière pendant le changement de filtre.

REMARQUE : Lors du remplacement de la lampe, il est également conseillé de changer le filtre. Le filtre est livré dans le même paquet que la lampe de rechange.

❷ Nettoyage du boîtier et de l’objectif

1. ***Eteindre le projecteur avant d’effectuer le nettoyage.***
2. ***Nettoyer régulièrement le boîtier avec un chiffon humide. S’il est très sale, utiliser un détergent doux. Ne jamais utiliser de détergent puissant ou des solvants tels que l’alcool ou un dissolvant.***
3. ***Utiliser une brosse soufflante ou un papier pour objectif pour nettoyer l’objectif, et veiller à ne pas rayer ou détériorer l’objectif.***





❸ Remplacement de la lampe

Après que votre lampe ait fonctionné pendant 2000 heures (jusqu'à 3000 heures en mode Eco) ou plus, le voyant LAMP sur le boîtier clignotera rouge et le message **[La lampe a atteint sa durée de vie maximum, prière de la remplacer.]*** apparaîtra. Même si la lampe peut encore fonctionner, remplacez-la au bout de 2000 heures (jusqu'à 3000 heures en mode Eco) pour conserver une performance optimale de votre projecteur. Après avoir remplacé la lampe, veillez à effacer le compteur d'heures de la lampe. (→ page 47)

ATTENTION

- NE TOUCHEZ PAS A LA LAMPE juste après qu'elle ait été utilisée. Elle est très chaude. Eteindre le projecteur, attendre 30 secondes, couper l'interrupteur d'alimentation, puis débrancher le câble d'alimentation. Laissez-la refoidir pendant au moins une heure avant de la manipuler.
- NE RETIRER AUCUNE VIS excepté les deux vis du coffret de la lampe. Une décharge électrique pourrait en résulter.
- Ne pas briser le verre sur le boîtier de la lampe.

  Ne pas laisser d'empreintes sur la surface en verre du boîtier de la lampe. Laisser des empreintes sur la surface en verre peut causer une ombre indésirable et une image de mauvaise qualité.
- Le projecteur s'éteint et entre en mode de veille après 2100 heures (jusqu'à 3100 heures en mode Eco) de service. Dans ce cas, remplacer la lampe. Si vous continuez à utiliser la lampe après 2000 heures (jusqu'à 3000 heures en mode Eco) d'utilisation, l'ampoule de la lampe risque d'éclater, et des bris de verre risquent d'être dispersés dans le boîtier de la lampe. Ne les touchez pas car ils peuvent vous blesser. Dans ce cas, contactez votre revendeur NEC afin de procéder au remplacement de la lampe.

** REMARQUE : Ce message s'affichera dans les conditions suivantes :*

- *pendant une minute après que le projecteur a été mis en marche*
- *lorsque la touche POWER ON/STAND BY sur le boîtier du projecteur ou la touche POWER OFF sur la télécommande est enfoncée*

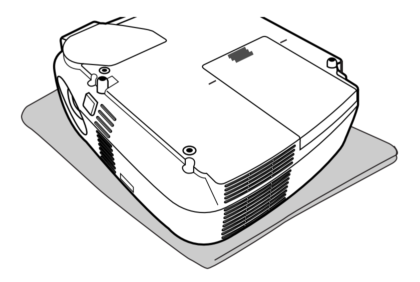
Pour éliminer le message, appuyez sur n'importe quelle touche du boîtier du projecteur ou de la télécommande.

Pour remplacer la lampe :

Lampe optionnelle et outils nécessaires pour le remplacement :

- Lampe de remplacement NP05LP

1. Placer le projecteur sur un tissus doux et le retourner pour accéder au couvercle de la lampe situé en dessous.

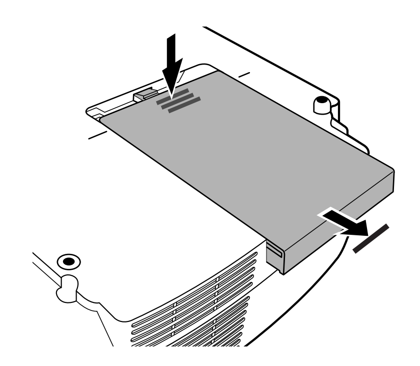


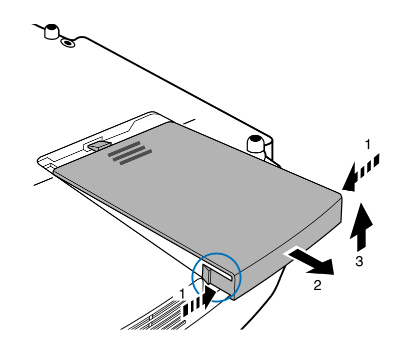
2. Retirer le couvercle de la lampe.

(1)Appuyer fermement et faire glisser le couvercle de la lampe sur 1 cm (0,4")

• Ne pas forcer pour tirer le couvercle de la lampe

(2)Pousser les deux attaches qui se trouvent des deux côtés pour les libérer et faire glisser le couvercle de la lampe pour le retirer.

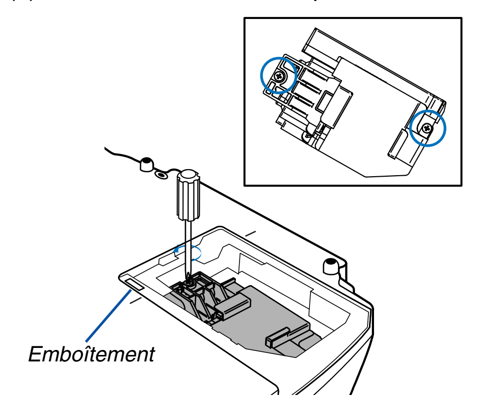


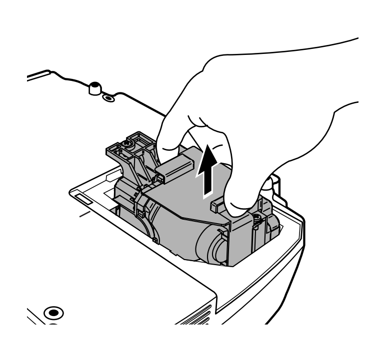


3. Retirer le logement de lampe.

(1)Dévisser les deux vis fermant le boîtier de la lampe jusqu'à ce que le tournevis Philips tourne librement. Les deux vis ne peuvent pas être retirées.

(2)Retirer le boîtier de la lampe en le tenant.





REMARQUE : Il y a un verrouillage sur le boîtier pour éviter le risque d'électrocution. N'essayez pas de contourner ce verrouillage.

4. Installer un nouveau logement de lampe.

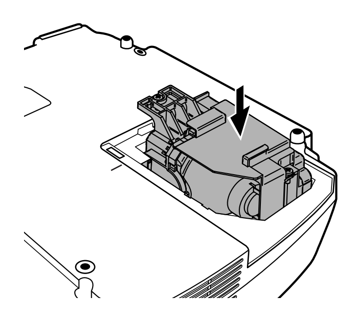
(1)Insérer un boîtier de lampe neuve dans la prise.

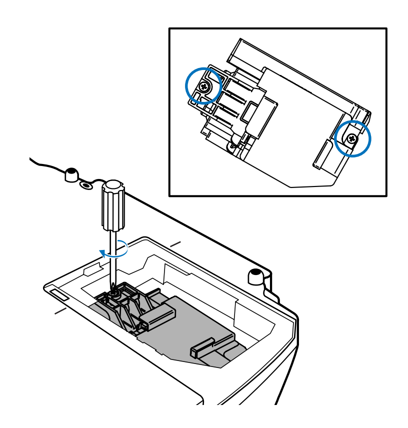
ATTENTION

N'utilisez pas d'autre lampe que la lampe de remplacement NEC NP05LP.
Commandez-la chez votre revendeur NEC.

(2)Fixez-le à l'aide des deux vis.

Assurez-vous de bien visser les deux vis.

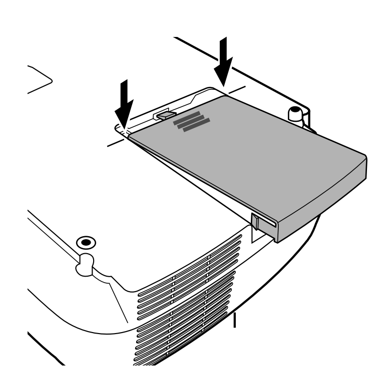


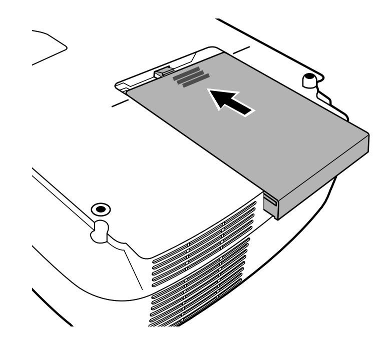


5. Refixez le couvercle de la lampe.

(1)Placer le couvercle de lampe, en l'alignant avec la ligne-guide.

(2)Faire glisser le couvercle de lampe dans l'autre sens jusqu'à ce qu'il soit en place.





6. Connectez le câble d'alimentation fourni, activez le commutateur d'alimentation principale et allumez le projecteur.

7. Enfin, sélectionner le menu → [Reset] → [Effacer heures lampe] pour réinitialiser les heures d'utilisation de la lampe.

REMARQUE : Si la lampe a servi pendant plus de 2100 heures (jusqu'à 3100 heures en mode Eco), le projecteur ne peut pas être allumé et le menu n'est pas affiché.
Si cela se produit, appuyer sur la touche HELP de la télécommande pendant dix secondes pour remettre l'horloge de la lampe à zéro.
Lorsque l'horloge de durée de la lampe est réinitialisé, le témoin LAMP disparaît.

7. Annexe

❶ Depistage des pannes

Cette section facilite la résolution des problèmes pouvant être rencontrés pendant l'installation ou l'utilisation du projecteur.

Messages des voyants

Voyant d'alimentation (POWER)

Condition du voyant			Condition du projecteur	Remarque
Arrêt			L'alimentation principale est coupée.	–
Voyant clignotant	Vert	0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	Le projecteur se prépare à s'allumer.	Attendre un instant.
		2,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	La Mise en sommeil est activée.	–
	Orange	0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt	Le projecteur est en cours de refroidissement.	Attendre un instant.
Voyant stationnaire	Vert		Le projecteur est allumé.	–
	Orange		Le projecteur est en mode veille.	–

Voyant d'état (STATUS)

Condition du voyant			Condition du projecteur	Remarque
Arrêt			Normal	–
Voyant clignotant	Rouge	1 cycle (0,5 s Marche, 2,5 s Arrêt)	Problème du couvercle de la lampe ou problème du boîtier de la lampe	Replacer correctement le couvercle de la lampe ou le boîtier de la lampe.
		2 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de température	Le projecteur surchauffe. Déplacer le projecteur dans un endroit plus frais.
		4 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de ventilateur	Les ventilateurs ne fonctionnement pas correctement.
		6 cycles (0,5 s Marche, 0,5 s Arrêt)	Problème de lampe	La lampe ne s'allume pas. Attendre une bonne minute, puis rallumer le projecteur.
	Vert		Ré-allumage de la lampe (Le projecteur est en cours de refroidissement.)	Le projecteur se rallume. Attendre un instant.
Voyant stationnaire	Orange		La touche du boîtier est verrouillée	Vous avez appuyé sur la touche du boîtier lorsque la Touche du boîtier est verrouillée.

Voyant de la lampe (LAMP)

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Arrêt		Normal	–
Voyant clignotant	Rouge	La lampe a atteint la fin de sa durée d'utilisation. Le message de remplacement de la lampe s'affiche.	Remplacer la lampe.
Voyant stationnaire	Rouge	La lampe a été utilisée au-delà de ses limites. Le projecteur ne s'allumera pas tant que la lampe n'a pas été changée.	Remplacer la lampe.
	Vert	Le mode de la lampe est réglé sur le mode Eco.	–

Protection contre la surchauffe

Si la temperature interne du projecteur devient trop elevee, le dispositif de protection contre la surchauffe eteint automatiquement la lampe en faisant clignoter le voyant STATUS (2 cycles Marche et Arret.)
Si cette situation se produit, agissez de la facon suivante :

- Debranchez le cable d'alimentation apres que les ventilateurs de refroidissement se sont arretes.
- Deplacez le projecteur vers un emplacement plus frais si la piece dans laquelle vous effectuez votre presentation est particulierement chaude.
- Nettoyez les orifi ces d'aeration s'ils sont obstrues par la poussiere.
- Attendez environ 60 minutes jusqu'a ce que l'interieur du projecteur soit suffi samment refroidi.

Problèmes courants & Solutions (→ “Alimentation/Etat/Voyant de lampe” page 53.)

Problème	Vérifier ces éléments
Ne pas allumer Ou éteindre	• Vérifier que le câble d'alimentation est branché et que la touche d'alimentation du projecteur ou de la télécommande est activée. (→ pages 17 et 18) • Assurez-vous que le couvercle de la lampe est correctement installé. (→ page 52) • Vérifiez que le projecteur ne surchauffe pas. Si la ventilation est insuffisante autour du projecteur ou si la pièce est particulièrement chaude, déplacez le projecteur dans un endroit plus frais. • Vérifiez que la durée totale d'utilisation de la lampe ne dépasse pas 2100 heures (jusqu'à 3100 heures en mode Eco). Si cette durée est dépassée, remplacez la lampe. Après le remplacement de la lampe, réinitialisez le compteur d'heures. (→ page 47) • La lampe peut ne pas s'allumer. Attendre une minute entière, puis rallumer le projecteur. Réglez [Mode Ventilateur] sur [Haute altitude] lors de l'utilisation du projecteur à des altitudes d'environ 5500 pieds/1600 mètres ou plus. Utiliser le projecteur sans régler sur [Haute altitude] peut causer une surchauffe et le projecteur pourrait s'éteindre. Si cela se produit, attendez quelques minutes et allumez le projecteur. (→ page 45) Aussi lorsque la lampe est éteinte, la température interne du projecteur est élevée. Si l'alimentation est mise en marche avant que le projecteur ait eu le temps de refroidir, le ventilateur fonctionne un court moment avant que la lampe s'allume.
S'éteint	• S'assurer que la gestion de l'alimentation ou la minuterie d'extinction est désactivée. (→ page 44)
Absence d'image	• Utiliser la touche COMPUTER1, COMPUTER2, VIDEO ou S-VIDEO de la télécommande pour sélectionner votre source (Ordinateur, Vidéo ou S-Vidéo). (→ page 20) S'il n'y a toujours pas d'image, appuyez de nouveau sur la touche. • S'assurer que les câbles sont connectés correctement. • Utiliser les menus pour ajuster la luminosité et le contraste. (→ page 40) • Retirer le cache-objectif. • Réinitialiser les réglages ou ajustements aux niveaux des préréglages d'usine à l'aide de la [Reset] du menu. (→ page 47) • Entrez votre mot-clé enregistré si la fonction Sécurité est activée. (→ page 29) • Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable. Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé. * Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir du logiciel économiseur d'écran ou de gestion d'énergie de l'ordinateur. • Voir également la page suivante.
L'image devient subitement sombre	• Lorsque l'un des suivants se produit, le mode de Lampe change automatiquement de Normal à Eco. * Lorsqu'il n'y a aucun signal → Pour revenir au mode Normal, sélectionner une autre source disponible. * Lorsque la pièce ou la présentation a lieu est particulièrement chaude → Déplacer le projecteur vers un emplacement plus frais, ou réglez [Mode Ventilateur] sur [Haut]. (→ page 45)
La couleur ou la teinte n'est pas normale	• Vérifier si une couleur appropriée est sélectionnée dans [Couleur murale]. Si oui, sélectionner une option appropriée. (→ page 42) • Régler [Teinte] dans [Réglage image]. (→ page 40)
L'image n'est pas carrée à l'écran	• Repositionner le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. (→ page 21) • Utiliser la fonction Keystone pour corriger la distorsion trapézoïdale. (→ page 23)
L'image est floue	• Ajuster la mise au point. (→ page 22) • Repositionner le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. (→ page 21) • S'assurer que la distance entre le projecteur et l'écran est dans l'intervalle de réglage de l'objectif. (→ page 10) • Une condensation risque de se former sur l'objectif si le projecteur est froid, déplacé dans un endroit chaud puis mis en marche. Si cela se produit, ne pas toucher le projecteur et attendre qu'il n'y ait plus de condensation sur l'objectif.
Une oscillation apparaît à l'écran	• Réglez le [Mode Ventilateur] sur un autre mode que [Haute altitude] lors de l'utilisation du projecteur à des altitudes moins importantes qu'environ 5500 pieds/1600 mètres. Utiliser le projecteur à des altitudes moins importantes que 5500 pieds/1600 mètres et le régler sur [Haute altitude] peut causer un refroidissement de la lampe, créant une oscillation de l'image. Commutez du mode [Mode Ventilateur] à [Auto]. (→ page 45)
L'image défile verticalement, horizontalement ou dans les deux sens	• Utiliser la touche COMPUTER1, COMPUTER2, VIDEO ou S-VIDEO de la télécommande pour sélectionner votre source (Ordinateur, Vidéo ou S-Vidéo). (→ page 20) • Ajuster manuellement l'image de l'ordinateur avec Horizontale/Verticale dans [Options d'image]. (→ page 41)
La télécommande ne fonctionne pas	• Installer des piles neuves. (→ page 8) • S'assurer qu'il n'y a pas d'obstacle entre vous et le projecteur. • Se mettre à 7m du projecteur. (→ page 8)
Le voyant est allumé ou clignote	• Voir le voyant POWER/STATUS/LAMP. (→ page 53)
Couleurs mélangées en mode RGB	• Appuyez sur la touche AUTO ADJ. du boîtier du projecteur ou de la télécommande. (→ page 25) • Régler l'image de l'ordinateur manuellement avec l'horloge/phase dans [Options d'image] dans le menu. (→ page 41)

Pour plus d'informations, contacter votre vendeur.

S'il n'y a pas d'image ou si l'image ne s'affiche pas correctement.

- Procédure de mise en marche pour le projecteur et le PC.

  Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode de veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.
  Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.

  REMARQUE : Vous pouvez vérifier la fréquence horizontale du signal actuel dans le menu du projecteur sous Informations. S'il indique "0kHz", cela signifie qu'aucun signal n'est envoyé par l'ordinateur. Voir page 46 ou aller à l'étape suivante.

- Activation de l'affichage externe de l'ordinateur.

  L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur. Lors de l'utilisation d'un PC portable, une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche "Fn" avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe. Par exemple, les ordinateurs portables NEC utilisent Fn + F3, tandis que les ordinateurs portables Dell utilisent la combinaison de touches Fn + F8 pour alterner entre les sélections d'affichage externe.

- Envoi d'un signal non-standard par l'ordinateur

  Si le signal envoyé par un ordinateur portable n'est pas un standard industriel, l'image projetée peut ne pas s'afficher correctement. Si cela se produit, désactiver l'écran LCD de l'ordinateur portable lorsque l'affichage du projecteur est en cours d'utilisation. Chaque ordinateur portable a une façon différente de désactiver/réactiver les écrans LCD locaux comme décrit à l'étape précédente. Se référer à la documentation de votre ordinateur pour de plus amples informations.

- L'image affichée est incorrecte lors de l'utilisation d'un Macintosh

  Lors de l'utilisation d'un Macintosh avec le projecteur, régler le commutateur DIP de l'adaptateur Mac (non fourni avec le projecteur) en fonction de votre résolution. Après le réglage, redémarrer votre Macintosh pour que les changements soient effectifs.

  Pour le réglage des modes d'affichage autres que ceux supportés par votre Macintosh et le projecteur, Le changement du commutateur DIP sur un adaptateur Mac peut faire sauter légèrement l'image ou ne rien afficher. Si cela se produit, régler le commutateur DIP sur le mode fixe 13", puis redémarrer votre Macintosh. Après cela, rétablir les commutateur DIP sur un mode affichable, puis redémarrer à nouveau votre Macintosh.

  REMARQUE : Un câble Adaptateur Vidéo fabriqué par Apple Computer est nécessaire pour un PowerBook qui ne possède pas de connecteur mini D-Sub à 15 broches.

- Reflet sur un PowerBook

  * Lorsque le projecteur est utilisé avec un PowerBook Macintosh, la sortie ne peut pas être réglée sur 1024 x 768 à moins que "reflet" soit désactivé sur votre PowerBook. Se référer au mode d'emploi fourni avec votre ordinateur Macintosh au sujet du reflet.

- Les dossiers ou les icônes sont cachés sur l'écran du Macintosh

  Les dossiers ou les icônes peuvent ne pas être vus sur l'écran. Si cela se produit, sélectionner [View] → [Arrange] dans le menu Apple et arranger les icônes.

❷ Caracteristiques techniques

Cette section fournit des informations techniques sur la performance du projecteur VT700.

Numéro du modèle	**VT700**
Optique	
Panneau LCD	Matrice active 0,63" p-Si TFT avec matrice de micro-objectif
Résolution	1024 × 768 pixels* naturels, jusqu'à UXGA avec la fonction Advanced AccuBlend
Objectif	Zoom manuel et mise au point manuelle F1,7 – 2,0 f=18,9 – 22,7mm
Lampe	Lampe 210W CA (Mode Eco 172W)
Emission lumineuse**	2500 lumens (environ 75% en Eco)
Facteur de contraste	500 : 1 (blanc complete: noir complete)
Taille de l'image (Diagonale)	21 - 300 pouces / 0,5 - 7,6 m
Distance de projection	28 - 424 pouces / 0,7 - 10,7 m
Angle de projection	Télé : 8,3° – 8,6°/ Wide : 9,9° – 10,3°
Correction trapézoïdale	+/- 30° Verticale
Electrique	
Entrées	1 RGB/Composant (D-Sub à 15 broches),1 RGB (Digital/Analog) (DVI-I à 29 broches, HDCP*** supporté), 1 S-Vidéo (DIN à 4 broches), 1 Vidéo (RCA), 1 (L/R) RCA Audio, 1 Stéréo Mini Audio, 1 PC Control (DIN à 8 broches)
Sorties	1 RGB (D-Sub à 15 broches), 1 Stéréo Mini Audio
Compatibilité vidéo	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM, DTV : 480i, 480p, 720p, 1080i (60Hz) 576i, 576p, 1080i (50Hz) DVD : Progressif (50/60Hz)
Vitesse de balayage	Horizontal : 15 kHz à 100 kHz (RGB : 24 kHz ou plus) Vertical : 50 Hz à 120 Hz
Largeur de bande vidéo	RGB : 80 MHz (-3 dB)
Reproduction des couleurs	16,7 millions couleurs simultanément, Pleine couleur
Résolution horizontale	NTSC / NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 : 540 lignes TV SECAM : 300 lignes TV RGB : 1024 points (H) × 768 points (V)
Commande externe	RS232, IR
Compatibilité sync	Synchro séparée/ Sync composite/ Sync sur Vert / Sync. sur Vidéo
Enceinte intégrée	5W (mono)
Alimentation requise	**VT700** : 100-240V AC, 50/60 Hz **VT700G** : 200-240V AC, 50/60 Hz
Courant d'entrée	**VT700** : 3,3 - 1,5A **VT700G** : 1,7A
Consommation électrique	8W en mode Veille / 295W en mode lampe Normal / 240W en mode lampe Eco

Mécanique

Installation Orientation	Bureau/Avant, Bureau/Arrière, Plafond/Avant, Plafond/Arrière
Dimensions	12,2" (L) × 4,4" (H) × 10,2" (P) 309 mm (L) × 112 mm (H) × 258 mm (P) (sans les parties saillantes)
Poids	6,8 livres / 3,1 kg
Environnement	Températures de fonctionnement : 41° à 104°F (5° à 40°C), (Mode Eco sélectionné automatiquement entre 95°F et 104°F/35°C et 40°C) 20% à 80% d'humidité (sans condensation) Températures de rangement : 14° à 122°F (-10° à 50°C), 20% à 80% d'humidité (sans condensation)

* Plus de 99,99% de pixels effectifs.

** Rendement lumineux (lumens) lorsque le mode [Préréglage] est réglé sur [Haut-lumineux].
Si un autre mode a été sélectionné comme mode [Préréglage], le rendement lumineux risque de diminuer légèrement.

*** Qu'est-ce que la technologie HDCP/HDCP ?
HDCP est un acronyme pour High-bandwidth Digital Content Protection. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) est un système qui empêche la copie illégale de données vidéo envoyées par une interface visuelle numérique (DVI).
Si vous ne pouvez pas voir des données via l'entrée DVI, cela ne signifie pas nécessairement que le projecteur ne fonctionne pas correctement. Avec l'exécution de HDCP,il se peut que certains contenus soient protégés par HDCP et qu'ils ne puissent pas être affichés à cause de la décision/intention de la communauté HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Réglementations

Pour les États-Unis:
Conforme (UL 60950 - 1)
Conforme aux exigences de classe B FCC

Pour le Canada:
Conforme UL (CSA 60950 - 1)
Conforme aux exigences de classe B DOC Canada

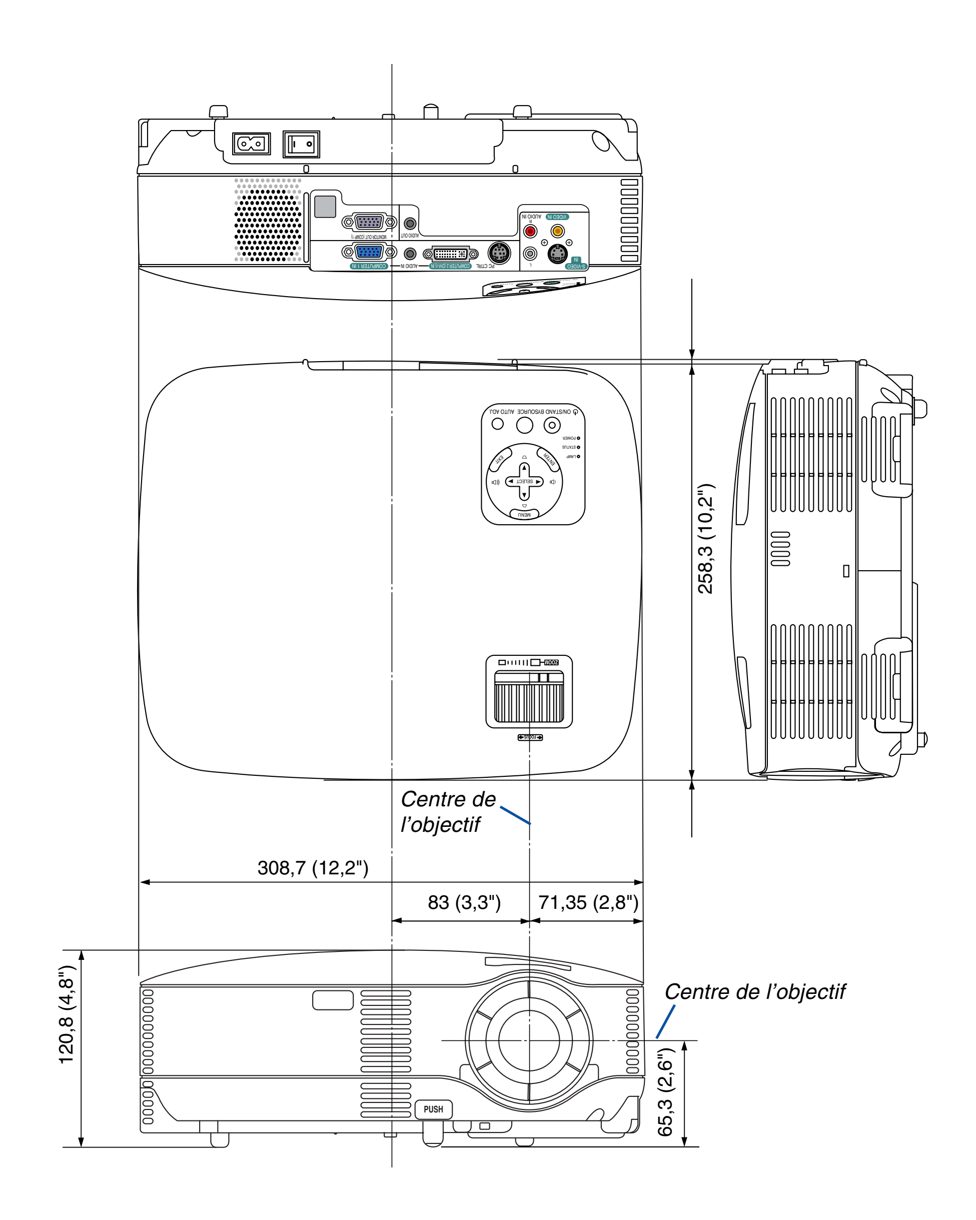
Pour l'Australie/la Nouvelle-Zélande:
Conforme aux exigences de classe B AS/NZS CISPR.22

Pour l'Europe:
Conforme à la directive (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)
Conforme à la directive basse tension (EN60950 - 1, agréé TÜV GS)
CE

Pour des informations complémentaires, visiter les sites :
Etats-Unis : http://www.necdisplay.com/
Europe : http://www.nec-display-solutions.com/
International : http://www.nec-pj.com/
Pour obtenir des informations sur nos accessoires optionnels, veuillez visiter notre site Internet ou consulter notre brochure.

Les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

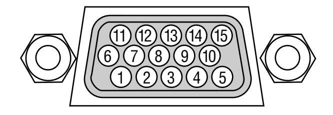
❸ Dimensions du boîtier



Unité : mm (pouce)

❹ Affectation des broches du connecteur d'entrée D-Sub COMPUTER

Connecteur Mini D-Sub à 15 broches



Niveau du signal
Signal vidéo : 0,7 Vc-c (analogique)
Signal sync : niveau TTL

N° de broche	Signal RGB (analogique)	Signal YCbCr
1	Rouge	Cr
2	Vert ou Sync sur vert	Y
3	Bleu	Cb
4	Terre	
5	Terre	
6	Terre rouge	Terre Cr
7	Terre vert	Terre Y
8	Terre bleu	Terre Cb
9	Pas de connexion	
10	Terre du signal Sync	
11	Pas de connexion	
12	DATA (SDA) bi-directionnel*	
13	Sync horizontal ou sync composite	
14	Sync vertical	
15	Horloge de données*	

* Uniquement le connecteur d'entrée COMPUTER 1 supporté.

❺ Liste des signaux d'entrée compatibles

Horizontal : 15 kHz à 100 kHz (RGB : 24 kHz ou plus)
Vertical : 50 Hz à 120 Hz

	Signal	Résolution (Points)	Fréquence H. (kHz)	Taux de rafraîchissement (Hz)
	NTSC	–	15,73	59,94
	PAL	–	15,63	50,00
	PAL60	–	15,73	60,00
	SECAM	–	15,63	50,00
D	VESA	640 × 480	31,47	59,94
D	IBM	640 × 480	31,48	59,95
D	MAC	640 × 480	35,00	66,67
D	VESA	640 × 480	37,86	72,81
D	VESA	640 × 480	37,50	75,00
D	IBM	640 × 480	39,38	75,00
D	VESA	640 × 480	43,27	85,01
D	IBM	720 × 350	31,47	70,08
D	IBM	720 × 350	39,44	87,85
D	IBM	720 × 400	39,44	87,85
D	VESA	800 × 600	35,16	56,25
D	VESA	800 × 600	37,88	60,32
D	VESA	800 × 600	48,08	72,19
D	VESA	800 × 600	46,88	75,00
D	VESA	800 × 600	53,67	85,06
D	MAC	832 × 624	49,72	74,55
D	VESA	1024 × 768	48,36	60,00
D	VESA	1024 × 768	56,48	70,07
D	MAC	1024 × 768	60,24	74,93
D	VESA	1024 × 768	60,02	75,03
D	VESA	1024 × 768	68,68	85,00
D #	VESA	1152 × 864	67,50	75,00
D #	MAC	1152 × 870	68,68	75,06
D #	VESA	1280 × 960	60,00	60,00
#		1280 × 960	75,00	75,00
#		1280 × 960	85,94	85,00
D #	VESA	1280 × 1024	63,98	60,02
D #	MAC	1280 × 1024	64,30	60,38
#	MAC	1280 × 1024	69,87	65,18
#	VESA	1280 × 1024	79,98	75,02
#	VESA	1280 × 1024	91,15	85,02
#	VESA	1400 × 1050	63,98	60,02
#	VESA	1600 × 1200	75,00	60,00
#	VESA	1600 × 1200	81,25	65,00
#	VESA	1600 × 1200	87,50	70,00
#	VESA	1600 × 1200	93,75	75,00
	SDTV(576i)	–	15,63	50 Entrelacé
D	SDTV(576p)	–	31,25	50 Progressif
D #	HDTV (1080i)	1920 × 1080	33,75	60 Entrelacé
D #	HDTV (1080i)	1920 × 1080	28,13	50 Entrelacé
D #	HDTV (720p)	1280 × 720	45,00	60 Progressif
D	SDTV (480p)	720 × 480	31,47	59,94 Progressif
	DVD YCbCr	–	15,73	59,94 Entrelacé
	DVD YCbCr	–	15,63	50,00 Entrelacé

: Les images ci-dessus marquées par un # sont compressées avec la fonction Advanced AccuBlend pour le VT700.
D: Les images ci-dessus marquées d'un « D » sont supportées par les signaux numériques DVI pour les modèles VT700.

REMARQUE : *Certains signaux sync composites risquent de ne pas être affichés correctement.*

Les signaux autres que ceux spécifiés sur le tableau ci-dessus risquent de ne pas être affichés correctement. Si cela se produit, modifier le taux de rafraîchissement ou la résolution du PC. Se reporter à la section d'aide afficher les propriétés du PC pour les procédures.

UXGA (1600× 1200) est supporté uniquement pour le signal sync séparé.

❻ Codes de commande PC et connexion des câbles

Codes de commande PC

Fonction	Données de code						
MARCHE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
ARRÊT	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SÉLECTION D'ENTRÉE COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SÉLECTION D'ENTRÉE COMPUTER 2 (NUMÉR.)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SÉLECTION D'ENTRÉE COMPUTER 2 (ANALOG.)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
SÉLECTION D'ENTRÉE VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SÉLECTION D'ENTRÉE S-VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOURDINE DU SON ACTIVÉE	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOURDINE DU SON DÉSACTIVÉE	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

REMARQUE : Prenez contact avec votre revendeur local pour obtenir une liste complète des codes de commande du PC, si nécessaire.

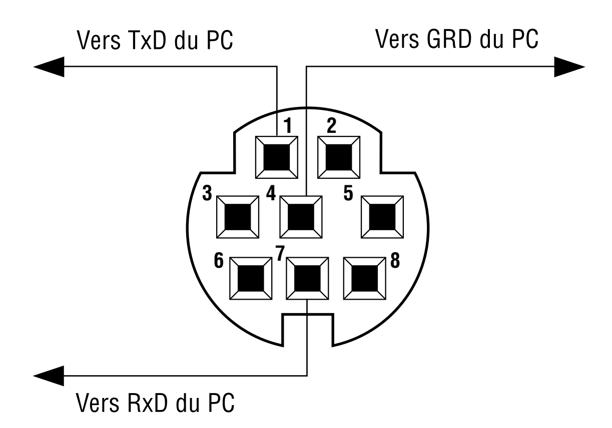
Connexion des câbles

Protocole de communication

Vitesse de transmission .... 19200 bps
Longueur des données .... 8 bits
Parité .... Pas de parité
Bit d'arrêt .... Un bit
X activé/désactivé .... Aucun
Procédure de communication........ Duplex complète

REMARQUE : Selon l'équipement, une vitesse de transmission moins élevée peut être recommandée pour les grandes longueurs de câble.

Connecteur de commande PC (DIN-8 BROCHES)



REMARQUE : Les broches 2, 3, 5, 6, et 8 sont utilisées à l'intérieur du projecteur.

❼ Liste des éléments à vérifier en cas de panne

Avant de contacter votre vendeur ou le service après-vente, vérifier la liste suivante pour être sûr que des réparations sont nécessaires en vous référant également à la section “Dépistage des pannes” de votre mode d’emploi. Cette liste de vérification ci-dessous vous aidera à résoudre votre problème plus efficacement.
* Imprimer cette page ainsi que la suivante pour réaliser la vérification.

Fréquence de l’événement ☐ toujours ☐ parfois (à quelle fréquence ?______________) ☐ autre (______________)

Alimentation

- ☐ Pas d’alimentation (le voyant POWER ne s’allume pas en vert) Voir également “Voyant d’état (STATUS)”.
  - ☐ La fiche du câble d’alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
  - ☐ La commutateur d’alimentation principale est enfoncé en position ON.
  - ☐ Le couvercle de la lampe est correctement installé.
  - ☐ Les heures d’utilisation de la lampe (heures de fonctionnement de la lampe) ont été effacées après le remplacement de la lampe.
  - ☐ Pas d’alimentation même en maintenant la touche POWER enfoncée pendant 1 seconde.
- ☐ S’éteint pendant l’utilisation.
  - ☐ La fiche du câble d’alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
  - ☐ Le couvercle de la lampe est correctement installé.
  - ☐ La Gestion de l’alimentation est désactivée (modèles avec la fonction Gestion de l’alimentation uniquement).
  - ☐ La minuterie d’arrêt est désactivée (uniquement pour les modèles équipés de la fonction de minuterie d’arrêt).

Vidéo et Audio

- ☐ Aucune image ne s’affiche depuis votre PC ou équipement vidéo vers le projecteur.
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous connectiez d’abord le projecteur au PC, puis démarrez le PC.
  - ☐ Activation de l’envoi de signal de l’ordinateur portable vers le projecteur.
    - *Une combinaison de touches de fonction active/désactive l’affichage externe. En général, la combinaison de la touche “Fn” avec l’une des 12 touches de fonction permet l’allumage ou l’extinction de l’affichage externe.*
  - ☐ Aucune image (arrière-plan bleu ou noir, aucun affichage).
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJUST.
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
  - ☐ La fiche du câble signal est complètement insérée dans le connecteur d’entrée.
  - ☐ Un message apparaît à l’écran. (____)
  - ☐ La source connectée au projecteur est active et disponible.
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
  - ☐ La résolution et la fréquence de la source d’entrée sont supportées par le projecteur.
- ☐ L’image est trop sombre.
  - ☐ Demeure inchangé bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
- ☐ L’image est déformée.
  - ☐ L’image apparaît trapézoïdale (pas de changement même après avoir effectué le réglage [Keystone]).
- ☐ Des parties de l’image sont perdues.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJUST.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
- ☐ L’image est décalée dans le sens vertical ou horizontal.
  - ☐ Les positions horizontale et verticale sont correctement ajustées sur le signal de l’ordinateur.
  - ☐ La résolution et la fréquence de la source d’entrée sont supportées par le projecteur.
  - ☐ Il y a une perte de pixels.
- ☐ L’image clignote.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous appuyiez sur la touche AUTO ADJUST.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous exécutiez [Reset] dans le menu du projecteur.
  - ☐ L’image montre des clignotements ou des mouvements de couleur sur un signal d’ordinateur.
  - ☐ Demeure inchangé malgré le changement du [Mode Ventilateur] de [Haute altitude] à [Auto].
- ☐ L’image paraît floue ou pas au point.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayiez vérifié et changé la résolution du signal sur le PC à la résolution naturelle du projecteur.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayiez ajusté la mise au point.
- ☐ Aucun son.
  - ☐ Le câble audio est correctement connecté à l’entrée audio du projecteur.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayiez ajusté le niveau du son.
  - ☐ AUDIO OUT est connecté à votre équipement audio (modèles avec le connecteur AUDIO OUT uniquement).

Autres

- ☐ La télécommande ne fonctionne pas.
  - ☐ Aucun obstacle entre le capteur du projecteur et la télécommande.
  - ☐ Le projecteur est placé près d’une lumière fluorescenté qui peut gêner la télécommande infrarouge.
  - ☐ Les piles sont neuves et n’ont pas été inversées pendant l’installation.
- ☐ Les touches du boîtier du projecteur ne fonctionnent pas (modèles avec la fonction Verrouillages des touches uniquement).
  - ☐ Le verrouillage du panneau de contrôle n’est pas activé ou est désactivé dans le menu.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous pressiez et mainteniez enfoncée la touche EXIT pendant au moins 10 secondes.

Veuillez décrire votre problème de façon détaillée dans l'espace ci-dessous.

Informations sur l'application et l'environnement dans lequel votre projecteur est utilisé

Projecteur

Numéro de modèle :
No. de série :
Date d'Achat :
Temps d'utilisation de la lampe (heures) :
Mode de Lampe : ☐ Normal ☐ Eco
Informations sur le signal d'entrée :
Fréquence de sync horizontale [ ] kHz
Fréquence de sync verticale [ ] Hz
Polarité synch H ☐ (+) ☐ (−)
V ☐ (+) ☐ (−)
Type de synch ☐ Séparé ☐ Composite
☐ Sync sur vert
Voyant STATUS :
Lumière constante ☐ Orange ☐ Vert
Lumière clignotante [ ] cycles
Numéro de modèle de la télécommande :

Câble de signal

Câble standard NEC ou d'un autre fabricant ?
Numéro de modèle : Longueur : pouces/m
Amplificateur de distribution
Numéro de modèle :
Commutateur
Numéro de modèle :
Adaptateur
Numéro de modèle :

Environnement de l'installation

Taille d'écran : pouce
Type d'écran : ☐ Blanc mat ☐ Gouttes ☐ Polarisation
☐ Grand angle ☐ Contraste élevé
Distance de projection: pieds/pouces/m
Orientation: ☐ Monté au plafond ☐ Bureau
Branchement de la prise d'alimentation :
☐ Branchée directement à la prise murale
☐ Branchée à une rallonge ou autre (nombre d'équipements connectés_______________)
☐ Branchée à une bobine d'alimentation ou autre (nombre d'équipements connectés_______________)

Ordinateur

Fabricant :
Numéro de modèle :
PC portable☐ / de bureau ☐
Résolution naturelle :
Taux de rafraîchissement :
Adaptateur vidéo :
Autre :

Equipement vidéo

Magnétoscope, lecteur DVD, caméra vidéo, jeu vidéo ou autre
Fabricant :
Numéro de modèle :

❽ Guide TravelCare

TravelCare - un service pour les voyageurs internationaux

Ce produit peut bénéficier de “TravelCare”, la garantie internationale NEC unique.
Veuillez remarquer que la couverture de TravelCare est en partie différente de celle offerte par la garantie comprise avec le produit.

Services offerts par TravelCare

Cette garantie permet aux clients de recevoir des interventions d’assistance sur leurs produits auprès des centres d’assistance NEC ou désignés par NEC dans les pays dont la liste figure plus loin, lorsqu’ils sont en voyage temporaire à l’étranger pour les affaires ou le plaisir.
Pour obtenir des détails sur les services offerts par les centres des différents pays, veuillez vous référer à la « Liste des Centres TravelCare » que vous trouverez plus loin.

1 Services de réparation

Le produit sera réparé et livré dans un délai de 10 jours ouvrables, temps d’expédition non inclus.
Pendant la période de garantie, le coût des pièces d’entretien, de la main d’œuvre pour les réparations et les coûts d’expédition dans la zone de couverture du centre d’assistance sont couverts par la garantie.

2 Service de location de produit de remplacement

Si le client le désire, il ou elle peut louer un produit de remplacement pendant que le produit original est en réparation.
Prix : US$200 pour 12 jours
Ce prix doit être payé au centre d’assistance local en liquide ou par carte de crédit.
Les US$200 de frais de location ne sont pas remboursables, même si le client loue le produit moins de 12 jours avant de le rapporter.
Le produit de remplacement sera livré dans un délai de 3 jours ouvrables.
Si le client ne rapporte pas le produit de remplacement dans les 12 jours, il devra payer le prix de l’appareil.
Si le client a rapporté le produit en panne ou endommagé, le coût de la réparation sera facturé au client.
Veuillez remarquer que ce service n’est pas offert dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez vous référer à la “Liste des Centres TravelCare”.
De plus, ce service de location de produit de remplacement n’est pas offert après l’expiration du délai de garantie du produit.

Période de garantie

1

a. *Sur présentation de la garantie ou du reçu obtenu lors de l’achat:*

Valide pour la période indiquée sur la garantie ou la période de garantie normale pour le pays d’achat.

b. *Lorsque seul le produit est présenté :*

Valide pour une période de 14 mois à partir de la date de fabrication indiquée par le numéro de série joint au produit.

2 Lorsqu’un produit dont la période de garantie est expirée est présenté :

Des réparations seront faites moyennant paiement. Dans ce cas, le client ne peut pas bénéficier du service de location d’un produit de remplacement.

3 Dans les cas suivants, les réparations peuvent être facturées, même si la garantie du produit est toujours valide :

1) *Si la période de garantie, le nom de modèle, le numéro de série et le nom du magasin où le produit a été acheté ne sont pas indiqués sur la garantie ou s’ils ont été altérés.*

2) *Problèmes ou dégâts causés par la chute du produit ou par des chocs pendant l’expédition ou la manipulation par le client ou par une mauvaise manipulation de la part des clients.*

3) *Problèmes ou dégâts causés par un usage impropre ou altérations ou réparations faites par le client ne pouvant être garanties.*

4) *Problèmes ou dégâts causés par un incendie, dégâts dus au sel, au gaz, tremblements de terre, dégâts dus à l’orage, à une tempête, à une inondation ou à d’autres catastrophes naturelles ou facteurs extérieurs tels que la poussière, la fumée de cigarette, un voltage anormal, etc.*

5) *Problèmes ou dégâts causés par l’utilisation dans des endroits chauds ou humides, dans des véhicules, bâteaux ou navires, etc.*

6) *Problèmes ou dégâts causés par des fournitures courantes ou des dispositifs connectés au produit étant autres que ceux désignés par NEC.*

7) *Problèmes causés par la consommation l’usure ou la détérioration normales des pièces dans des conditions d’utilisation normales.*

8) *Problèmes ou dégâts sur les lampes ou d’autres fournitures courantes, y-compris les pièces et les pièces optionnelles.*

9) *Les autres conditions stipulées dans la garantie fournie avec le produit sont aussi applicables.*

REMARQUE *: L’appareil peut être utilisé à l’étranger sous les tensions indiquées sur l’étiquette de classe, en utilisant un câble d’alimentation adapté aux normes et tensions d’alimentation du pays dans lequel l’appareil est utilisé.*

Liste des Centres TravelCare

Cette liste est valide à partir du 1er Avril 2007.
Pour avoir les informations les plus actualisées, veuillez vous référer aux sites web des centres d’assistance dans les différents pays présents dans la Liste des Centres TravelCare ou sur le site Internet de NEC http://www.nec-pj.com.

En Europe

NEC Europe Ltd. / European Technical Centre
Adresse : Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, U.K.
Téléphone : +44 (0) 1952 237000
Fax : +44 (0) 1952 237006
Adresse e-mail : AFR@uk.neceur.com
Adresse Internet : http://www.neceur.com

<Réions Couvertes>
EU : Allemagne*, Autriche*, Belgique*, Bulgarie*, Chypre*, Danemark*, Espagne*, Estonie*, Finlande*, France*, Grèce*, Hongrie*, Irlande*, Italie*, Lettonie*, Lituanie*, Luxembourg*, Malte*, Pays Bas*, Pologne*, Portugal*, République tchèque*, Roumanie*, Royaume-Uni*, Slovaquie*, Slovénie*, et Suède*.
ZEE : Norvège*, Islande et Liechtenstein

En Amérique du Nord

NEC Display Solutions of America, Inc.
Adresse : 500 Park Boulevard, Suite 1100 Itasca, Illinois 60143, U.S.A.
Téléphone : +1 800 836 0655
Fax : +1 800 356 2415
Adresse e-mail : vsd.tech-support@necsam.com
Adresse Internet : http://www.necdisplay.com/

< Régions Couvertes >
U.S.A. *, Canada*

En Océanie

NEC Australia Pty., Ltd.
Adresse :
New South Wales;
184 Milperra Road, Reversby NSW 2212
Téléphone : +61 2 9780 8688 Fax : +61 2 9780 8659
Victoria;
Unit 1/6 Garden Road, Clayton VIC 3168
Téléphone : +61 3 8562 6245 Fax : +61 3 8562 6220
Newcastle;
120 Parry Street Newcastle West NSW 2300
Téléphone : +61 2 4926 2466
Queensland;
Unit 4/305 Montague Road West End QLD 4101
Téléphone : +61 7 3840 5858 Fax : +61 7 3840 5866
Goldcoast QLD;
Shop1 48 Ferry Road Southport QLD 4215
Téléphone : +61 7 5591 3670

South Australia;
84A Richmond Road, Keswick SA 5035
Téléphone : +61 8 8375 5707 Fax : +61 8 8375 5757
Western Australia;
45 Sarich Court Osborne Park WA 6017
Téléphone : +61 8 9445 5901 Fax : +61 8 9445 5999
Adresse Internet : http://www.nec.com.au

< Régions Couvertes >
Australie*, Nouvelle Zélande

En Asie et Moyen-Orient

NEC Display Solutions, Ltd.
Adresse : 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun, Kanagawa 258-0017, Japan
Téléphone : +81 465 85 2369
Fax : +81 465 85 2393
Adresse e-mail : support_pjweb@nevt.nec.co.jp
Adresse Internet : http://www.nec-pj.com

< Régions Couvertes >
Japon*

NEC Hong Kong Ltd.
Adresse : 25/F.,The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive, Hunghom, Kowloon, Hong Kong
Téléphone : +852 2369 0335
Fax : +852 2795 6618
Adresse e-mail : nechksc@nechk.nec.com.hk
esmond_au@nechk.nec.com.hk
Adresse Internet : http://www.nec.com.hk

< Régions Couvertes >
Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.
Adresse : 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei, Taiwan, R.O.C.
Téléphone : +886 2 8500 1714
Fax : +886 2 8500 1420
Adresse e-mail : chenguanfu@nec.com.tw
Adresse Internet : http://www.nec.com.tw

< Régions Couvertes >
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd
Adresse : 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par Technocentre, Singapore 149598
Téléphone : +65 273 8333
Fax : +65 274 2226
Adresse e-mail : tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
Adresse Internet : http://www.nec.com.sg/ap

< Régions Couvertes >
Singapour

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd
Adresse : Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee, 50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Téléphone : +6 03 2178 3600 (ISDN)
Fax : +6 03 2178 3789
Adresse e-mail : necare@nsm.nec.co.jp
Adresse Internet : http://www.necarecenter.com

< Régions Couvertes >
Malaisie

Hyosung ITX Co., Ltd.
Adresse : 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong, Youngdeungpo-Gu, Seoul, Korea 150-967
Téléphone : +82 2 2163 4193
Fax : +82 2 2163 4196
Adresse e-mail : moneybear@hyosung.com

< Régions Couvertes >
Corée du Sud

Lenso Communication Co., Ltd.
Adresse : 292 Lenso House 4, 1st fioor, Srinakarin Road, Huamark, Bangkapi, Bangkok 10240, Thailand
Téléphone : +66 2 375 2425
Fax : +66 2 375 2434
Adresse e-mail : pattara@lenso.com
Adresse Internet : http://www.lenso.com

< Régions Couvertes >
Thaïlande

ABBA Electronics L.L.C.
Adresse : Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai, United Arab Emirates
Téléphone : +971 4 371800
Fax : +971 4 364283
Adresse e-mail : ABBA@emirates.net.ae

< Régions Couvertes >
Emirats Arabes Unis

Samir Photographic Supplies
Adresse : P.O.Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia
Téléphone : +966 2 6828219
Fax : +966 2 6830820
Adresse e-mail : asif@samir-photo.com

Riyadh
Adresse : P.O.Box 5519, Riyadh 11432, Saudi Arabia
Téléphone : +966 1 4645064
Fax : +966 1 4657912
Adresse e-mail : bhimji@samir-photo.com

Alkhobar
Adresse : P.O.Box 238, Alkhobar 31952, Saudi Arabia
Téléphone : +966 3 8942674
Fax : +966 3 8948162
Adresse e-mail : chamsedin@samir-photo.com

< Régions Couvertes >
Arabie Saoudite

REMARQUE : Dans les pays accompagnés d'un astérisque (*), le service de location d'un produit de remplacement est disponible.

Date: /   /   ,   P-1/   ,

À : Centre d'Assistance NEC ou autorisé par NEC :
De :

(Société & Nom avec signature)

Messieurs,
Je voudrais m'inscrire à votre Programme d'Assistance TravelCare par le bulletin d'inscription et de qualification ci-joint et j'accepte vos conditions et le fait que les frais d'Assistance seront débités de ma carte de crédit si je ne retourne pas les appareils loués dans les délais indiqués. Je confirme également que les informations suivantes sont correctes.   Salutations.

Bulletin de demande d'inscription au Programme d'Assistance TravelCare

Pays, Produit acheté :	
Nom de la Société de l'Utilisateur :	
Adresse de la Société de l'Utilisateur : Nº Téléphone, fax :	
Nom de l'Utilisateur :	
Adresse de l'Utilisateur :	
Nº Téléphone, fax :	
Bureau de contact local :	
Adresse du bureau de contact local :	
Nº Téléphone, fax :	
Nom du Modèle de l'Utilisateur :	
Date d'Achat :	
Nº de Série à l'arrière du panneau :	
Problème des appareils par Utilisateur :	
Service Demandé :	(1) Réparation et Retour (2) Appareil de location
Période de location d'appareil demandée :	
Moyen de paiement :	(1) Carte de crédit (2)Travelers Cheque (3) Liquide
En cas de carte de credit : Nºde Carte / Date d'expiration :	

Conditions du Programme d'Assistance TravelCare

Il est demandé à l'utilisateur final de comprendre les conditions suivantes concernant le Programme d'Assistance TravelCare et de fournir les informations nécessaires en remplissant le bulletin de demande d'inscription.

1. Options de Service :
3 types de [Service] sont disponibles. L'utilisateur final doit comprendre les conditions suivantes et il lui est demandé de remplir le Bulletin de Demande d'Inscription.

1) Réparation et Retour :

"L'Appareil Défectueux" est envoyé par le client ou collecté chez ce dernier. Il est réparé et retourné dans les 10 jours au client, sans compter le temps de transport. Il se peut que dans certains cas le service de réparation et retour ne puisse pas être assuré par le Centre d'Assistance Autorisé NEC, à cause d'une pénurie de pièces de rechange due au fait que le même modèle n'est pas vendu sur le territoire.

2) Réparation et Retour avec Location : (Ce service est limité à certains Centres d'Assistance uniquement)

Ce service est offert à l'Utilisateur final qui ne peut pas attendre que l'appareil soit réparé.

Le client peut louer un appareil pour un prix de US$200 jusqu'à 12 jours. Le client envoie ensuite l'appareil défectueux au Centre d'Assistance Autorisé NEC le plus proche pour réparation. Afin d'éviter tout problème de collecte, il est demandé à l'Utilisateur final de remplir le Bulletin de Demande d'Inscription.

L'utilisateur final doit s'assurer de la disponibilité de ce Service auprès des Centres d'Assistance Autorisés NEC.

3) Location Uniquement :

Pour ce service, le Centre d'Assistance Autorisé NEC fournit au client un appareil de location pour un prix de US$200 jusqu'à 12 jours. Le client garde l'appareil défectueux et lorsqu'il retourne chez lui, il s'arrange pour faire réparer le projecteur dans son propre pays.

2. Exclusions de la Garantie :
Ce programme n'est pas applicable si le numéro de série du Projecteur a été défiguré, modifié ou retiré.
Si, d'après le jugement du Centre d'Assistance Autorisé NEC ou de ses agents, les défauts ou pannes résultent de toute cause autre que l'usure normale, la négligence ou une faute de NEC, y compris, sans limitation, les éléments suivants :

1) Accidents, transport, négligence, mauvaise utilisation, abus, eau, poussière, fumée ou faute de ou par le Client, ses employés ou agents ou toute tierce partie ;
2) Panne ou fluctuation du courant électrique, du circuit électrique, de l'air conditionné, du contrôle de l'humidité ou de toute autre condition environnementale telle que l'utilisation de l'appareil dans un endroit enfumé ;
3) Toute panne concernant les accessoires ou les produits ou composants associés (qu'ils soient ou non fournis par NEC ou ses agents, s'ils ne font pas partie du Produit couvert par cette Garantie);
4) Tout cas de force majeure, incendie, inondation, guerre, acte de violence ou événement similaire;
5) Toute tentative d'intervention par une personne autre que le personnel NEC ou le personnel autorisé par NEC pour régler, modifier, réparer, installer ou entretenir le Produit.
6) Toutes les charges trans-frontalières telles que les frais de douane, assurance, taxes, etc.

3. Frais pour les Exclusions de Garantie et les Cas Hors Garantie :
Si l'appareil défectueux constitue un cas d'exclusion de garantie ou si la période de Garantie est expirée, le Centre d'Assistance Autorisé NEC indiquera à l'Utilisateur final une estimation justifiée du coût du service en question.

4. Dead on Arrival (DOA = Défectueux à l'arrivée) :
L'Utilisateur final doit s'adresser à son fournisseur d'origine dans le pays d'achat pour traiter de ce service.
Le Centre d'Assistance Autorisé NEC réparera l'appareil DOA comme réparation Garantie mais il ne remplacera pas l'appareil DOA par un appareil neuf.

5. Coût et Conditions du Service de Location :
En acceptant ce Projecteur NEC, le Client accepte d'assumer la responsabilité pour cet appareil de location.

Le coût actuel d'utilisation de cet appareil de location est de US$200 pour 12 jours civils.
Si le Client ne retourne pas l'appareil dans les 12 jours civils, le Client verra le compte de sa Carte de Crédit débité du prix suivant le plus élevé pouvant aller jusqu'au prix intégral indiqué sur la liste des tarifs. Ce prix lui sera indiqué par les Centres d'Assistance Autorisés NEC.
Veuillez consulter la liste des contacts de chaque pays ci-jointe, afin d'organiser la collecte de l'appareil de location.

Si vous retournez dans votre pays d'origine avec l'appareil de location, des frais d'expédition supplémentaires vous seront facturés pour renvoyer l'appareil dans le pays où vous l'avez loué.

Nous vous remercions de votre compréhension quant à ce programme.

Ver. 1 05/07